Por sólo 2'99€

La revista de PLAYSTATION 3, PS2 y PSP más vendida en España

122

Play mania

Portugal 2,99€

5 EURO

¡AHÓRRATE 5 EUROS!

EN LOS MEJORES JUEGOS

- STREET FIGHTER IV PS3
- 50 CENT: BLOOD ON THE SAND PS3
- SILENT HILL HOMECOMING PS3
- STAR OCEAN SECOND EVOLUTION PSP
- SINGSTAR CLÁSICOS + MICROS PS2

» REPORTAJE

¡LOS MÁS ESPERADOS DE 2009!

God of War III, GT5, FFXIII, Uncharted 2, Mafia II, Tekken 6, Heavy Rain...

GUÍA DE COMPRAS 150 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS

8 424094 800032 00122

» COMPARATIVA

AVENTURAS DE ACCIÓN A EXAMEN

Mirror's Edge, Prince of Persia, Assassin's Creed, Uncharted, Tomb Raider Underworld...

» NOVEDAD Y GUÍA

STREET FIGHTER IV

Analizamos el mejor juego de lucha de PS3 y te mostramos sus secretos

¡EXCLUSIVA!

Descubre la aventura más alucinante del héroe

¡¡BATMAN HA VUELTO!!



LO MÁS NUEVO

- Street Fighter IV • Killzone 2 • Star Ocean Second Evolution • SingS...
- Super Stardust Portable • Tomb Raider Underworld
- Battle Fantasia • Silent Hill Homecoming • 50 Cent: Blood on...

AVANCES

- Resident Evil 5 • Eternal Sonata • Command & Conquer: Red Alert 3
- Eat Lead • Persona 4 • Patapon 2 • Dynasty Warriors Gundam 2
- Legends of Wrestling • Red Dead Redemption • Wanted...

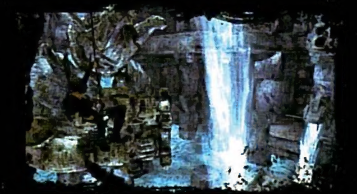
¡¡¡POR FIN EN PS2!!!

TOMB RAIDER
UNDERWORLD

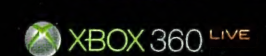
EXPLÓRALO TODO. NO TE DETENGAS.

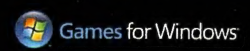












Wii

NINTENDO DS.

PlayStation 2

PLAYSTATION 3



CRYSTAL DYNAMICS



proein games



REPORTAJE Los más esperados de 2009
De *God of War III* a *Tekken 6*, pasando por *Gran Turismo 5*, 2009 va a ser un año lleno de juegazos y aquí te los mostramos todos.

REPORTAJE Comunidad LittleBigPlanet
¿Qué te has acabado el juego de Sony? Si dices eso es que no te has pasado por la Comunidad: hay miles de niveles descargables.

COMPARATIVA Aventuras de Plataformas
Si además de saltar y disparar te gusta explorar y resolver puzzles, en esta comparativa encontrarás los juegos perfectos para ti.

SUMARIO 122



EDITORIAL
EN CRISIS... VAMOS AL STORE

Hace unos días, Electronic Arts presentó en Madrid su nuevo *Battlefield*. Lo curioso no es que presenten una secuela (también presentaron *Army of Two 2*) si no que anunciaron que sería exclusivamente para el Store. Es decir, los que queramos disfrutar del nuevo *Battlefield* no tendremos que ir de tiendas, bastará con que nos conectemos al Store desde nuestra consola.

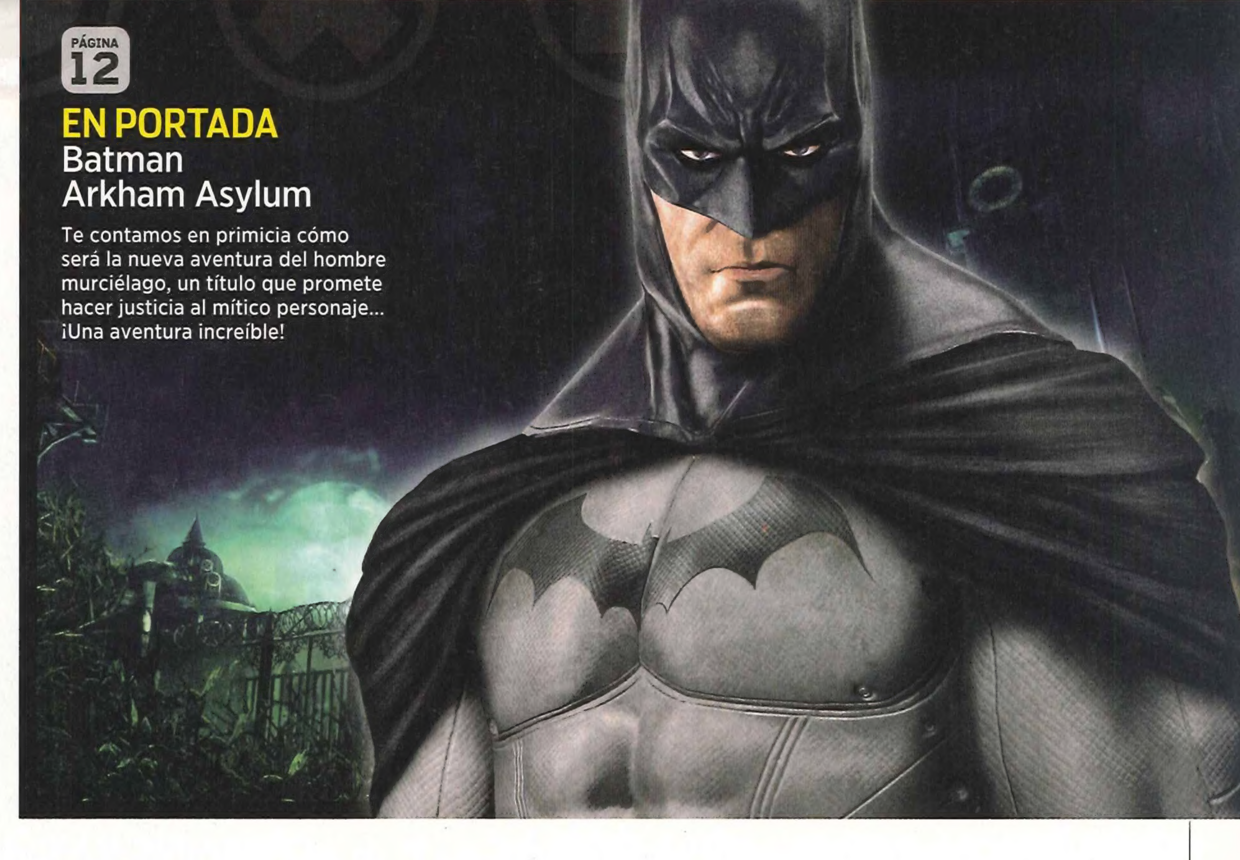
Por supuesto, no es el primer juego "grande" que se vende así. Sony tiene en el Store *Gran Turismo 5 Prologue* (más barato que en Blu-ray), *Ratchet & Clank En Busca del tesoro* o *Siren*, que además podemos comprar por capítulos sueltos (es decir, compras uno y si no te gusta no compras más).

Este sistema no está muy extendido de momento, pero podría ser el futuro. Primero, por la comodidad y a la larga por el precio. Sé que es pronto para que pensemos en comprar nuestros juegos sólo en descargas (es una sensación muy especial abrir la caja, mirar el manual, sacar el disco...) pero con el tiempo puede que sea nuestro método preferido de comprar videojuegos.

Para hacernos a la idea podemos ir practicando con juegos más... "pequeños", que ya tenemos en el Store y que, por muy poco, ofrecen muchas satisfacciones: *Wipeout HD, Crash Commando, Bionic Commando Re-Armed*... Una buena manera de seguir jugando sin gastar en exceso. Por cierto, que PSP también tiene su propio Store, no nos olvidemos...

Y además, las expansiones nos pueden garantizar horas extra de diversión por 5 €... o nada, como en el caso de *LittleBigPlanet*: más de 300.000 niveles gratuitos están esperando a que los pruebes. ¿Quién ha dicho que en tiempo de crisis no se puede disfrutar de los videojuegos? Échale un vistazo al Store y haz cuentas...

Sonia Herranz



PÁGINA 12
EN PORTADA
Batman Arkham Asylum
Te contamos en primicia cómo será la nueva aventura del hombre murciélago, un título que promete hacer justicia al mítico personaje... ¡Una aventura increíble!

Street Fighter IV es el juegazo del momento y por eso os hemos preparado una completísima review y la guía de movimientos.



■ *COJ: Bounding Blood* será un shooter lleno de acción y tiroteos ambientado en el Lejano Oeste.

CALL OF JUAREZ: BOUNDING BLOOD | PS3 | UBISOFT | SHOOTER SUBJETIVO | VERANO DE 2009

Dos hermanos, una mujer... un revólver

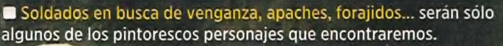
LAS **BALAS SILBARÁN** EN EL OESTE DE *CALL OF JUAREZ: BOUNDING BLOOD*

El Salvaje Oeste será el escenario de *Call of Juarez: Bounding Blood*, un shooter subjetivo precuela del título que salió hace dos años en PC y Xbox 360 y que cosechó muy buenas críticas. Los protagonistas en esta ocasión serán los hermanos Roy y Thomas McCall, dos desertores del ejército que buscan el mítico oro del forajido Suarez, al tiempo que compiten por el corazón de una mujer. Antes de cada misión podremos elegir con cual de los dos hermanos queremos jugar: Roy, el mayor, será un as del revólver, y por lo tanto letal en las distancias cortas, además de ser más fuerte y resistente. Thomas, por su parte, será mejor en las largas distancias gracias a su rifle, bastante más ágil que su hermano y capaz además de utilizar el lazo contra los enemigos. Durante la aventura podremos mejorar nuestras habilidades, desbloquear nuevas armas y será fundamental la colaboración de los hermanos para superar misiones, en las que no pilotaremos vehículos pero sí montaremos a caballo... Y nos hará falta, porque los escenarios serán enormes y recorreremos desde una Georgia derruida tras la Guerra Civil hasta las ruinas aztecas del México de finales del siglo XIX. Además, el juego ofrecerá originales modos multijugador versus o por equipos que recrearán escenas clásicas vistas en las películas del género, como asaltos a bancos o a trenes en marcha. Un viaje a una época de leyenda que disfrutaremos este verano. ●



Cada uno de los 2 protagonistas tendrá habilidades distintas. Podremos elegir con quién jugar cada nivel.





Soldados en busca de venganza, apaches, forajidos... serán sólo algunos de los pintorescos personajes que encontraremos.



El mapeado será inmenso y recorreremos pueblos fantasma, los desiertos de Arizona, plantaciones de algodón, ruinas aztecas...

Rifles, pistolas, dinamita, cañones, ametralladoras... el elenco de armas será enorme y podremos mejorarlas.

Habrá modos online versus y cooperativos en los que habrá que robar bancos, asaltar trenes...

EL TERMÓMETRO



SUBEN

LAS VENTAS DE *LITTLEBIGPLANET*

El original juego de Media Molecule ha alcanzado 1.300.000 unidades vendidas en todo el mundo. Casi nada para un "plataformas infantil".

EL GRAN ÉXITO DEL SERVICIO HOME

Ya hay 3,4 millones de usuarios registrados en el mundo virtual creado por Sony. Usuarios que avalan lo que parece ser un nuevo referente de la interacción social virtual. Y sólo acaba de comenzar...



LA GRANDEZA DE LA FERIA E3

De capa caída estos ultimos años, el E3 de 2009 volverá a sus raíces con un evento más grande, anuncios exclusivos y la presencia de más de 70 compañías. Nos alegramos.





BAJAN

SONY Y SUS "ENGAÑOS" EN *LBP*

En la Store del juego se anuncian descargas de pago con niveles temáticos, como el de *God of War*, que son en realidad trajes y pegatinas. ¿Quién nos devuelve el dinero?

LOS CREADORES DE *FALLOUT 3*

Por discriminar a los usuarios de PS3 y no lanzar el parche que permite seguir jugando libremente tras finalizar el juego ni los nuevos contenidos descargables anunciados. ¿Por qué?

LA EDICIÓN ESPECIAL DE *RESIDENT EVIL 5*

Que aquí sólo incluirá un making of del juego y caja metálica, mientras que en USA y Japón incluye muñecos, y merchandising mucho más molón. Como siempre, "Spain is different".



ÚLTIMA HORA

NOVEDADES EN HOME

CAPCOM LLEVA SUS JUEGAZOS A HOME

Capcom ha llegado a un acuerdo con Sony para **incluir contenidos exclusivos de sus próximos bombazos en Home.** Por ejemplo, **habrá una nueva zona inspirada en el poblado del principio de *Resident Evil 5*.** Y también sacarán (como contenidos de pago) **trajes inspirados en los personajes principales de *Street Fighter IV* y de *RE5*,** así como "frikadas" de ambos juegos para decorar nuestra casa, como figuritas. De momento sólo estarán disponibles para el público japonés, pero esperamos que también podamos disfrutarlas en Occidente.



ANUNCIO PS3

SEGA YA PREPARA *VIRTUA TENNIS 2009*

El tenis más divertido volverá a PS3 **el próximo mes de mayo de la mano de Sega con *Virtua Tennis 2009*.** Jugadores reales de la talla de **Rafa Nadal, Roger Federer, Andy Murray, Maria Sharapova o Ana Ivanovic** se verán las caras en la pista con un apartado gráfico renovado, un intuitivo sistema de control y modalidades de juego más profundas. Pronto os daremos más detalles.

NUEVAS FECHAS PS3

UNA DE RETRASOS

Como por ejemplo ***El Padrino II*, el nuevo "simulador de mafioso" de EA que se retrasa a primavera** (abril como pronto). La razón que han dado sus responsables para este retraso es tener más tiempo para mejorar el producto final. Otro que esperábamos para este mes es ***Wheelman*.** Este juego estilo *GTA* ambientado en Barcelona y protagonizado por Vin Diesel, **no llegará hasta el próximo mes de marzo.** Por último, otro retraso sonado es el de ***Sacred 2: Fallen Angel*,** un "action RPG" que **no saldrá en PS3 hasta el segundo trimestre del año.**

Play ¡NUEVOS DATOS!

El juego recorrerá 15 de años de Wrestlemania, el mayor evento anual del espectáculo del "wrestling".

LEGENDS OF WRESTLEMANIA | PS3 | THQ | LUCHA | MARZO

Luchadores inmortales

LEGENDS OF WRESTLEMANIA RESUCITA DOS DÉCADAS DE LUCHA

El próximo juego del estudio japonés Yuke's no será otra entrega de *WWE Smackdown! vs. RAW*, sino un homenaje al pasado del "wrestling". 40 superestrellas de los años 80 y 90 protagonizarán un juego en el que reviviremos combates de las 15 primeras "Wrestlemanias", el gran evento anual del mundo del wrestling en el que sólo compiten los mejores. Entre los luchadores confirmados están estrellas como Hulk Hogan, André el Gigante, The Rock, Steve Austin, Shawn Michaels y los hermanos Bert y Jimmy Hart. Y, además de una perfecta ambientación que recreará los escenarios de cada combate, disfrutaremos de un nuevo sistema de control basado en sencillas combinaciones de botones y pensado para conseguir el máximo espectáculo de la manera más sencilla.

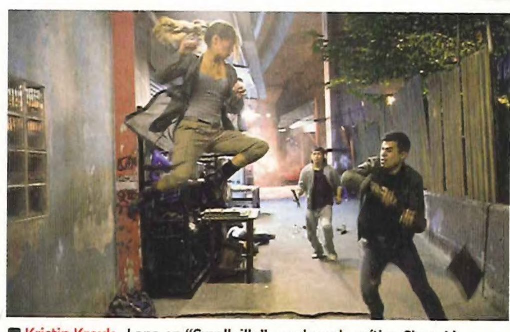
STREET FIGHTER: LA LEYENDA | DEAPLANETA | PELÍCULA | 27 DE MARZO

Play ¡NUEVAS IMÁGENES!

Street Fighter renace en el cine

CHUN LI ES LA PROTAGONISTA DE LA NUEVA PELÍCULA

De plena actualidad por el lanzamiento de la cuarta entrega en PS3, la más mítica saga de lucha vuelve también al cine. El 27 de marzo se estrenará "Street Fighter: La Leyenda", una espectacular peli de artes marciales en la que la luchadora tendrás que vérselas con el malvado M. Bison. Kristin Kreuk (Lana Lang en "Smallville") será la protagonista, y además veremos a otros personajes del universo *Street Fighter* como Balrog o Vega. El director, Andrzej Bartkowiak, ya tiene experiencia en adaptaciones de videojuegos: en 2005 rodó "Doom".



Kristin Kreuk, Lana en "Smallville", es ahora la mítica Chun-Li

RESULTADOS OJD | OCTUBRE 2007/SEPTIEMBRE 2008

PlayManía, la revista más vendida de Play

SUPERA EN UN 49% EN VENTAS A LA REVISTA OFICIAL PLAYSTATION

Según el último informe publicado por OJD (Oficina de Justificación de Difusión) nuestra revista PlayManía sigue siendo la **revista de PlayStation más vendida en España**, con una media de **57.286 ejemplares** vendidos al mes, superando en un 49% de ventas a la Revista Oficial PlayStation (38.438 ejemplares). La única publicación capaz de seguirnos el ritmo es nuestra hermana **Hobby Consolas**, que, con **74.132 ejemplares**, es la revista de videojuegos más vendida en nuestro país.

Ejemplares
80.000
70.000
60.000
50.000
40.000
30.000

Revista oficial PlayStation: 38.438
Play: 57.286
HOBBY: 74.132

■ PlayManía se consolida como la revista de PlayStation preferida por los lectores españoles.

Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

BATTLEFIELD 1943 | PS3 | ELECTRONIC ARTS | SHOOTER SUBJETIVO | VERANO

La guerra se librará sólo en Internet

EL NUEVO *BATTLEFIELD* SERÁ UN JUEGO DESCARGABLE **MULTIJUGADOR**

Tras la gran acogida de *Bad Company*, DICE y Electronic Arts ya preparan su secuela. Pero antes, llegará *Battlefield 1943*, un "pequeño" juego descargable, de unos 350 megas, que se centrará exclusivamente en el modo multijugador para 24 (aunque el tutorial será para un jugador y offline). Tendrá 3 mapas, inspirados en Guadalcanal e Iwojima, así como 3 tipos de soldado con habilidades distintas... Aunque todos ellos podrán pilotar la gran variedad de vehículos disponibles, como cazas, tanques, jeeps o armas fijas antiaéreas. Llegará al Store antes del verano, a un precio que rondará los 15-20 euros.

■ *Battlefield 1943* será un juego descargable, que ofrecerá 3 mapas para hasta 24 jugadores.

■ Podremos pilotar cazas, jeeps, tanques... y utilizar todo su potencial para reducir a cenizas los entornos.

EN POCAS PALABRAS

ANUNCIO PSP

EL RETORNO DE INDIANA JONES

El legendario Indiana Jones protagonizará este verano un **nuevo juego de PSP**. *Indiana Jones and the Staff of Kings* será una **aventura de acción** para la portátil ambientada en 1939 y en la que el arqueólogo, perseguido por su archienemigo el nazi Magnus Voller, viajará por todo el mundo, desde San Francisco a la selva de Panamá, **buscando nada más y nada menos que el bastón de Moisés.**

NOVEDAD PSP

LAS QUIMERAS EN LA PORTÁTIL

Resistance Retribution, el debut de la saga en PSP, **saldrá en marzo**, y tiene una pinta brutal. La historia se sitúa entre las dos entregas de PS3 y tiene un nuevo prota, el soldado inglés James Grayson. La acción será en **tercera persona**, el sistema de control combinará puntería asistida y manual y **gráficamente será de lo mejorcito de la portátil**. Estad atentos a nuestra próxima review.



ANUNCIO PSP

ROBOTS VS. ALIENÍGENAS

El estudio húngaro Stormregion lanzará este año ***Mytran Wars***, un **juego de estrategia exclusivo para PSP**. En el siglo XXIII elegiremos bando entre un ejército de colonos humanos y una raza alienígena, y además de **combatir en escenarios 3D** investigaremos tecnologías para mejorar nuestras armas.



NOVEDAD PSP

TENCHU 4, EN LA PORTÁTIL

Aunque en principio iba a ser exclusivo de Wii, **Tecmo lanzará también en PSP *Tenchu 4***. Los ninjas Rikkimaru y Ayame volverán en una nueva historia con misiones diferentes para ambos, y de nuevo demostrarán su maestría **infiltrándose y usando todo tipo de equipo ninja**. El juego sale ya en Japón, pero aún no se ha confirmado la fecha europea.

NOVEDAD PSP

LOS SAMURAIS SE RECICLAN

El **nuevo *Dynasty Warriors*** de PSP va a abandonar el esquema habitual de la saga para **acercarse más al exitoso concepto de los *Monster Hunter*** (enormes bichos, cooperación para 4 jugadores, total personalizacion de nuestro guerrero...). El **3 de marzo** lo veremos por aquí.



ANUNCIO PS3

SENSACIONES NUEVAS EN PS3

Sony ha confirmado que PS3 será compatible con la tecnología amBX, o **sistema "Surround Sensorial"**. ¿Y eso qué es? Pues la evolución de los equipos de sonido 5.1, que **integrarán elementos que "afectan" a otros sentidos** como el tacto (ventiladores para emular el viento) o **luces que recrean la atmósfera de lo que pasa en pantalla.**

NOVEDAD PS2

NARUTOMANÍA

El ninja más famoso **volverá esta primavera** a nuestra PS2 con *Naruto Ultimate Ninja 4*. Será un **juego de lucha con 52 personajes**, un modo de juego que añadirá a los combates rol y saltos y una trama que narrará las primeras aventuras de Naruto como adulto...

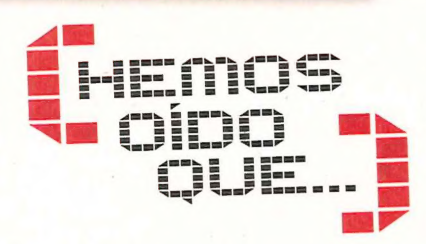


ANUNCIO PS3

MINI NINJAS

En la segunda mitad del año llegará a PS3 un nuevo y original personaje. Hiro será el prota de ***Mini-Ninjas***, **una aventura de acción** de Eidos en la que tendremos que detener a un malvado samurai. Sus creadores, IO Interactive, **aseguran que será único en estética y desarrollo.**





... hay planes para un nuevo *Mortal Kombat*

Gracias a los buenos resultados de *MK vs DC Universe* (ha vendido casi 2 millones en todo el mundo), Midway y Ed Boon han anunciado que van a desarrollar otro *Mortal Kombat*. No se han dado más detalles.

... no habrá feria europea Games Convention.

La feria Games Convention, que se celebraba en Leipzig desde 2002, echa el cierre. En su lugar, tendremos la Gamescom, que se desarrollará en Colonia entre el 19 y el 23 de agosto. ¡Allí estaremos!

... no veremos *Turok 2*.

Disney Interactive y Propaganda Games estaban desarrollando una nueva entrega de este "shooter con dinosaurios". Pero debido a importantes recortes en la plantilla del estudio, *Turok 2* ha sido cancelado.

... el nuevo *Tony Hawk's* podría incluir un skate.

Se rumorea que el próximo *Tony Hawk´s* podría subtitularse *Adrenaline* e incluir un periférico similar a un monopatín. Lo que sí sabemos es que no lo desarrolla Neversoft.

... *I am Alive* no tiene fecha.

La nueva aventura de Jade Raymond y Darkworks saldrá en el año fiscal 2009-2010 (o sea, a partir de mes de abril). Se ambientará en una Chicago devastada por un terremoto. Promete ser muy original.



Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!



Red Dead Redemption narrará la historia de John Marston, un antiguo forajido que vivirá mil aventuras en el salvaje Oeste.

RED DEAD REDEMPTION | PS3 | ROCKSTAR | AV. DE ACCIÓN | OTOÑO

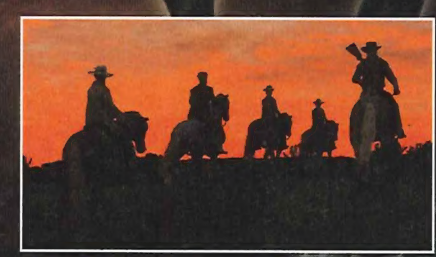
Así se forjó el Salvaje Oeste

UN NUEVO "WESTERN" LLEGA A PS3: *RED DEAD REDEMPTION*

¿Os acordáis de *Red Dead Revolver*? Fue un notable juego de acción ambientado en el salvaje Oeste que salió para PS2 en 2004. Pues Rockstar San Diego está preparando su continuación. *Red Dead Redemption* narrará la historia del antiguo forajido John Marston, que recorrerá un mundo abierto estilo *GTA*, visitando ciudades, enormes praderas y peligrosos pasos de montaña, donde cumpliremos misiones típicas del género, pero adaptadas al western: duelos al sol, persecuciones a caballo... Y todo con un apartado gráfico de infarto, ya que se usará el mismo motor gráfico que *GTAIV*.



Cumpliremos misiones a pie o a caballo, en un mundo abierto a lo *GTA* con ciudades, enormes praderas...



La ambientación será espectacular. Usará el motor gráfico RAGE, el mismo que se utilizó en *GTA IV*.



PS3

Semana del 16 al 22 de febrero
50 Cent: Blood on the Sand
Battle Fantasia
Eternal Sonata
Sacred 2
Street Fighter IV



50 Cent es un frenético juego de acción que encantará a los fans del gatillo fácil.

Semana del 23 al 1 de marzo
Killzone 2
Rock Band (Pack de Canciones 2)
Silent Hill: Homecoming
Wheelman

Semana del 9 al 15 de marzo
SOCOM Confrontation + Headset
Resident Evil 5
Tom Clancy's HAWX
Trivial Pursuit

PS2

Semana del 16 al 22 de febrero
Disney Th!nk Fast. Piensa y Acierta
Real Madrid The Game

Semana del 23 al 1 de marzo
Rock Band (Pack de Canciones 2)

Semana del 9 al 15 de marzo
Trivial Pursuit



El famoso Trivial ahora en versión digital y con un montón de sorpresas.

PSP

Semana del 16 al 22 de febrero
Real Madrid The Game
Star Ocean: Second Evolution



Second Evolution nos acerca a PSP otra buena ración de rol clásico.

Nota. Estas fechas son orientativas.



DEL 16 DE FEBRERO AL 15 DE MARZO



MIÉRCOLES 18/02

JUEVES 19/02

VIERNES 20/02

LANZAMIENTO PS3
STREET FIGHTER IV
Es uno de los juegos más esperados del momento. ¿La razón? Jugabilidad clásica con gráficos de nueva generación.
www.streetfighter.com

DOMINGO 22/02

LUNES 23/02

MARTES 24/02

MIÉRCOLES 25/02

LANZAMIENTO PS3
KILLZONE 2
Probablemente el shooter más espectacular de PS3. Una gozada a la hora de jugar y además con un online de infarto.
www.killzone.com

JUEVES 26/02

VIERNES 27/02

LANZAMIENTO PS3
WHEELMAN
Vin Diesel no protagoniza esta vez una película, si no un videojuego de acción y conducción en las calles de... ¡¡¡Barcelona!!!
www.wheelmangame.com







SÁBADO 28/02

LANZAMIENTO PS3
SILENT HILL HOMECOMING
La saga de videojuegos más aterradora se estrena por fin en PS3 con una aventura fiel al espíritu del pueblo maldito...
es.games.konami-europe.com



VIERNES 06/03

SÁBADO 07/03

MIÉRCOLES 11/03

LANZAMIENTO PS3
TOM CLANCY'S HAWX
Si lo tuyo es pilotar máquinas de guerra atento a este juego: pilotarás cazas futuristas en las batallas aéreas más realistas.
hawxgame.es.ubi.com/



JUEVES 12/03

LANZAMIENTO PS3
SOCOM CONFRONTATION + HEADSET
Ha sido el título bandera de Sony para el juego online en PS2 y en su estreno en PS3 la saga prescinde de los modos offline: ¡¡la guerra llega a la red!!
www.socom-hq.com



VIERNES 13/03

LANZAMIENTO PS3
RESIDENT EVIL 5
La saga *Resident Evil* se estrena en PS3 con una alucinante puesta en escena. Si te gustan las aventuras síguele la pista...
residentevil.com

DOMINGO 15/03

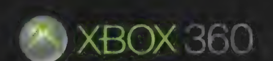
JUEVES 19/03

SHELLSHOCK 2™
BLOOD TRAILS



SENDEROS DE SANGRE





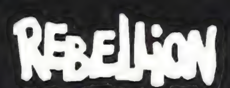




PLAYSTATION 3











BIENVENIDO A LA BAT... ARKHAM

Viajamos hasta un Londres cubierto por la mayor tormenta de nieve de los últimos 18 años para adelantaros en exclusiva cómo será la que está llamada a ser la mejor aventura de Batman jamás vista en una consola.

PS3 | AVENTURA DE ACCIÓN | EIDOS | VERANO

El Joker ha vuelto a atacar Gotham, aunque esta vez se ha rendido nada más aparecer Batman, quizás demasiado fácilmente. Tras llevarle al Asilo Arkham, una institución mental a las afueras de la ciudad donde son encerrados los supervillanos "mentalmente perturbados", Batman ve confirmadas sus sospechas. Todo es una trampa. El Joker se libera y, lejos de huir, toma el control de la institución liberando a todos los criminales y supervillanos del lugar e "invitando" a Batman a que le siga al interior para salvar a los médicos e inocentes tomados como rehenes.

Así empieza *Arkham Asylum*, la primera aventura de Batman en consolas de nueva generación y que pudimos ver en la oficinas que Eidos tiene en Londres. Para empezar, sus creadores, Rocksteady Studios, nos quisieron dejar muy claro el tono adulto que envuelve a todo el juego y la seriedad con la que han abordado el proyecto, dejando de lado las películas para centrarse en los 70 años de vida del personaje en el mundo del cómic. Y es que la historia del juego la firma Paul Dini, guionista de cómics, de series de animación y de otras tan populares como "Perdidos" y ganador de 5 premios Emmy (los "Oscar" de la tele), lo que denota ya de por sí el nivel de calidad que se pretende alcanzar. De esta forma, nos encontramos con una aventura de acción en tercera persona en la que tenemos que ir en busca del Joker recorriendo las enormes y lúgubres instalaciones de Arkham, que se interconectan entre sí y que mezclan zonas de

Para enfrentarse a sus enemigos. Batman hará uso de sus habilidades cuerpo a cuerpo, sus gadgtes y su mejor arma: el miedo.

CASA DE LA LOCURA
MAN ASYLUM







Batman protagonizará en PS3 una aventura de acción capaz de dejarnos a todos con la boca abierta.

contención para presos peligrosos, salas médicas donde se realizan tratamientos y pruebas, jardines interiores... Aunque con el pequeño "pero" de que sus pacientes campan a sus anchas por ellas con una sola idea en mente: acabar con Batman.

Para hacerles frente, el Hombre Murciélago tendrá que recurrir a la fuerza física, a su cinturón de gadgtes multiusos y a su capacidad para convertirse en un "depredador" invisible usando su entorno para sembrar el miedo en sus rivales. El sistema de combate nos permitirá combinar puñetazos, patadas, codazos o cabezazos, así como realizar agarres o esquivas, ganando poco a poco profundidad y permitiéndonos mejorar nuestras habilidades y aprender otras nuevas con los puntos de experiencia que nos darán al vencer rivales. Si queremos evitar la confrontación directa o el grupo de enemigos es demasiado grande, podemos usar el batarang para noquear a distancia a los villanos, un gel explosivo gracias al cual podemos derribar o volar muros y techos sobre ellos, sorprenderles desde las alturas gracias a nuestra pistola-gancho y reducirles para que los demás se asusten... Las posibilidades son enormes. Y, como el mejor detective del mundo que es, Batman puede usar un zoom y una visión que mezcla rayos X e infrarrojos (llamada modo Detective) para encontrar accesos ocultos, huellas, rastros e incluso ver a través de las paredes para detectar enemigos, cuántos van armados... Y no van a faltar los enfrentamientos con letales supervillanos como, Killer Croc, Harley Quinn... y el propio Joker, claro está. »



■ El Joker nos tenderá una trampa y tendremos que perseguirle por las instalaciones de Arkham, un manicomio lleno de criminales y supervillanos.

JOKER

DEPREDADOR INVISIBLE

"Los criminales son cobardes y supersticiosos". Esa es la máxima que da su fuerza y su poder a la figura de Batman, como símbolo casi sobrenatural contra ladrones y asesinos. Y en *Arkham Asylum* vamos a explotar esa faceta al máximo.



SIGILO El modo Detective nos permite descubrir enemigos, su número, armamento...



EXPLOSIVOS PodRemos tender trampas y usar explosivos para derribar muros, techos...



MIEDO También podemos hacer "desaparecer" criminales para infundir miedo al resto.

JOKER



En combate, Batman podrá enlazar combos que le servirán para ganar experiencia y mejorar sus habilidades.



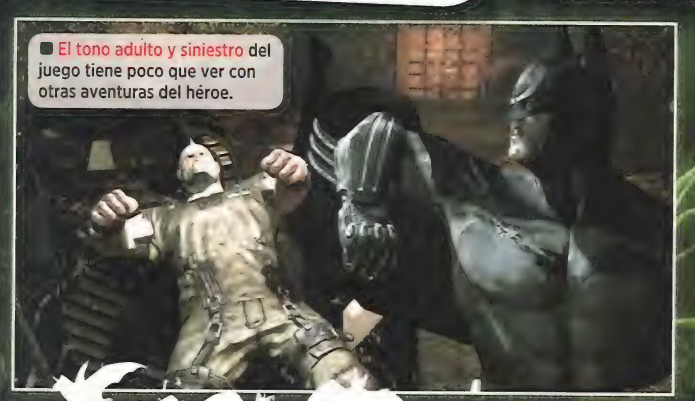
No faltarán villanos como Killer Croc, el Acertijo, Dos Caras o Harley Quinn. Los combates prometen ser espectaculares.



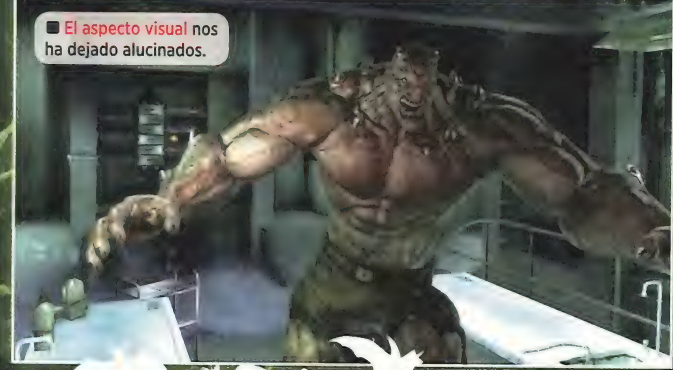
Batman también tendrá que rescatar a los inocentes que han quedado atrapados en Arkham, en las garras de los "pacientes".

Todo esto se muestra en pantalla de forma sensacional gracias a varios factores. Primero, hay que destacar que los diseños de los personajes y del look del juego son obra de los Wildstorm Studios, propiedad de Jim Lee, genial dibujante que revolucionó el mundo de los cómics en los 90. Después hay que hablar del motor gráfico, el Unreal 3.0 (usado en juegos como *Gears of War 2* o el reciente *50 Cent*), que ofrece escenarios enormes llenos de detalles, personajes muy bien modelados y un uso de la física y de las luces y sombras excepcional. LA IA no se queda atrás, ya que, por ejemplo, si queremos forzar una rejilla de ventilación y lo hacemos muy rápido, los enemigos cercanos nos oirán y acudirán al lugar en grupo o incluso prepararán una trampa.

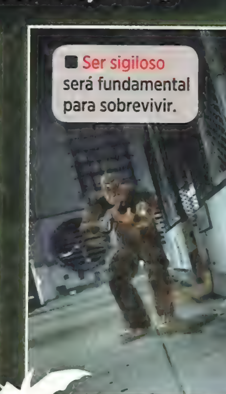
Y por último hay que destacar el apartado sonoro, con una lúgubre banda sonora y el excepcional trabajo de Kevin Conroy y Mark Hammill poniendo las voces de Batman y el Joker respectivamente (en inglés, claro), un trabajo que llevan haciendo desde los 90 en la serie de animación y con el que dan vida a los personajes. En fin, que sólo os podemos decir que el Murciélago está en mejor forma que nunca y que *Arkham Asylum* va a ser, sin duda, uno de los mejores juegos de 2009, haciendo justicia a un personaje que merecía un título a la altura de su leyenda.



El tono adulto y siniestro del juego tiene poco que ver con otras aventuras del héroe.



El aspecto visual nos ha dejado alucinados.

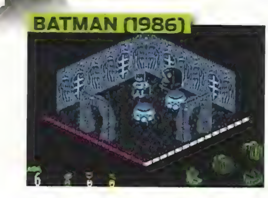


Ser sigiloso será fundamental para sobrevivir.

EN EPISODIOS ANTERIORES...

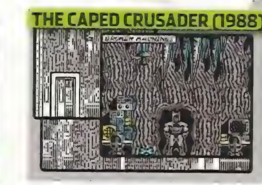
Quizás a muchos les sorprenda, pero Batman lleva paseando su capa y su Batmóvil por el mundo de las consolas más de 20 años. Con cerca de una veintena de aventuras en todas las plataformas posibles, hemos seleccionado las 10 que para nosotros mejor han sabido captar o reflejar la esencia del personaje y que han ido poniendo el listón cada vez más alto hasta llegar finalmente a este *Arkham Asylum*.

BATMAN (1986)



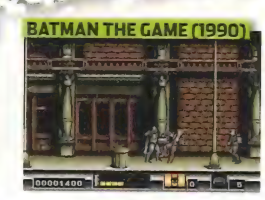
Con perspectiva isométrica en 3D, Batman debutó en 8 bits con una aventura que mezclaba acción, plataformas y puzzles.

THE CAPED CRUSADER (1988)



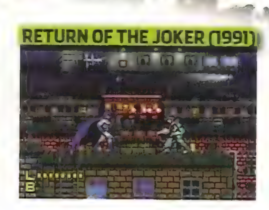
Dos villanos (Joker y Pingüino), dos historias y el uso de pantallas en plan cómic eran sus señas de identidad.

BATMAN THE GAME (1990)

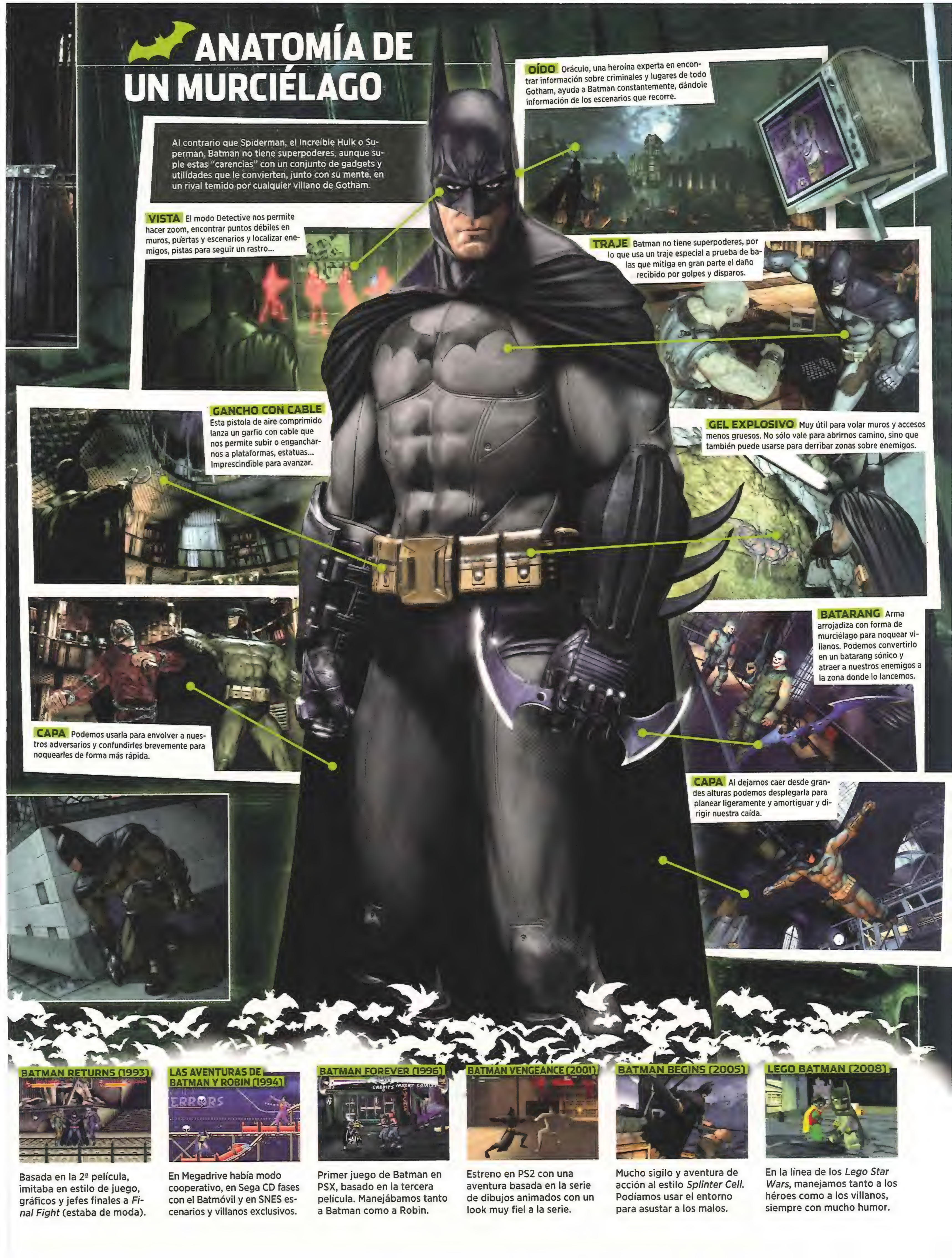


Arcade que seguía la trama de la película de Tim Burton. La música era de Naoki Kodaka, responsable de *After Burner*.

RETURN OF THE JOKER (1991)



Acción, plataformas y niveles de conducción con el Batmóvil. El Joker seguía siendo el villano principal.



ANATOMÍA DE UN MURCIÉLAGO

Al contrario que Spiderman, el Increíble Hulk o Superman, Batman no tiene superpoderes, aunque suple estas "carencias" con un conjunto de gadgets y utilidades que le convierten, junto con su mente, en un rival temido por cualquier villano de Gotham.

OÍDO Oráculo, una heroína experta en encontrar información sobre criminales y lugares de todo Gotham, ayuda a Batman constantemente, dándole información de los escenarios que recorre.

VISTA El modo Detective nos permite hacer zoom, encontrar puntos débiles en muros, puertas y escenarios y localizar enemigos, pistas para seguir un rastro...

TRAJE Batman no tiene superpoderes, por lo que usa un traje especial a prueba de balas que mitiga en gran parte el daño recibido por golpes y disparos.

GANCHO CON CABLE Esta pistola de aire comprimido lanza un garfio con cable que nos permite subir o engancharnos a plataformas, estatuas... Imprescindible para avanzar.

GEL EXPLOSIVO Muy útil para volar muros y accesos menos gruesos. No sólo vale para abrirnos camino, sino que también puede usarse para derribar zonas sobre enemigos.

BATARANG Arma arrojadiza con forma de murciélago para noquear villanos. Podemos convertirlo en un batarang sónico y atraer a nuestros enemigos a la zona donde lo lancemos.

CAPA Podemos usarla para envolver a nuestros adversarios y confundirles brevemente para noquearles de forma más rápida.

CAPA Al dejarnos caer desde grandes alturas podemos desplegarla para planear ligeramente y amortiguar y dirigir nuestra caída.

BATMAN RETURNS (1993)
Basada en la 2ª película, imitaba en estilo de juego, gráficos y jefes finales a *Final Fight* (estaba de moda).

LAS AVENTURAS DE BATMAN Y ROBIN (1994)
En Megadrive había modo cooperativo, en Sega CD fases con el Batmóvil y en SNES escenarios y villanos exclusivos.

BATMAN FOREVER (1996)
Primer juego de Batman en PSX, basado en la tercera película. Manejábamos tanto a Batman como a Robin.

BATMAN VENGEANCE (2001)
Estreno en PS2 con una aventura basada en la serie de dibujos animados con un look muy fiel a la serie.

BATMAN BEGINS (2005)
Mucho sigilo y aventura de acción al estilo *Splinter Cell*. Podíamos usar el entorno para asustar a los malos.

LEGO BATMAN (2008)
En la línea de los *Lego Star Wars*, manejamos tanto a los héroes como a los villanos, siempre con mucho humor.

DESCUBRE LOS ÉXITOS QUE TE HARÁN **VIBRAR** ESTE AÑO

LOS MÁS ESPERADOS DE 2009

Tras el lanzamiento de los esperadísimos *SFIV* y *Resident EVil 5* todavía quedan muchos, muchísimos juegos, que nos van a garantizar 12 meses de ensueño con nuestra PS3. Aquí los tenéis.

AVENTURAS
Pag. 17

- God of War III
- Protoype
- Mafia II
- Uncharted 2: Among Thieves
- Heavy Rain
- This Is Vegas
- InFamous
- Indiana Jones
- Harry Potter y el Príncipe Mestizo
- Just Cause 2
- Saboteur

ACCIÓN
Pag. 20

- Dark Void
- Dark Siders
- Overlord II
- Bayonetta
- Ghostbusters
- Quantum Theory
- Brütal Legend
- Wanted

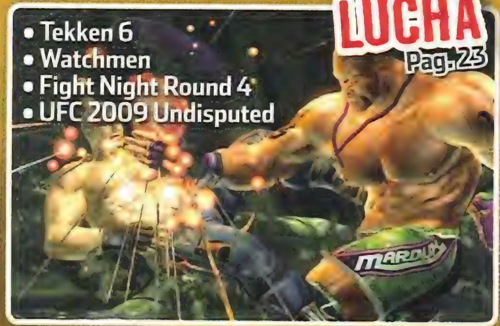
VELOCIDAD
Pag. 22

- Gran Turismo 5
- Colin McRae DIRT 2
- OutRun Online Acade



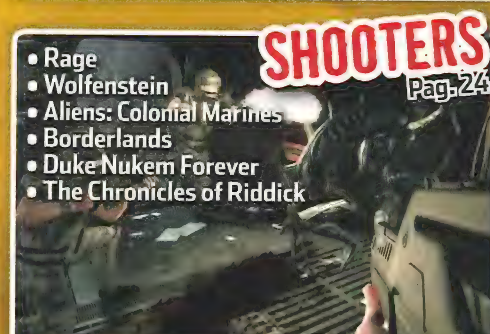
LUCHA
Pag. 23

- Tekken 6
- Watchmen
- Fight Night Round 4
- UFC 2009 Undisputed



SHOOTERS
Pag. 24

- Rage
- Wolfenstein
- Aliens: Colonial Marines
- Borderlands
- Duke Nukem Forever
- The Chronicles of Riddick



ROL
Pag. 26

- Final Fantasy XIII
- White Knight Chronicles
- Dragon Age Origins
- The Last Remnant



PS3 | SONY | AVENTURA DE ACCIÓN | 2009

» God of War III

El dios de las aventuras de acción se prepara dar, por primera vez, rienda suelta a su ira en PS3...

Con un final tan espectacular como el de *God of War II*, todos esperamos como agua de mayo las nuevas aventuras de Kratos, el dios de la guerra. Su debut en PS3 supondrá el cierre de sus aventuras iniciadas en PS2 y culminará su lucha personal contra los dioses en el mismísimo Olimpo. Poco más se sabe sobre la trama, salvo que, como avisa el primer trailer, "Kratos sufrirá al final". Veremos en qué queda esta misteriosa frase... Lo que sí está claro es que todos los elementos de anteriores entregas seguirán estando presentes (combos, quick action events...) y que Kratos volverá a luchar contra las más variopintas criaturas de la mitología, desde centauros a colosos, no muertos y otras muchas sorpresas que el estudio de Santa Mónica aún no ha desvelado. Por suerte contaremos con algunas viejas habilidades y armas divinas conocidas y otras nuevas. Además, técnicamente promete estar a la altura de PS3 y dejarnos con la boca abierta. ¿Se puede pedir más? Sí, que lo lancen ya...



Minotauros, cíclopes, colosos... Kratos volverá a medirse con la flor y nata de la mitología griega en unos frenéticos y espectaculares duelos.

Kratos contará con una mezcla de habilidades y armas, nuevas y viejas, para enfrentarse a los dioses del olimpo.

PS3 | ACTIVISION BLIZZARD | AVENTURA DE ACCIÓN | VERANO 2009

» Prototype

Alex Mercer no recuerda nada: sólo sabe que gracias a sus nuevos poderes podrá huir de sus perseguidores...

Bajo un estilo de juego similar al de la saga *GTA* (libertad para recorrer una ciudad, robar vehículos...) tendremos que manejar a Alex Mercer un, por razones desconocidas, mutante amnésico cuyas habilidades podremos evolucionar como queramos: más orientado al uso de armas, capaz de suplantar personalidades, volar y correr por las paredes... Obviamente, los combates (tanto cuerpo a cuerpo como con armas) y el caos y la destrucción estarán muy, muy presentes.



Alex Mercer se enfrentará a mutantes y al ejército con sus brutales poderes.

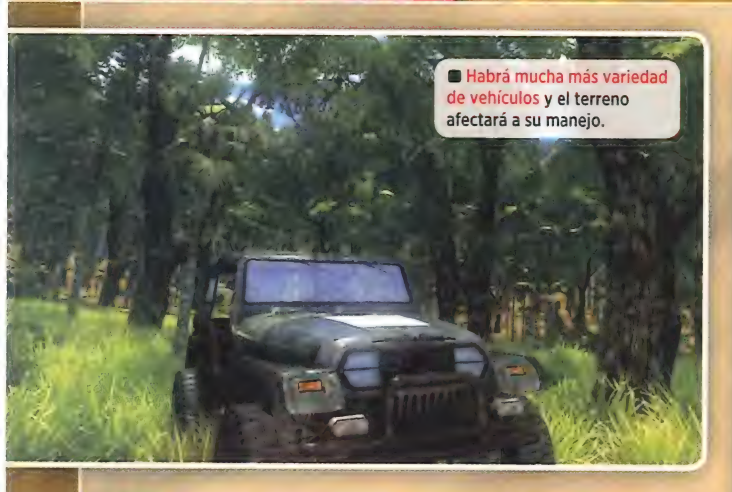


PS3 | TAKE 2 | AVENTURA DE ACCIÓN | SEPTIEMBRE

» Mafia II

Prepárate para remontarte a los orígenes de la mafia en los años 50 y convertirte en el capo de una "Familia".

Tras el éxito del primer *Mafia* (en PC, en PS2 fue muy flojo), sus creadores vuelven a la carga con una entrega más grande y ambiciosa. En ella, seguiremos el ascenso de Vito a lo más alto de una familia mafiosa cumpliendo todo tipo de encargos y misiones en una genial recreación del New York de los años 50, en la que destacará la cantidad de gente y vehículos que veremos por las calles. Y por supuesto habrá carreras, tareas secundarias de todo tipo...


Habrá mucha más variedad de vehículos y el terreno afectará a su manejo.


Rico Rodriguez tendrá que "arrasar" el archipiélago Malay para poder crear inestabilidad y así cazar a su objetivo.

PS3 | EIDOS | AVENTURA DE ACCIÓN | MARZO 2009

» Just Cause II

El agente Rico Rodriguez regresa para afrontar una nueva misión: acabar con su mentor.

En su primera aventura, Rico Rodriguez ya demostró que era una mezcla entre 007 y Rambo, un agente capaz de desestabilizar gobiernos utilizando todos los medios a su alcance (desde subir con un garfio a helicópteros en marcha a eliminar a altos cargos del ejército). Ahora, en su secuela, todas estas virtudes van a volver a estar al servicio de una nueva aventura tipo *GTA*, en la que podremos recorrer un archipiélago de arriba a abajo, en el que habrá desde cumbres nevadas a inhóspitos desiertos. En todos estos lugares podremos realizar cerca de 1000 tareas que nos ayudarán en las misiones del modo historia, tales como robar vehículos militares o destruir instalaciones. El caos que creemos nos permitirá contactar con nuevos personajes y así avanzar en la trama. Además, habrá mejoras en inteligencia artificial, variedad de armas, misiones y vehículos, apartado técnico... Promete mucho.


La acción será espectacular y, como en el juego original, habrá acciones como subir a helicópteros en marcha.


En nuestro sexto año en Hogwarts habrá duelos de magos, quidditch...

PS3, PS2 Y PSP | EA GAMES | AVENTURA | VERANO

» Harry Potter y el Príncipe Mestizo

Las nuevas aventuras del ya-no-tan-joven mago, están a punto de llegar al cine y PS3, PS2 y PSP.

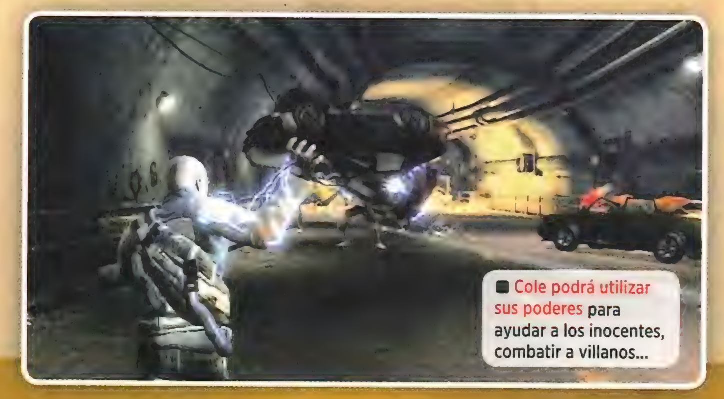
El 17 de julio, más de medio año después de lo previsto, se estrenará en los cines, y en nuestras consolas, la nueva aventura de Harry Potter, basada en la sextra novela de Rowling. Como en anteriores aventuras, podremos recorrer libremente Hogwarts (más parecido que nunca a las películas), participar en duelos de magos, asistir a clases y elaborar nuestras propias pociones, liderar al equipo de quidditch de Griffindor y hasta seguir los avances amorosos de Ron...

PS3 | SONY | AVENTURA DE ACCIÓN | 2009

» InFamous

Si tuvieras un don... ¿lo usarías para el bien y hacerte famoso? ¿o para hacer el mal y caer en la infamia?

Los creadores de la saga *Sly Cooper* de PS2 cambian de registro y dejan atrás las plataformas para centrarse en una aventura de acción en un mundo abierto al estilo *GTA*. El punto de partida será una enorme explosión en una gran ciudad. A raíz del incidente, Cole, el único superviviente, desarrolla superpoderes basados en la electricidad que descubriremos y evolucionaremos en la aventura. De nosotros dependerá que los use para el bien o para el mal...


Cole podrá utilizar sus poderes para ayudar a los inocentes, combatir a villanos...



Nathan Drake viajará hasta el Himalaya para protagonizar una nueva e intensa aventura repleta de tiroteos y acción.

PS3 SONY AVENTURA DE ACCIÓN DICIEMBRE

Uncharted 2 Among Thieves

El "Indiana" exclusivo de PS3 afronta su segunda y más peligrosa aventura.

Pese a intentar dejar atrás su pasado de saqueador de tumbas, Nathan Drake volverá a rodearse de traficantes y mercenarios en su segunda aventura. Y es que siguiendo los pasos de Marco Polo y de una vieja leyenda, Nathan llegará hasta la legendaria ciudad tibetana de Shambhala en busca de la piedra Cinatmani, un rubí que otorga deseos a su portador. Lo que no sabe es que no será el único que busca tan ansiada reliquia. Tiroteos, nuevas acciones como parapetarse con escudos y otras sorpresas nos esperan en la continuación del éxito de 2007, que promete ahondar en esa mezcla de acción/arqueología que tanto gustó...

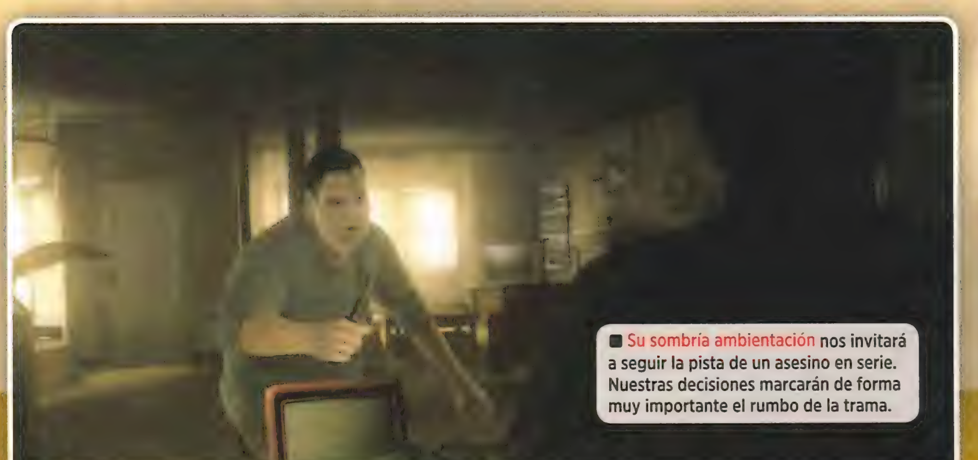


PS3 SONY AVENTURA 2009

Heavy Rain

Los creadores de *Fahrenheit* vuelven para cambiar ciertas ideas sobre los videojuegos.

Otra de las grandes exclusivas de PS3 pretende cambiar nuestra forma de entender los juegos y en lugar de un mero observador nos convertirá en el "culpable" de lo que pasa en pantalla con nuestras decisiones. Será una aventura pura y dura, un thriller bastante oscuro y para adultos en el que seguiremos la pista de un asesino en serie. Los quick time events, la investigación de entornos y los diálogos serán la base de un juego que, además, promete poner especial atención a las animaciones faciales y las emociones de los personajes. Promete.

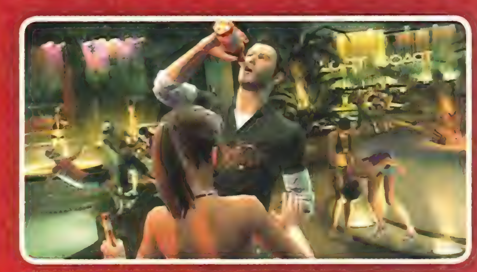


Su sombría ambientación nos invitará a seguir la pista de un asesino en serie. Nuestras decisiones marcarán de forma muy importante el rumbo de la trama.

PS3 MIDWAY AVENTURA VERANO

This is Vegas

La ciudad de las luces y los neones acogerá un nuevo juego tipo *GTA*, en el que tendremos que aumentar nuestra reputación ganando en los casinos, disputando carreras ilegales, viviendo lujosamente, conquistando mujeres...

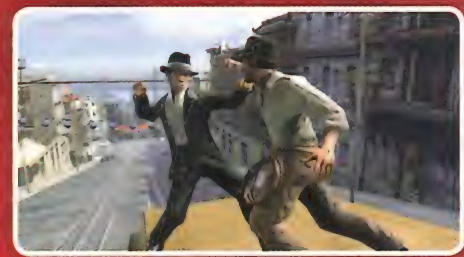


Vivir como un rey en Las Vegas será nuestro objetivo, realizando acciones como ganar pasta en los casinos.

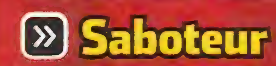
PS3 LUCASARTS AVENTURA 2009

Indiana Jones

Tras los rumores de cancelación, LucasArts ha confirmado que en breve veremos cosas nuevas sobre el esperado debut de Indy en PS3, una aventura de acción que, afortunadamente, no tendrá nada que ver con su última peli...



Indy se "mezclará" con las triadas chinas, o al menos eso se vio en el único trailer de su esperada aventura para PS3.



PS3 EA GAMES AVENTURA 2009

Saboteur

Los creadores de *Mercenaries* cambian de registro y nos meterán en el papel de un hombre tras las filas enemigas durante la II Guerra Mundial, con el que deberemos llevar en el más estricto secreto misiones de sabotaje.



Eliminar a soldados, sabotear instalaciones o robar suministros serán algunas de nuestras misiones.

Y TAMBIÉN:

Estas son sólo algunas de las aventuras que viviremos en 2009... pero habrá muchas más: *I'm Alive*, *L.A. Noir*, *Yakuza 3*, *Beyond Good & Evil 2*, *Hei$t*... Otras, ni siquiera se han mostrado todavía, como por ejemplo, *Assassin's Creed 2*, *Dead Space 2*, un nuevo *Castlevania* o *Saints Row 3*, que podrían llegar este mismo año. Habrá que esperar al E3...

PS3 | CAPCOM | ACCIÓN | 2009

» Dark Void

Cuando la acción viene de una dimensión desconocida... ¡y trae nuevos peligros!

Will es un piloto que, en mitad de un vuelo rutinario, cae en el triángulo de las Bermudas y es transportado a una dimensión desconocida llamada "The Void" (algo así como "El Vacío"). Allí descubrirá que una raza alien se prepara para asolar la tierra y se pondrá al frente de una facción contraria (Los Supervivientes) para impedir la destrucción del planeta.

La mecánica será la propia de un juego de acción en tercera persona, pero con una salvedad: Will tendrá una mochila propulsora y en cualquier momento podrá disparar tanto en tierra como aire, llevando el combate a las alturas y a nuevas cotas de intensidad.

A esta atractiva propuesta hay que añadirle opciones para parapetarnos, enormes enemigos finales, quick time events y un gran motor gráfico que moverá todo con gran soltura.







Gracias a nuestra mochila propulsora podremos librar intensos combates tanto en tierra firme como en el cielo.



Aparte de volar, Will podrá atacar cuerpo a cuerpo, utilizar un variado arsenal, mejorar su jetpack...



Recorreremos con libertad una visión de la tierra asolada por demonios.

PS3 | THQ | ACCIÓN | 2009

» Dark Siders

Conviértete en Guerra, uno de los cuatro jinetes del apocalipsis y salva el mundo de su fatal destino...

Siguiendo el estilo de juego de *God of War*, pero en un mundo abierto, THQ está preparando un nuevo juego de acción en el que manejaremos a Guerra, el jinete del apocalipsis y su montura, Ruina. Con ellos, y con la ayuda de un variado arsenal, lucharemos contra las hordas de demonios que asolan la Tierra. En su sistema de combate no faltarán los combos ni los objetos del entorno que utilizaremos como armas y tampoco faltarán a la cita los enemigos finales.

PS3 | CODEMASTERS | ACCIÓN | 2009

» Overlord II

Un nuevo Señor del Mal se ha despertado y debe dirigir sus huestes para dominar el mundo. ¿Te apuntas?

Secuela del juego de acción y táctica del año pasado, *Overlord II* nos pondrá en la piel de un nuevo Señor del Mal quien, basándose en los logros del imperio romano, intentará crear un imperio de terror aún mayor. Para ello contará con un ejército de Minions (o pequeños diablos) aún mayor y más variado, al que podremos dar órdenes para que acometan todo tipo de acciones. Y todo, por supuesto, con el mismo y genial sentido del humor del primer juego.



Como nuevo Señor del Mal conquistaremos territorios con nuestros demonios.


Con sus 4 pistolas, hechizos y combos, Bayonetta se enfrentará a los ángeles, unas criaturas que han invadido la Tierra.

PS3 | SEGA | ACCIÓN | 2009

Bayonetta

El padre de *Devil May Cry* reinventa la acción con una heroína armada hasta las botas.


Los enemigos de tamaño grotesco serán una nota muy habitual en el desarrollo de *Bayonetta*.



Bayonetta es el nombre de la bruja protagonista, una fémina de armas tomar que se enfrenta a los ángeles, unas criaturas que han invadido la Tierra (y que tienen más pinta de bestias que de ángeles). Por suerte cuenta con las "Scarbourgh Fair", cuatro pistolas: dos para las manos y dos para... los pies. Y es que Bayonetta podrá realizar combos de ataques físicos y armas de fuego, pudiendo realizar acciones como hacer el pino y disparar con los pies a los enemigos que vengan por la espalda. Este es solo un ejemplo, aunque habrá multitud de combos y todos muy rápidos. Y además, como buena bruja que es, podrá realizar hechizos, como unos portales por los que aparecerán unos enormes puños para aplastar a los ángeles. Sin duda, un título a tener en cuenta...

PS3 Y PS2 | ATARI | ACCIÓN | 19 DE JUNIO

Ghostbusters

Si los espíritus te aterrorizan... ¿A quién vas a llamar? ¡¡¡A los cazafantasmas!!!

Para celebrar el 25 aniversario de la peli "Cazafantasmas", nada mejor que un juego que amplíe su universo. La trama del juego se desarrollará dos años después de lo visto en "Cazafantasmas II" y se centrará en una nueva amenaza paranormal que asolará Manhattan. Y para enfrentarnos a algo que no vemos, usaremos las armas y gadgets de la peli (que podremos mejorar), con las que tendremos que atrapar y encerrar a los ectoplasmas, algunos verdaderamente enormes. Los entornos serán destruibles y promete capturar el humor de las pelis.


Nuestro deber será librar Manhattan de fantasmas usando los medios de los Ghostbusters.

PS3 | TECMO | ACCIÓN | SIN CONFIRMAR

Quantum Theory

Los creadores de *Ninja Gaiden* cambian de registro y nos proponen adentrarnos en una enorme y misteriosa torre con dos personajes, Sid y Filena. En ella nos esperan muchos tiros, enemigos y una gótica ambientación...


Quantum Theory será un juego de acción en tercera persona en la que recorreremos una lóbrega torre.

PS3 | EA GAMES | ACCIÓN | OTOÑO

Brütal Legend

Música, humor y acción se darán la mano en este título en el que viajaremos a un mundo sumergido en el folklore del Metal y en el que los oprimidos te pedirán que les liberes. Promete ser algo distinto... y bastante "violentillo".


El actor Jack Black dará vida a Eddie Riggs, quien viajará en el tiempo a un mundo dominado por los titanes del metal.

PS3 | SONY | ACCIÓN | 2009

Demon's Soul

Los creadores de *King's Field* nos invitarán a adentrarnos en Voletaria, un reino destruido por bestias, en un juego de acción con toques de RPG en tercera persona. Su aspecto "medieval" será uno de sus puntos fuertes.


Un reino arrasado por bestias y demonios será el lugar por el que nos moveremos con nuestro guerrero.

Y TAMBIÉN:

Estos son sólo algunos de los títulos del género que veremos este año... pero habrá muchos, muchos más. Confirmados ya están *X-Men Origins: Wolverine*, *Wet*, *Highlanders* (*Los Inmortales*)... Otros, cuya existencia se conoce, pero de los que aún no se ha visto nada son: *Terminator Salvation*, *Mercenaries 3*, un nuevo juego de *Bourne*...

El gusto por el detalle se notará en todo: modelado de los coches, el salpicadero...

PS3 | SONY | VELOCIDAD | INVIERNO



Gran Turismo 5 nos permitirá pilotar una gran selección de vehículos de lujo y prototipos en circuitos reales y otros basados en las calles de Londres, Madrid...

» Gran Turismo 5

El buque insignia de la velocidad llegará a PS3 a finales de este año y... puede que con sorpresas.

Sony aún no ha confirmado ni desmentido ninguna característica nueva de *GT5*, su esperado simulador de velocidad, sólo que esperan tenerlo terminado para la campaña de navidad. Lo único que se sabe es que seguirá (y mejorará) la fabulosa línea gráfica de la edición *Prologue*, a la que se espera añadan daños a la carrocería y mucha más "sustancia" jugable: mayor variedad de vehículos y competiciones, un modo Online con más opciones (como crear salas privadas)... Pero, la verdadera sorpresa viene de uno de los últimos rumores: *GT5* podría ser el primer juego en utilizar una tecnología 3D estereoscópica, es decir, que gracias a unas gafas especiales ofrecería una experiencia de juego 3D real (los coches parecerían salir de la pantalla). La pista de esto se ha dado en la feria CES (Consumer Electronics Show), en la que se ha mostrado un prototipo de esta tecnología con varios juegos, entre ellos una demo de *GT5* y *MotorStorm 2*. Veremos en qué queda todo esto...





Estarán todos los coches del Mundial de rallies para competir contra el crono u otros jugadores vía Online.

PS3 | CODEMASTERS | VELOCIDAD | 2009

» Colin McRae DIRT 2

Olvida la primera entrega: *DIRT 2* promete llevar aún más allá las sensaciones de la conducción extrema.

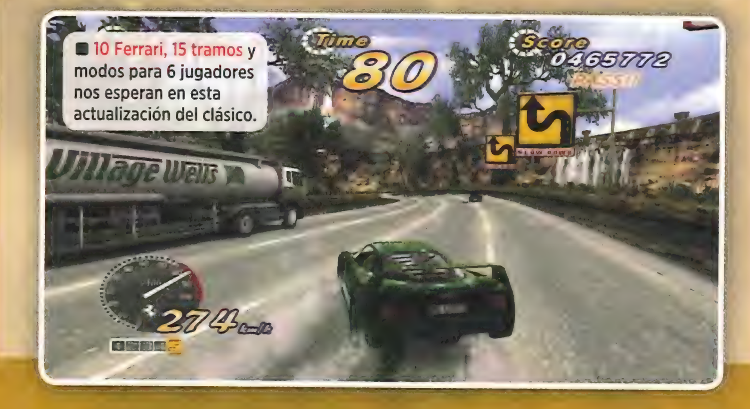
El mundo del rally quedará mejor representado que nunca con *DIRT 2*, título que utilizará la tercera generación de la tecnología EGO (utilizada en el primer *DIRT* y *Race Driver GRID*) para ofrecernos el doble de detalle y una física más realista. Además, podremos pilotar todos los coches de rally licenciados y otros modelos 4x4, para disfrutar de la experiencia off-road definitiva. Añade modos Online y opciones de comunidad y tenemos un título al que no perder la pista.

PS3 | SEGA | VELOCIDAD | 2009

» OutRun Online Arcade

El clásico de las máquinas recreativas volverá como juego descargable con gráficos HD y modos Online.

Hasta ahora, habíamos recorrido los EE.UU. en nuestro Ferrari con una "rubia" al lado, pero este año, aparte de competir contra el crono, podremos hacerlo contra otros 5 amigos. Ofrecerá 15 tramos míticos de la saga *OutRun* (basados en San Francisco, California...), un total de 10 Ferrari reales y, como en el juego original, la opción de elegir ruta en momentos puntuales. Contará con variados modos Online, trofeos, ránkings, chat de voz durante las carreras...



10 Ferrari, 15 tramos y modos para 6 jugadores nos esperan en esta actualización del clásico.



■ *Tekken 6* ofrecerá cerca de 40 luchadores, algunos nuevos como Eddie, un regordete poli americano.





PS3 | NAMCO BANDAI | LUCHA | DICIEMBRE

» Tekken 6

El rey de la lucha se prepara para debutar en PS3 con un título de verdadera nueva generación.

Más allá de las típicas novedades (4 nuevos personajes, nuevos movimientos para los antiguos...), *Tekken 6* va a ofrecer un montón de novedades en distintas áreas, que seguro lo convertirán en un juego de verdadera nueva generación. Por empezar por algún sitio, sus detallados gráficos elevarán aún más la calidad de la saga con detalles como vestimentas que se ensucian y rajan por el desgaste y los golpes, escenarios con muchos más niveles, zonas y objetos que podemos destrozar... Y todo moviéndose a 60 frames constantes. En cuanto a la jugabilidad, también habrá novedades. Cuando castiguemos mucho una extremidad del rival llegaremos a dañársela, y nos causará menos daños con sus golpes. Además, todos los personajes contarán con un "ataque con objeto" (desde pistolas a balones) que previamente tendremos que comprar en la tienda, donde habrá cientos de ítems para personalizar a nuestro luchador. Y por si fuera poco habrá un modo Online mejorado respecto a *Tekken 5*, nuevos minijuegos...



■ Habrá novedades jugables, como unos golpes más letales (aura roja) al tener poca vida.

PS3 | WARNER | LUCHA | 2009

» Watchmen

Coincidiendo con el estreno de la peli, llegará a la tienda PlayStation el primer pack de niveles de *Watchmen*. Básicamente será un beat'em up "yo contra el barrio", en el que manejaremos a dos de los personajes de la peli, con los que podremos realizar combos, llaves... Se supone que habrá niveles de otro tipo, pero sus creadores ni confirman ni desmienten...

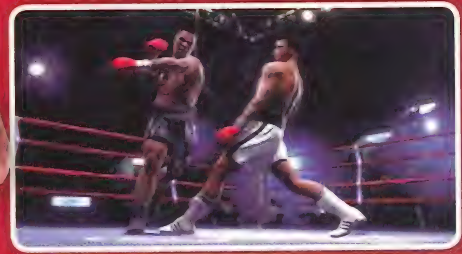


■ Rorschach y Búho Nocturno serán los dos superhéroes a los que podremos manejar en el videojuego de *Watchmen*.

PS3 | EA SPORTS | BOXEO | 2009

» Fight Night Round 4

Si Muhammad Ali y Tyson hubieran sido coetáneos, ¿quién habría ganado sobre el ring? Ese será uno de los encantos de esta entrega, poder recrear ese mítico e imposible combate... Aunque también podremos manejar a otros astros del panorama pugilístico actual de categorías de peso inferior. Un renovado control y otras sorpresas pondrán la guinda...



■ Muhammad Ali y Tyson se medirán en un juego de boxeo que promete alcanzar un realismo único en este deporte.

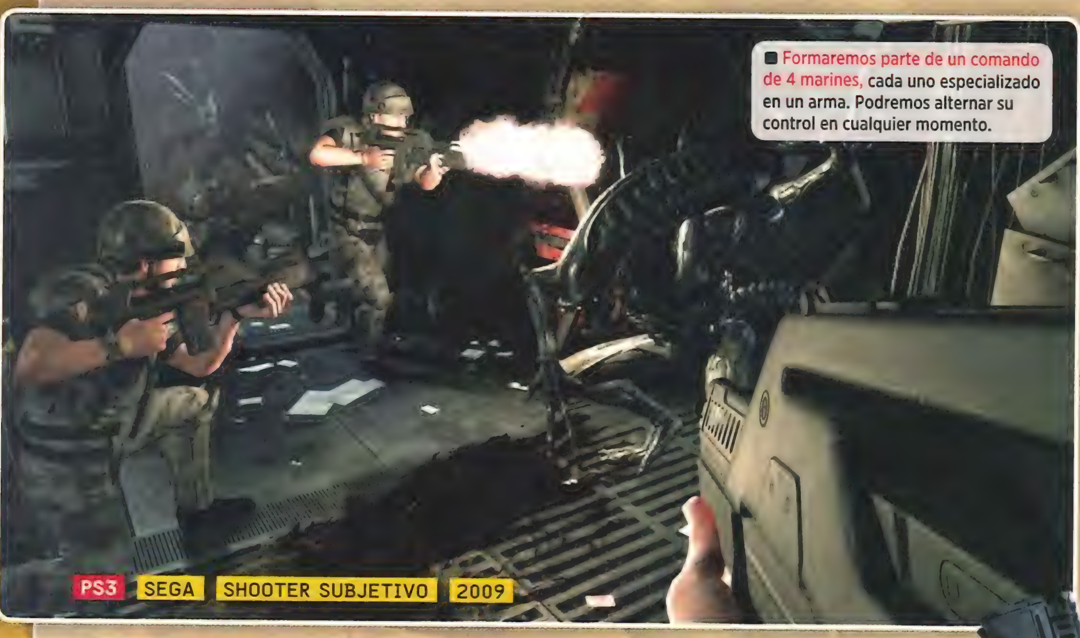
PS3 | THQ | LUCHA | PRIMAVERA

» UFC 2009 Undisputed

La lucha más extrema y contundente también visitará nuestra PS3. Se centrará en la liga UFC (Ultimate Fighting Championship), una competición real en la que vale casi todo: luxar extremidades, golpear en el suelo... Y como título oficial que es, contará con luchadores y árbitros reales, técnicas...



■ Retorcer extremidades, golpear en el suelo... En los combates de *UFC* valdrá prácticamente todo para ganar.



Formaremos parte de un comando de 4 marines, cada uno especializado en un arma. Podremos alternar su control en cualquier momento.



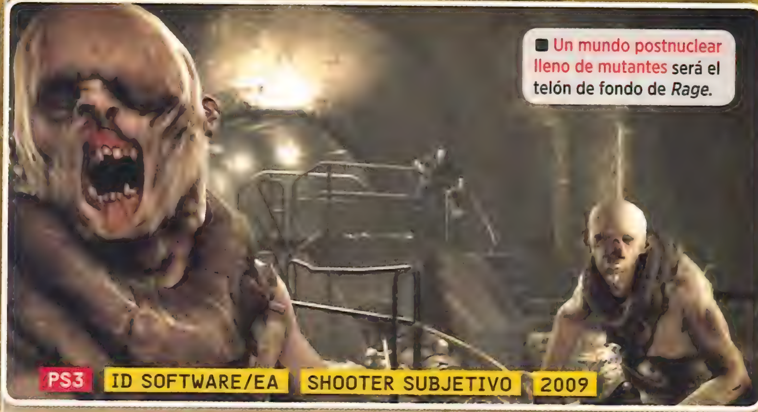




Aliens: Colonial Marines

Prepárate para enfrentarte a la mayor invasión alien, en un juego que resucitará la tétrica y claustrofóbica ambientación de las películas.

Continuando "Alien 3", controlaremos a un grupo de rescate formado por cuatro marines que investigan la desaparición de Ripley y que nos llevará a escenarios como la USS Sulaco o la nave espacial de "Alien". Y por supuesto, no tardaremos en toparnos con estas criaturas. Por suerte, nuestro grupo de cuatro hombres contará con un variado arsenal y podremos cambiar el control entre ellos en cualquier momento para utilizar sus lanzallamas, rifles de pulsos y otras armas nuevas y gadgets creados para el juego. Al resto podremos darles órdenes tácticas para sobrevivir al incesante ataque de los aliens. En este sentido podemos esperar cierta profundidad, ya que sus creadores, Gearbox, son mundialmente conocidos por su saga de shooters tácticos *Brothers in Arms*. Pero, además, ofrecerá modos multijugador, como un cooperativo para 4 en el que cada jugador asumirá el rol de un marine y tendrá sus propios objetivos. Sin duda, un título muy a tener en cuenta...



Un mundo postnuclear lleno de mutantes será el telón de fondo de *Rage*.

Rage

id Software, los creadores de míticos shooters como *Quake* o *Doom* se preparan para reinventar el género.

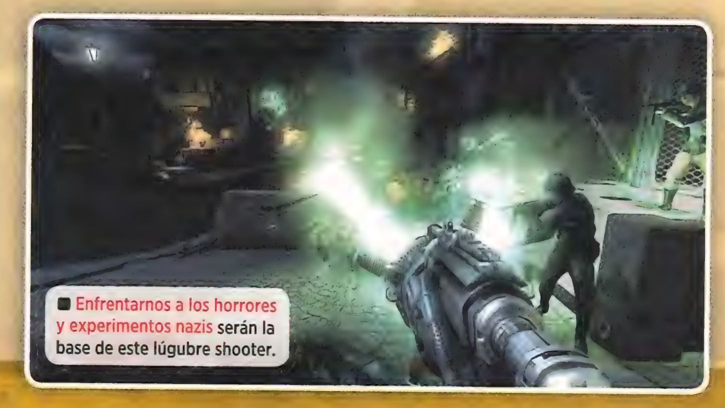
Rage se ambientará en un mundo postapocalíptico en el que el desierto y los mutantes estarán a la orden del día. Y aquí nos tocará sobrevivir, utilizando todo tipo de armas y pilotando un jeep con el que libraremos carreras, persecuciones... Poco más se sabe sobre este enigmático título, salvo que utilizará la nueva tecnología de id Software, el motor gráfico id Tech 5. Y viendo anteriores producciones de id, sólo podemos decir una cosa: gráficamente será la bomba.

PS3 | ACTIVISION BLIZZARD | SHOOT'EM UP SUBJETIVO | 2009

Wolfenstein

El lado más oscuro y paranormal de la II Guerra Mundial será de nuevo el eje en este veterano shooter.

Han pasado casi 6 años desde que *Wolfenstein* visitara por última vez una consola de Sony... y Activision Blizzard ya tiene en marcha su puesta al día. Volverá a ambientarse en el lado más oscuro de las investigaciones nazis, en su intento de crear un soldado no muerto. Nosotros asumiremos el papel de un soldado aliado y lucharemos contra las maléficas creaciones nazis. Contará además con un potente multijugador, del que por ahora no se ha desvelado nada...



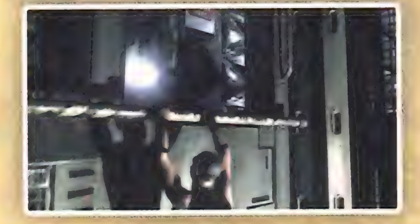
Enfrentarnos a los horrores y experimentos nazis serán la base de este lúgubre shooter.


Un Vin Diesel virtual protagoniza esta aventura futurista en la que hay tiros, peleas cuerpo a cuerpo, sigilo, oscuridad...

PS3 | ATARI | AVENTURA SUBJETIVA | MARZO

The Chronicles of Riddick Assault on Dark Athena


Casi todo el juego será en vista subjetiva, salvo ciertas acciones en las que la cámara cambia...



El antihéroe de "Pitch Black" regresa con un remake expandido de su primer juego.

Vin Diesel dio vida a un peligroso criminal llamado Riddick, capaz de ver en la oscuridad. El personaje, que nació con la película "Pitch Black", ha protagonizado dos filmes más y un juego, *Escape From Butcher Bay*, que salió en Xbox en 2004. Ese título será la base de *Dark Athena*, un juego en primera persona que combinará el combate cuerpo a cuerpo, con los tiros, el sigilo y otros elementos aventureros. Así, *Dark Athena* es una aventura completamente nueva que se desarrolla en una nave espacial que da nombre al juego, donde Riddick tendrá que interactuar y cumplir misiones para personajes de todo tipo y así poder huir de la nave. Además, incluye un remake de *Escape From Butcher Bay*, modos multijugador y un apartado gráfico realmente contundente...



PS3 | 2K GAMES | SHOOTER SUBJETIVO | 2009

Borderlands

Los responsables de *Aliens: Colonial Marines* tienen otra sorpresa en la recámara...

En los confines de la galaxia, los hombres luchan por sobrevivir en un planeta que esconde muchos misterios bajo la superficie. A nosotros nos tocará descubrirlos en este shooter que, entre otras muchas cosas, apostará por los modos cooperativos. Pero además, podremos recoger piezas para las armas y crear infinitas combinaciones y personalizaciones distintas, así como conducir vehículos y librar combates a toda velocidad. Y, como en los juegos de rol, a medida que cumplamos objetivos específicos, subiremos de nivel, mejoraremos habilidades...


Borderlands nos llevará a un lejano planeta donde nos esperan miles de armas, vehículos, misterios...

PS3 | 3D REALMS | SHOOTER | 2009

Duke Nukem Forever

Hace 8 años, este título se anunció oficialmente y, pese a los retrasos, parece que por fin va a ver la luz. *Forever* será un shooter repleto de humor que nos meterá en la piel del socarrón Duke, un hipermusculado héroe que plantará cara a una nueva invasión alienígena. No faltarán las situaciones cómicas y subidas de tono, el gore, enemigos bien diseñados...


Forever será la secuela de uno de los shooters más queridos de todos los tiempos por su innegable sentido del humor.



PS3 | SONY | SHOOTER | 2009

The Punisher No Mercy

Sony está preparando un título exclusivo de la tienda PlayStation, ambientado en el universo de Frank Castle, El Castigador. Será una experiencia multijugador para un máximo de 8, en la que el estilo y brutalidad del personaje quedarán perfectamente reflejadas. Habrá una gran variedad de personajes para elegir (aliados y enemigos de Frank) así como escenarios.


No Mercy será un shooter multijugador, ambientado en el universo de El Castigador. Habrá numerosos héroes y villanos...





FFXIII nos meterá de lleno en un conflicto de proporciones épicas en el que participaremos como la heroína Lightning.

PS3 | SQUARE ENIX | ROL | DICIEMBRE

Final Fantasy XIII

Los genios del rol japonés siguen puliendo su saga estrella para que brille con toda su fuerza en PS3.

Square Enix sigue desvelando con cuentagotas detalles del debut de su saga estrella en PS3... Por el último trailer ya sabemos que Pulse, el mundo en el que se ambientará el juego, estará sumido en una guerra, que amenaza la ciudad flotante de Lightning, la "prota". El sistema de combate será nuevo, dando como resultado unos duelos más dinámicos y con opciones novedosas, como metamorfosear armas, acumular acciones para ejecutarlas a la vez, atacar a distintos puntos de un mismo enemigo... ¿Lo malo? Se acaba de confirmar que no llegará a Europa hasta 2010...



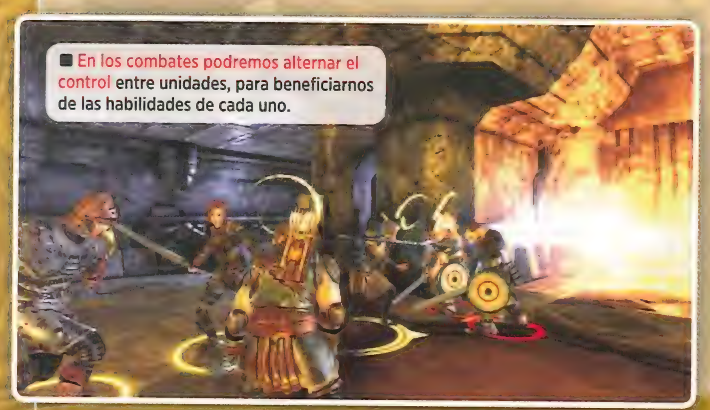


PS3 | BIOWARE/EA | ROL | INVIERNO

Dragon Age: Origins

Los autores de algunos de los RPG más exitosos de los últimos años debutarán en PS3 con uno de sus títulos más ambiciosos y complejos...

Bioware, los creadores del mítico *Baldur's Gate* entre otros legendarios juegos de rol, preparan ya una nueva epopeya para varias plataformas, entre ellas PS3. Será un juego de rol puro y duro, en el que viajaremos por un enorme mundo, realizaremos "quests", mejoraremos a nuestros guerreros y en el que cada acto y decisión puede suponer ganar un aliado... o un enemigo. Su desarrollo será muy abierto, tendrá un amplísimo catálogo de armas, hechizos y un sistema de combate realmente dinámico. Para fans del rol en su estado más puro.



En los combates podremos alternar el control entre unidades, para beneficiarnos de las habilidades de cada uno.





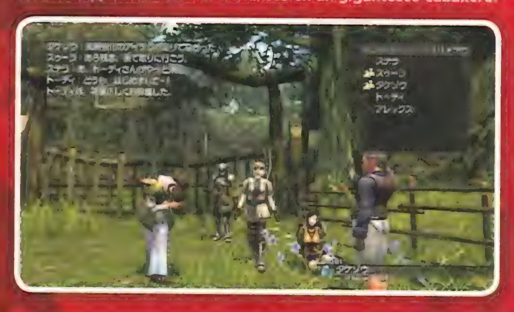
PS3 | SONY | ROL DE ACCIÓN | 2009

White Knight Chronicles

Sony también arrimará el hombro y ofrecerá otra visión del género rolero. Así en *WKC* asumiremos el papel de un héroe que, gracias a unos artefactos, se podrá transformar en un Caballero Blanco (que da título al juego) para medirse con amenazas de tamaño sobrenatural. El juego, que se desarrollará por quests o misiones, ofrecerá combates en tiempo real y un prometedor modo cooperativo.



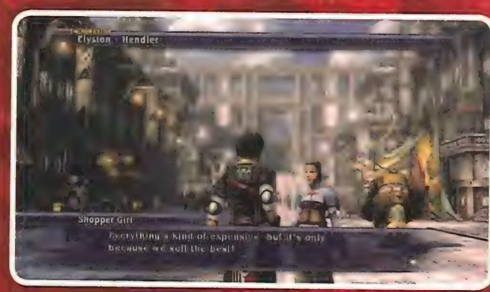
WKC será un juego de rol ambientado en un mundo fantástico, pudiendo transformarnos en un gigantesco caballero.



PS3 | SQUARE ENIX | ROL | 2009

The Last Remnant

Una guerra entre dos civilizaciones, por culpa de los Remnants o reliquias de gran poder, será el punto de partida del otro prometedor título de Square Enix en PS3. Ofrecerá un sistema de combate muy original y cinematográfico, en el que podremos seleccionar grupos de unidades en mitad de enormes batallas. Será por turnos pero, por suerte, podremos evitar los combates aleatorios...



Un mundo de fantasía medieval será el telón de fondo de una cruenta guerra. Habrá multitudinarias batallas por turnos...



DESCUBRE QUÉ PUEDE OFRECERTE LA **COMUNIDAD** *LBP*

LittleBIGPlanet™ aún tiene mucho juego que darte

Con 3 meses de vida, la comunidad de jugadores de *LBP* ya ha creado más de 300.000 niveles y un sinfín de locuras...

La posibilidad de crear nuestros contenidos (niveles, pegatinas...) es uno de los mayores encantos de *LBP*, el genial plataformas de Sony, que pone a nuestro alcance un extenso grupo de herramientas con las que podemos crear prácticamente de todo, desde máquinas con movimiento a complejos y detallados entornos con elementos a los que les afecta una física muy real. Y, con estas herramientas, los más de un millón y medio de personas que tienen el juego han creado la friolera de 300.000 niveles en sus 3 primeros meses de vida; niveles que, según Sony, darían para estar jugando durante dos años seguidos... Aunque, todo sea dicho, no todos ofrecen un elevado nivel de calidad o diversión.

Nosotros os ofreemos este mes una selección, con la que seguro os quedará claro el nivel de ingenio, calidad y belleza que están alcanzando algunos creadores de niveles. De verdad, algunos niveles podrían estar incluidos en el modo historia del juego y no notaríais la diferencia. Eso sí, no están todos los que son: aquí tenéis sólo una pequeña muestra que vosotros mismos podéis ampliar utilizando el buscador del juego, bien poniendo palabras clave o incluso buscando por el nombre del "creador".

A todo esto, tampoco podíamos olvidarnos del contenido de pago creado por Media Molecule, con packs como el de *Metal Gear*, con el que se ha ampliado la profundidad del juego al incluir un arma como el "paintinator". Sin duda, un universo que sigue creciendo día a día...

NIVELES ORIGINALES

Distress In Ocean

Autor: YAMAME3 ★★★★★



Es, quizá, uno de los niveles más "currados" de toda la comunidad. A grandes rasgos es una "parodia" de "Tiburón". En él, recorremos el fondo submarino y somos perseguidos por un enorme tiburón, al que acabamos enfrentándonos a bordo de un barco armado. Es ingenioso y con un nivel de dificultad asequible.

りぴっつの冒険

Autor: HJ2309 ★★★★☆



Viajes al interior del cuerpo humano hay varios... pero ninguno llega tan lejos y con tanto humor como esta propuesta. En él pasamos desde la garganta de un ser "humano" a las cañerías, donde nos enfrentamos a un particular "enemigo". Otro nivel de este estilo muy bueno es "the human body great adventure!".

JUEGOS CLÁSICOS

Galaga Littld Big

Autor: goofygooberzzz ★★★★☆



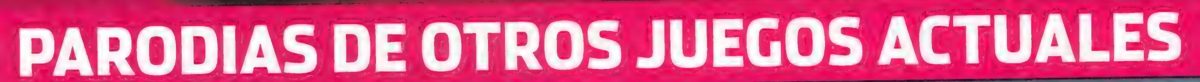
Los clásicos matamarcianos de los 80 también tienen su hueco en *LBP*. Muchos recrean el scroll vertical con gran ingenio, aunque tampoco esperes una gran profundidad de juego, ni jefes finales ni ningún elemento especialmente rompedor. Aparte de *Galaga*, también puedes encontrar "spaced invaders".

Super Sackboy Bros.

Autor: Ciao_PSN ★★★★★

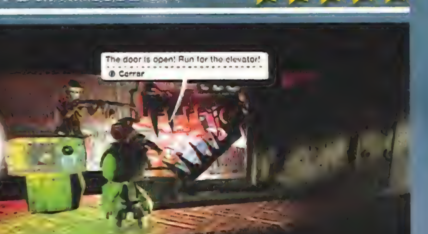


La comunidad de *LBP* tampoco se olvida de los grandes héroes de otros juegos de plataformas y rinde cumplido homenaje al incombustible Mario Bros (hay muchos niveles basados en el juego de Nintendo), así como a Sonic, el puercoespín de Sega. Algunos son verdaderas obras de arte del plag... "homenaje".



PARODIAS DE OTROS JUEGOS ACTUALES

LittleDeadSpace
Autor: DarknessBear ★★★★★



El primer Survival Horror digno de la nueva generación de consolas también tiene su propio homenaje en *LBP*. No llega a dar miedo, pero refleja algunos de los mejores pasajes del juego al estilo *LBP*: pasillos oscuros, monstruos que acaban con pobres inocentes, salas con gravedad cero... Es, probablemente, el nivel de la comunidad que mejor uso hace de las luces y las sombras. Un trabajo bien hecho.

Silent Hill - Tribute
Autor: MonkeyButler ★★★★★



Si has probado alguna entrega de la saga *Silent Hill*, ya estarás acostumbrado a recorrer colegios, hospitales y otros lugares a oscuras. Eso es, ni más ni menos, lo que propone este nivel: recorrer algunos de los escenarios más representativos de la saga bajo la perspectiva *LBP*. Tiene zonas que te arrancarán alguna sonrisa, como el hospital con sus enfermeras, aunque otras pecan de vacías.

ffvii - battle
Autor: hodgy100 ★★★☆☆



La saga *Final Fantasy*, y en especial su séptima entrega, también tienen su representación en *LBP*. Y en concreto, el combate final entre Cloud y Sefirot. Nosotros elegimos la acción que vamos a realizar (ataque físico o magia) y debemos agotar la vida de Sefirot utilizando estas dos opciones... Así como esperar a que se rellene la barra de turno para poder volver a atacar. Curioso... aunque algo tosco.

Army Midnight Recon
Autor: foxy1990 ★★★★☆



Prepárate para una incursión bélica en toda regla, una operación nocturna en la que no faltan descensos en paracaídas, tanques, bombardeos, emboscadas, trampas, helicópteros... Está bien ambientado (abundan los soldados de plástico) y tiene detalles de calidad, como la banda sonora, que va como anillo al dedo.

CONNECT 4
Autor: crazy_colonel ★★★☆☆



Los juegos de mesa también tienen su hueco y, en especial, Conecta 4. Hay varias versiones, pero nos ha gustado esta por su acabado gráfico. Existe otra subtitulada (fully automated) que, en términos jugables está algo mejor... Eso sí, en ambos casos recuerda que Conecta 4 está pensado para dos jugadores.

PARODIAS DE OTROS JUEGOS ACTUALES
NIVELES ORIGINALES
NIVELES ORIGINALES
JUEGOS CLÁSICOS

CON UNA ESTÉTICA ORIGINAL

el bosque
Autor: AntonioLadrillo 



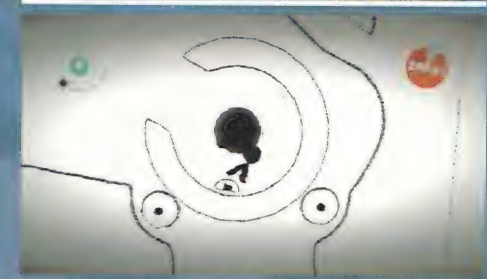
Un nivel creado por un español, ambientado en un agreste y largo bosque en el que no faltan los enemigos, las serpientes, los saltos, los pinchos... Y todo bajo una cuidadísima estética en la que predomina, como no podía ser de otra manera, el verde. Sin duda, un ejemplo de un nivel bien creado, bien ejecutado y divertido.

Silhouette Flowers
Autor: gehaa ★★★★☆



Otro ejemplo de una estética única. Prácticamente todo está realizado como si fueran sombras chinescas, es decir, todos los objetos se ven como sombras. Arboles, peces... Incluso el enemigo final, que parece una mano, siguen esta estética. Si buscas algo distinto para tu retina, es uno de los niveles más bellos y preciosistas.

Anti-Color
Autor: ZX497 ★★★★☆



Si has visto *Echochrome*, ya sabes lo que te espera en este nivel... En cuestiones estéticas, claro. Todo se representa bajo dos colores, blanco y negro, y con una ligera distorsión con la que parece que todo está dibujado a mano. Original.

CON NUMEROSOS PREMIOS

UNNOFICIAL COSTUMES
Autor: steve_big_guns ★★★★★



Más que un nivel se trata de una galería de trajes que, con habilidad y paciencia, se pueden hacer con pegatinas. Ahora mismo ofrece casi 100 trajes distintos. Pega una estrella sobre la imagen y conseguirás las pegatinas necesarias y las instrucciones para que tú mismo lo hagas (en inglés, eso sí). Y hay de todo: cine, juegos, cómics...

Items & Trophies 2
Autor: thoomaz ★★★★☆



También hay niveles en los que, básicamente, podrás conseguir un montón de premios y objetos para utilizar en tus niveles; así como zonas para conseguir fácilmente algunos trofeos (como el millón de puntos, estar más de 8 segundos en el aire y cosas similares). No son niveles complejos, pero si buscas elementos para los tuyos...

OBRA DE MENTES INQUIETAS

LittleBigCalculator
Autor: Shooter01 



El editor de *LBP* ofrece unas posibilidades casi infinitas, y prueba de ello es este "nivel": una calculadora que te permitirá realizar sumas (hay otras versiones de calculadoras algo más complejas). La diferencia es que este nivel te muestra, además, qué piezas y cómo las ha combinado para que todo funcione...

Sweet Child O'Mine
Autor: pointsmeanprizes ★★★★☆



¿Eres un compositor frustrado? En *LBP* también tienes tu hueco. De hecho, mucha gente ha trasladado a este universo algunos temas famosos, como "Sweet Child of Mine" de Guns'n Roses. ¿Cómo? Pues utilizando unos pequeños interruptores que, al pasar por ellos, emiten sonidos. Pon cientos de estos interruptores... y ¡voilá!

Sackpinball
Autor: hombre_sack ★★★★☆



Si tienes 30 años, seguro que recuerdas las máquinas de pinball, con sus luces, sus "bumpers", sus sonidillos... En *LBP* también hay una de estas máquinas y la bola, cómo no, es el sackboy. No tiene funcionalidad completa (más bien parece una máquina de pachinko), pero lo cierto es que está todo, incluido el carril para lanzar al sackboy...

CON UNA ESTÉTICA ORIGINAL · CON NUMEROSOS PREMIOS · OBRA

OTRAS LOCURAS

LittleBigBarcelona
Autor: hombre_sack ★★★★☆



Algunas ciudades españolas también han pasado por el filtro de *LBP*, como Barcelona, Bilbao o Valencia. En el primer caso, no falta ninguna seña: el Parque Güell, la Sagrada Familia...

Spiky Stone of Doom
Autor: Wyth ★★★★★



McSetback es el primer aventurero de *LBP*, y en su primera aventura emula a Indiana Jones con bastante "morro". De hecho, no le falta ni una frenética huida seguido por una roca gigante... Con pinchos, eso sí.

SACK WARS
Autor: punchief ★★★★☆



Otro mito del cine que también ha saltado al universo *LBP*. Star Wars tiene numerosas parodias, pero esta en particular está bastante lograda. De hecho tiene hasta varios viajes espaciales con un efecto curiosillo...

Wiggler World 2
Autor: TheWiggler ★★★★★



Otra curiosa corriente entre los creadores de niveles es la de crear montañas rusas. Wiggler World 2 es una de ellas, y tiene dos montañas rusas (una homenajea a *Metal Gear*), una zona de tiro y una montaña de agua. Curioso.

Humor sackamarillo
Autor: hombre_sack ★★★★☆



Si conoces el mítico programa de Telecinco (y después Cuatro), ya sabes lo que te espera: locas pruebas como la gran muralla china o las zamburguesas, con bastante sentido del humor y una dificultad algo elevada.

OTRAS LOCURAS · DE MENTES INQUIETAS · OTRAS LOCURAS

CONTENIDOS DE PAGO

Pack Festivo

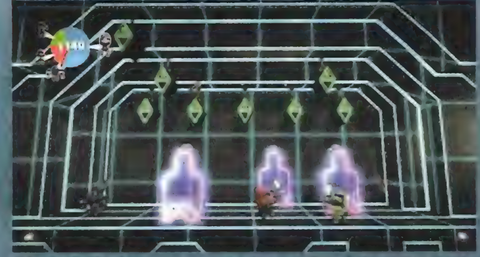


El primer pack de expansión del juego está compuesto por dos nuevos trajes, un nuevo material (papel de envolver), una nueva luz, pegatinas, nuevos objetos... nada realmente revolucionario. Cuesta 2,99 €.

Trajes para todos...

Casi de forma semanal se han ido lanzando nuevos trajes para nuestro sackboy, algunos de "temporada" gratuitos y, los más atractivos, de pago, como los basados en personajes de *Metal Gear*, *Street Fighter*, *LocoRoco*...

Pack Metal Gear



Ofrece 5 niveles, un nuevo traje, un arma (el paintinator), numerosos materiales, objetos y pegatinas, nuevas pistas de sonido, 12 trofeos extra... Es una verdadera "expansión" del juego. Cuesta 5,99 € y merece la pena.

CONCLUSIONES

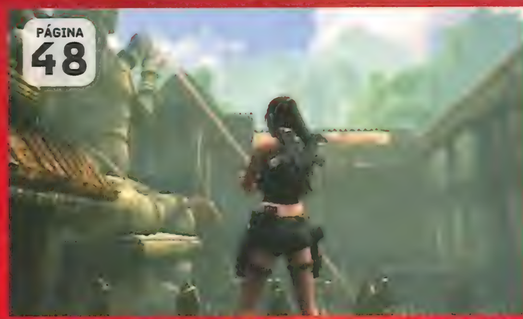
En 3 meses, la comunidad de *LBP* ha demostrado que con un poco de ingenio se pueden crear niveles de calidad que merecen ser jugados... Aunque no es menos cierto que también hay mucha "paja". En cuanto al contenido de pago, si Media Molecule sigue lanzando packs que aportan novedades, como el de *Metal Gear* tenemos diversión garantizada.



■ *KILLZONE 2.* El esperado shooter de Sony por fin llega a PS3.



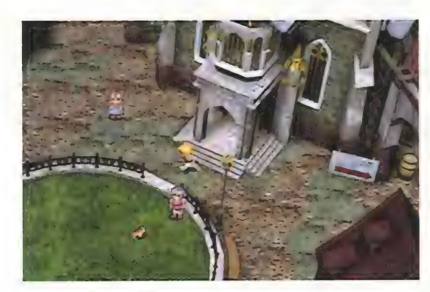
■ *SILENT HILL HOMECOMING.* ¿Podrás resistir esta nueva pesadilla?



■ *TOMB RAIDER UNDERWORLD.* La última aventura de Lara en PS2.

NOVEDADES

Los mejores lanzamientos del mes analizados a fondo


■ *Second Evolution* es el remake de un exitoso juego de rol, que llega a PSP con gráficos renovados.

EL MES DE LOS REENCUENTROS

Este mes está marcado por el regreso, por la vuelta a la actualidad de algunos títulos y sagas importantes. Quizá el más atractivo de todos sea el retorno de *Street Fighter*, que tras casi una década sin dejarse ver vuelve a la palestra por la puerta grande, ofreciendo un espectáculo gráfico de verdadera nueva generación y con una jugabilidad clásica repleta de novedades. Pero tranquilo, que si la lucha no es lo tuyo este mes también llega a las tiendas *Killzone 2*, secuela de un mítico shooter de PS2 que nos transportará un intenso y espectacular conflicto futurista, que sin duda es uno de los mayores espectáculos técnicos que puede ofrecer hoy por hoy PS3. Y dentro de la aventuras, *Silent Hill* también vuelve a ponerse de actualidad. Si eres fan de la saga, no te puedes perder *Homecoming*, el debut de *SH* en PS3, que ofrece novedades en el combate, posibilidad de elegir respuestas en los diálogos y muchas novedades más. En PS2 y PSP el panorama sigue siendo poco alentador, aunque por suerte, siempre hay algo que echarse a la boca. Este mes, PS2 nos deleita con las últimas aventuras de Lara Croft, mientras que en PSP, el mejor rol sigue llegando de la mano de Square Enix con *Star Ocean*.



■ Míticos luchadores de *SF*, como Vega, regresan en la nueva entrega de la saga.

Cómo puntuamos

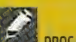
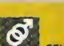
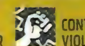
Para puntuar los juegos utilizamos una escala del 0 al 100. Obviamente, cuanta más alta es la cifra, mejor es el juego. Ahora te detallamos la escala.


Este símbolo significa que es un producto recomendado por la redacción de PlayManía.


Este símbolo acompaña a productos recomendados por PlayManía por relación calidad/precio...

0-49	49-59	60-69	70-79	80-89	90-94	95-100
Deficiente. Un juego que no merece la pena. Mejor ni lo tengas en cuenta.	**Aprobado.** Cumple... si el tema o el género te emociona.	**Bien.** Juego interesante, aunque con defectos importantes.	**Notable.** Un juego a tener muy en cuenta por los fans del género.	**Notable Alto.** Un gran juego, de lo mejor de su género.	**Sobresaliente.** Una excelente elección que no te defraudará.	**Matrícula de Honor.** Imprescindible. Tienes que tenerlo.


El código de regulación PEGI indica la edad recomendada y describe el contenido de los juegos con estos iconos:

 EDAD RECOMENDADA
 CONTENIDO DISCRIMINATORIO
 DROGAS
 SE DICEN PALABROTAS
 SEXO
 JUEGO DE TERROR
 CONTENIDO VIOLENTO
 ENSEÑA A JUGAR
 EDAD JUEGO EN RED




Prepárate para unos vibrantes combates uno contra uno con la gloriosa jugabilidad del clásico y un atrevido apartado gráfico. Las peleas son furiosas y divertidísimas.

12+

Género
LUCHA
Desarrollador
CAPCOM
Editor
CAPCOM
Lanzamiento
20 DE FEBRERO
Precio Ed. Normal
59,99 €
Precio Ed. Especial
84,99 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS/JAPONÉS
Resolución máxima
720P
Instalación (opcional)
3752 MB
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
HASTA 2 JUGADORES
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Página web
WWW.STREETFIGHTER.COM

EL MITO DE LA **LUCHA** VUELVE A GOLPEAR CON FUERZA

Street Fighter IV

Que tiemblen sus rivales, porque el rey de los juegos de lucha vuelve para demostrar que en estos años de retiro no ha perdido "punch".

Capcom revolucionó el género de la lucha tipo "versus" en 1991 con *Street Fighter II*. Y ahora, 18 años después y con este género algo estancado, pretende volver a hacerlo con *Street Fighter IV*. Y su idea es hacerlo sin muchas florituras, ni modos de juego "chorras". Sólo lucha en estado puro. Furiosos combates que recuperan el estilo y la jugabilidad del clásico pero envueltos en un rompedor apartado gráfico.

***SFIV* es un juego de lucha uno contra uno** cuyos combates se desarrollan en 2D. Por supuesto, se mantienen los 6 botones del clásico (puñetazo fuerte, medio y débil; y lo mismo para patada), que podremos configurar a nuestro gusto en el pad, quedando los dos botones restantes reservados para la suma de los 3 puños y de las 3 patadas que usaremos en los golpes especiales. Cómo no, volverán los golpes míticos que todos ya conocemos ("hadouken", "shoryuken", "sonic boom"...) cuya

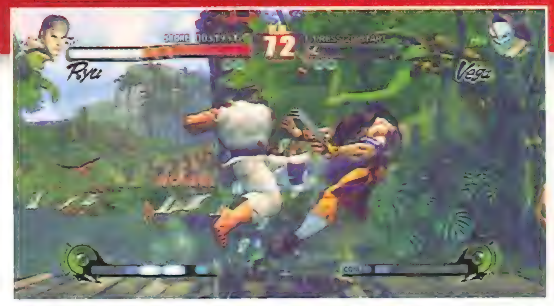
ASÍ SE **PELEA** EN EL NUEVO *STREET FIGHTER*

① **JUGABILIDAD CLÁSICA.** Se basa en los clásicos seis botones (puñetazo fuerte, medio y débil) y lo mismo para patada. Funciona de lujo.

② **GOLPES MÍTICOS.** Combínalos con las direcciones y obtendrás los míticos "shoryuken", "sonic boom", etc. La ejecución no ha cambiado.

③ **ULTRACOMBOS.** Son devastadores combos que son decisivos en las peleas (cuando se llene la correspondiente barra).

En total hay 25 luchadores incluyendo los ocultos como Gouken o Akuma.



El plantel de luchadores incluye mitos como Ken o Ryu, nuevos (Rufus, Abel...), algunos que no estaban en la recreativa (Sakura, Dan, Rose...).



El control es soberbio, pese a que el Dual Shock 3 no es óptimo para juegos de lucha. Podéis pillar el arcade stick oficial, que es buenísimo.

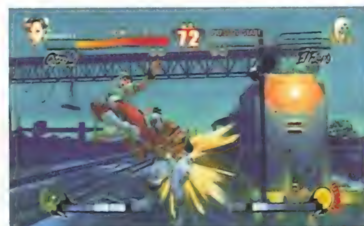


Gráficamente te va a sorprender. Aunque las peleas son 2D, personajes y escenarios están modelados en 3D.

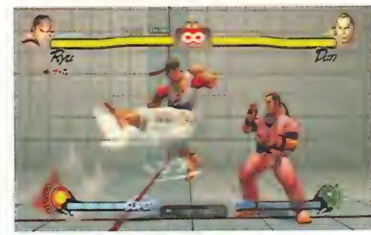


DISTINTAS FORMAS DE **DISFRUTAR** DE *SFIV*

Sin necesidad de incluir modos de juego "chorras", *SFIV* ofrece lucha para rato gracias a su imprescindible modo arcade, los extras ocultos y las peleas Online.



MODO ARCADE. Cada luchador tiene su historia y su "rival". Escenas en plan anime ilustran este modo de juego.



MODOS SECUNDARIOS. Contrarreloj, Supervivencia, Entrenamiento y Pruebas que exigen control absoluto del luchador.



COMBATES ONLINE. ¿Os imagináis un salón recreativo mundial? Pues dejad de soñar, que *SFIV* lo lleva incorporado.



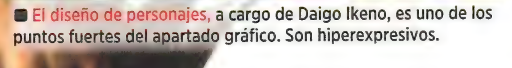


***Street Fighter IV* conjuga una jugabilidad clásica con un apartado gráfico rompedor. El resultado es un juego de lucha imprescindible.**

ejecución se mantiene, junto a otros nuevos movimientos que dotarán a los combates de nuevas alternativas. El mejor ejemplo de esto son los Focus Attacks, golpes que se ejecutan pulsando los dos medianos a la vez y que logran absorber la energía del ataque del rival para a continuación lanzar un "counter" que lo tumbará sin remedio. O los Ultracombos, una devastadora secuencia de golpes que podremos realizar una vez esté rellena la barra correspondiente (se llena a medida que recibimos golpes).

El resultado son combates rápidos, furiosos y tan divertidos como en el *SFII* original, con un ritmo brutal sólo empañado por las limitaciones del Dual Shock 3. Ni la cruceta ni mucho menos el stick responden tan bien como lo haría un stick de recreativa, y, aunque al final te terminas acostumbrando, los más sibaritas seguro que prefieren "rascarse el bolsillo" y pillarse el arcade stick oficial del juego, de excelentes prestaciones. En cuanto al plantel de personajes, en la versión de PS3 habrá un total de 25 luchadores controlables. Volverán todos los veteranos junto a cuatro fichajes nuevos (El Fuerte, Abel, Rufus y Crimson Viper), sorpresas (como manejar a Gouken, el "sensei" de Ryu y Ken) y un nuevo jefe final, Seth, con un diseño algo soso pero que es un adversario formidable que aglutina los mejores golpes de otros luchadores y otros suyos propios.
En cuanto a los modos de juego, la estrella es el Arcade (apoyado con secuencias en plan anime) y cómo no, los combates »

El diseño de personajes, a cargo de Daigo Ikeno, es uno de los puntos fuertes del apartado gráfico. Son hiperexpresivos.





El enemigo final, Seth, te dejará ganar el primer round para luego darte una paliza en los dos siguientes. Hay 8 niveles de dificultad.



Las bravatas de los luchadores al ganar están traducidas. Si en inglés ya sonaban mal, en castellano ni os contamos...



Desbloquear ciertos personajes ocultos como Gouken, Akuma o Seth requiere muchas horas de juego practicando. Sudarás tinta china...

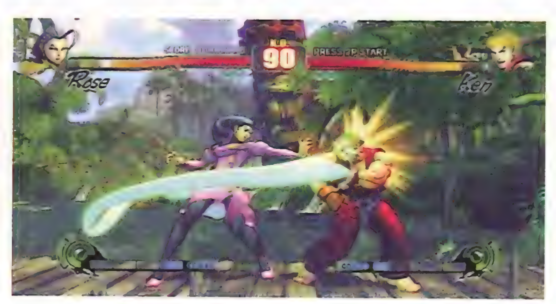


Hay 17 escenarios. No están asociados a los personajes, muchos se inspiran en los fondos del clásico y son levemente interactivos.



SFIV ofrece espectaculares giros de cámara y zoom para que acompañar los golpes más demoledores.





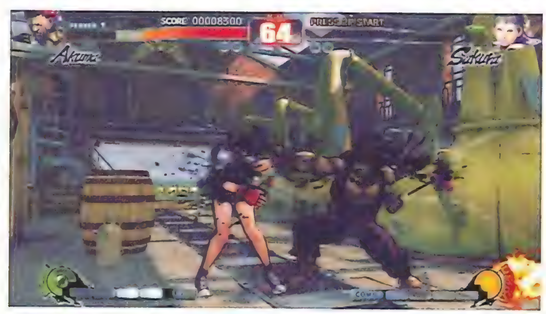
Online, que nos permitirán pelear contra cualquiera, interrumpiendo incluso el modo Arcade (como si fuera un salón recreativo mundial) y con la posibilidad de ganar medallas para luego lucir ante tus amigos. No hay modos de juego de relleno, como aventurillas o ajedreces, más allá de los típicos Entrenamiento, Supervivencia, Contrarreloj y Desafíos (realizar unos determinados movimientos).

Street Fighter IV te anima a pelear sin parar para descubrir múltiples extras que harán las delicias de los fans.

A todo ello hay que añadir los Trofeos y los cientos de extras que conseguiremos a base de pelear y pelear, en forma de más colores para los trajes, vestimentas alternativas, nuevas provocaciones, diverso material gráfico, etc. Si además le sumamos un apartado gráfico rompedor, en el que destaca el diseño de los luchadores y su hiperexpresividad, el flipe será completo. En cuanto a los escenarios, entre los 17 disponibles hay de todo: unos destacan por su colorido, otros por ser revisiones de fondos clásicos... y algunos porque dan cierta sensación de vacío. Pocas pegas serias podemos ponerle a *SFIV* (como los tiempos de carga, la música o la absurda dificultad del jefe final). A poco que te guste la lucha, tienes que tenerlo.



Ciertos escenarios dan impresión de vacío, como este inspirado en el clásico de Guile. Aunque durante la pelea aterrizará un avión...



Una de las novedades es el Focus Attack, que absorbe el daño de los golpes rivales para luego soltar un "cebollazo" capaz de tumbar al rival.

EXTRAS PARA QUE PELEES SIN DESCANSO

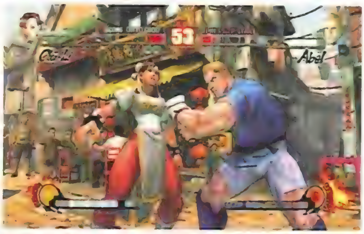
Los fans no pararemos de jugar hasta sacar el último personaje oculto, además de nuevos colores, más provocaciones...



JUEGA SIN PARAR. Todos los modos esconden extras: colores para los trajes, material gráfico, nuevas animaciones...



PERSONAJES OCULTOS. La mayoría se desbloquean terminando el modo Arcade con personajes específicos.



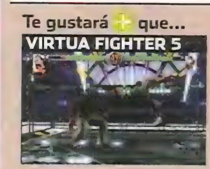
EXTRAS: Más colores para los trajes, provocaciones o distinto material gráfico... También habrá trajes alternativos de pago.

VALORACIÓN

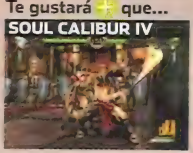
» LO MEJOR
La gloriosa jugabilidad, el apartado gráfico rompedor, los combates Online...

» LO PEOR
Tiempos de carga entre peleas y detalles como la música o ciertos escenarios.

Te gustará + que... VIRTUA FIGHTER 5



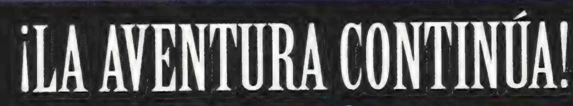
Te gustará + que... SOUL CALIBUR IV



93	**» GRÁFICOS** Los luchadores os dejarán sin aliento. Los escenarios... menos.
88	**» SONIDO** Contundentes efectos, aunque la música no es muy acertada...
95	**» DIVERSIÓN** Jugabilidad irresistible, pese a las limitaciones del Dual Shock 3.
94	**» DURACIÓN** Sin tener muchos modos de juego, pica y ofrece pelea para rato.
NOTA 94	Irresistible en lo jugable y con una estética rompedora, *SFIV* no puede faltar en tu colección si te gustan los juegos de lucha.

PSP SQUARE ENIX

STAR OCEAN Second Evolution™







JUEGO Play RECOMENDADO

■ *Killzone 2* es un brillante shooter subjetivo que nos coloca en una guerra futurista contra los malvados Helghast.

Género
SHOOT´EM UP
Desarrollador
GUERRILLA
Editor
SONY
Lanzamiento
20 DE FEBRERO
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
1080P
Instalación
NO
Jugadores
1
Modo Online
HASTA 32 JUGADORES
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.KILLZONE.COM

EN EL FUTURO, LA **GUERRA** SERÁ ASÍ DE ESPECTACULAR

Killzone 2

A la dura pugna por convertirse en el mejor shooter de PS3 se presenta ahora *Killzone 2*. Y llega con armas de sobra para ganar esta batalla.

Los shoot´em up subjetivos bélicos son uno de los géneros estrella en estos primeros años de PS3. Dentro del amplio catálogo que ya posee la consola, la competencia es feroz pero hay unos cuantos títulos por encima del resto, como los últimos *Call of Duty*, los *Resistance* o *Battlefield Bad Company*. Pues a partir de este mes este grupo de élite cuenta con un nuevo miembro: *Killzone 2*.

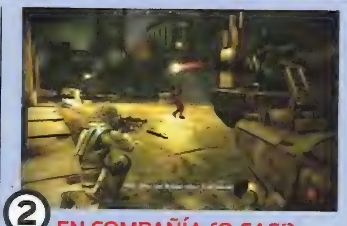
Su argumento se sitúa dos años después de los sucesos narrados en el primer *Killzone* de PS2 y nos coloca en el papel de Sev, integrante de un comando especial de los ISA. Luchando junto a "veteranos" del *Killzone* original, como Templar o Rico, nuestra misión es abrirnos paso en territorio Helghast para acabar de una vez por todas con su líder, el emperador Visari. Pero pronto descubriremos que esta misión no tiene nada de sencillo, pues los Helghast han descubierto una nueva y poderosa fuente de energía (llamada petrusita) que no dudarán en usar

■ Las tropas Helghast vuelven a ser nuestros enemigos en *Killzone 2*.

» EL **FUTURO** DE LA HUMANIDAD ESTÁ EN TUS MANOS



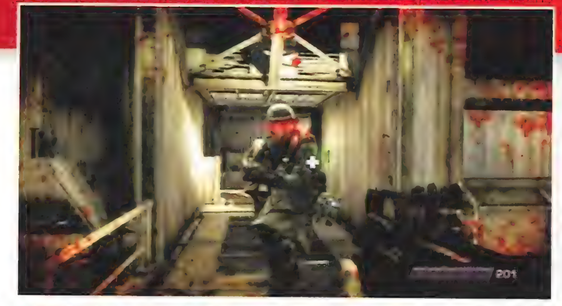
1 **VARIADO ARSENAL.** Bajo una perspectiva en primera persona, manejaremos pistolas, escopetas, lanzacohetes, ametralladoras...



2 **EN COMPAÑÍA (O CASI).** Siempre nos acompañan aliados a los que hay que ayudar. Lástima que no puedan ser controlados por amigos.



3 **NUEVAS AMENAZAS.** Los Helghast se han vuelto más poderosos y nos las harán pasar "canutas" con nuevos tipos de enemigos.



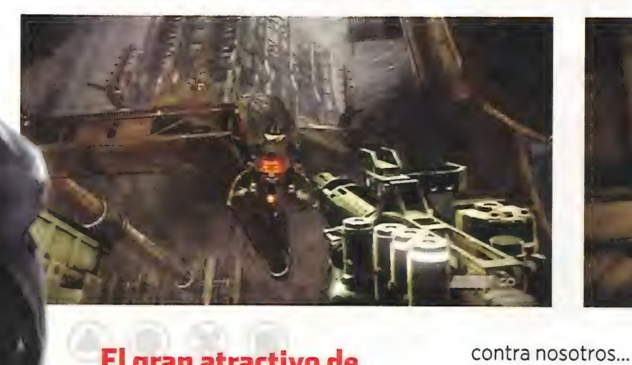
Esta tercera entrega de la saga se desarrolla en territorio Helghast. Nuestra misión es acabar con su líder, el emperador Visari.



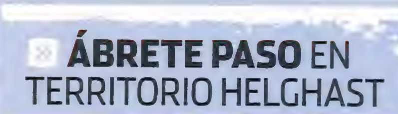
Sev es el protagonista único. En el *Killzone* original había cuatro personajes disponibles (alguno de ellos también sale en este juego).



En el desarrollo abundan las secciones "pasillescas", aunque tampoco faltan escenarios más abiertos que dan más juego.







ÁBRETE PASO EN TERRITORIO HELGHAST

El desarrollo ofrece las misiones típicas del género (tomar posiciones, escoltar, etc.). Hay momentos que se salen de esto, (que podrían estar mejor aprovechados).



PILOTAR VEHÍCULOS. Concretamente un tanque y, casi al final del juego, un robot gigante. Podían haberles sacado más jugo.



ENEMIGOS ESPECIALES. Sin ser "final bosses", hay enemigos que requieren estrategias especiales, como este ATAC.



"MATAMARCIANOS". A los mandos de uno de los cañones de la nave nodriza, acaba con los cazas de los Helghast.

El gran atractivo de *Killzone 2* está en su impresionante acabado gráfico, lleno de detalles de altísima calidad.

contra nosotros...
A partir de ahí, preparaos para 10 extensos capítulos llenos de emociones fuertes en primera persona. Acompañados en todo momento por miembros de nuestro comando (a los que tendremos que curar y con los que interactuaremos de vez en cuando, pero sin llegar a darles órdenes), nos embarcaremos en misiones como tomar y defender posiciones, resistir asedios o emboscadas, volar objetivos enemigos, escoltar aliados... En nuestras manos tendremos un arsenal demoledor, desde rifles o escopetas hasta lanzacohetes, lanzallamas, potentes láseres, distintas granadas... En ocasiones puntuales incluso manejaremos vehículos como un tanque o una especie de mecha. Y todo ello alternando momentos de "guerra total" (es decir, tiroteos en espacios abiertos con multitud de soldados en pantalla de ambos bandos) con secciones más "pasillescas" en las que incluso podremos avanzar a culatazos o cuchillo en mano.

El resultado es un desarrollo vibrante y que en todo momento mantiene un gran nivel aunque hemos echado en falta "picos" que sí tiene *Resistance 2* (las luchas contra jefes finales como el Leviatán, por ejemplo). *Killzone 2* ofrece un desarrollo tremendamente sólido y sin altibajos, pero quizá le falten más situaciones sorprendentes que rompan. Lo que sí nos ha dejado sin aliento es el apartado gráfico. Aunque a veces presenta leves tiempos de carga, el conjunto general es impresionante y cuenta con detalles de altísima calidad como el modelado »

La IA de los enemigos es soberbia: nos rodean, saben escapar de las granadas, se cubren a la perfección, abren fuego ciego...



El juego usa los sensores de movimiento del Dual Shock 3: para girar manivelas, poner bombas o sujetar con firmeza ciertas armas.



Podemos atacar cuerpo a cuerpo a culatazos o utilizando el cuchillo de combate. Pero no suele ser muy recomendable...



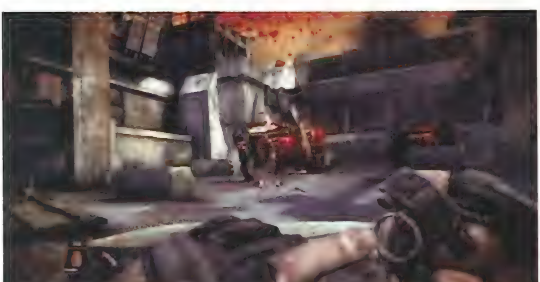
■ Las secuencias de vídeo son espectaculares y la banda sonora es realmente grandiosa, como en toda superproducción que se precie.



■ Algunos insectos nos atacarán, pero no pasan de anécdota. Con lo que habría molado una araña gigante o un enjambre a lo *Resistance*...



■ Gráficamente impresiona: los efectos de luz, las texturas... Pero no es perfecto. Nuestra arma y la perspectiva están muy bajas con respecto a los otros. Da la impresión de que somos "bajitos".





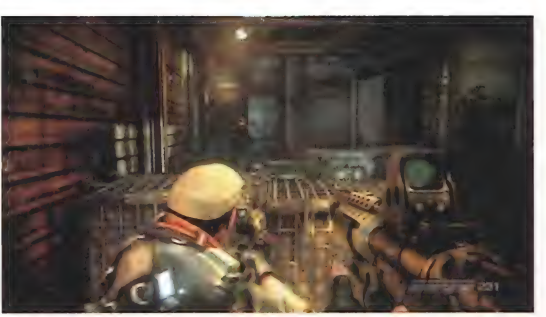
de los personajes, las texturas, los efectos de luz o la soberbia IA enemiga. Y cuando terminéis la campaña, la diversión continúa en los piques Online para hasta 32 jugadores. En ellos podemos elegir entre 6 tipos de soldado (francotirador, ingeniero, médico...) cada uno con sus habilidades exclusivas, en escaramuzas 100% personalizables cuya novedad es que podremos cambiar de tipo de partida en tiempo real. Es lo que sus creadores han llamado "misiones dinámicas": podemos empezar la refriega teniendo que matar al líder de la facción rival, para a continuación defender ciertos objetivos y terminar con el clásico "mata a todos los que puedas dentro del tiempo" (por ejemplo).

Aunque no hay modo cooperativo, las batallas Online te dejarán sin aliento. Diversión y posibilidades sin fin.

La única pega importante es que la campaña no se pueda jugar en plan cooperativo con un amigo, algo que no entendemos, dado que siempre vamos acompañados por un aliado. Carencias como esta impiden que *Killzone 2* se alce claramente por encima de sus rivales, pero tampoco deben empañar sus incuestionables virtudes. *Killzone 2* es uno de los mejores shooters de PS3 y seguramente el más espectacular desde el punto de vista gráfico.



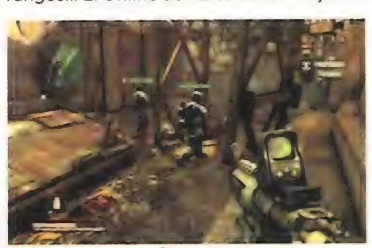
■ Manejar un mecha (o robot gigante) es una de las sorpresas del juego. Los Helghast caerán a tu paso como trigo maduro...



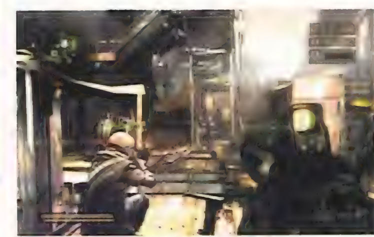
■ Lástima que no ofrezca modo cooperativo en la Campaña. Y eso que siempre nos acompaña algún controlado por la consola...

UN ONLINE A PRUEBA DE BOMBA

32 jugadores, 8 mapas, 6 tipos de partida distintos, 6 tipos de soldado para elegir, rangos... El Online de *K2* es de los mejores.



MISIONES DINÁMICAS. Los 5 tipos de partida (asesinato, capturar posiciones...) pueden mezclarse en la misma partida.



6 TIPOS DE SOLDADO. Cada uno con sus habilidades: el médico puede curar, el francotirador usa camuflaje óptico...



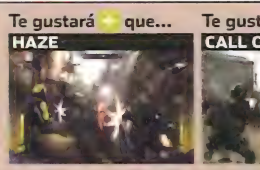
SISTEMA DE RANGOS. Ascenderemos de soldado a cabo y así hasta 12 rangos. Y ganaremos medallas por hazañas heroicas.

VALORACIÓN

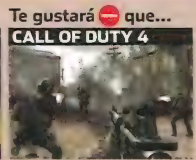
» LO MEJOR
Gráficamente impactante y sus partidas Online, divertidas y llenas de posibilidades.

» LO PEOR
Que no hayan incluido modo cooperativo para jugar la Campaña junto a un amigo.

Te gustará + que... HAZE



Te gustará − que... CALL OF DUTY 4



95	**» GRÁFICOS** El conjunto es espectacular, con detalles de altísima calidad.
92	**» SONIDO** Compatible con equipos 7.1, gran BSO y doblaje algo... extraño.
91	**» DIVERSIÓN** El ritmo no decae nunca, pero le faltan momentos emocionantes.
92	**» DURACIÓN** Unas 10 horas para la Campaña y luego quedan los piques Online.
NOTA 93	*Killzone 2* es uno de los mejores y más espectaculares shooters para PS3. Y con un multijugador Online brutal.





18+

Género
SURVIVAL HORROR
Desarrollador
DOUBLE HELIX
Editor
KONAMI
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
64,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.KONAMI-EUROPE.COM/GS



La saga *Silent Hill* se estrena en PS3 manteniendo intactas sus grandes virtudes: una sombría ambientación y mucho miedo...

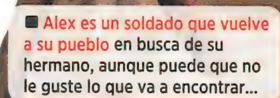
REGRESO AL **HOGAR MALDITO** EN BUSCA DE RESPUESTAS

Silent Hill Homecoming

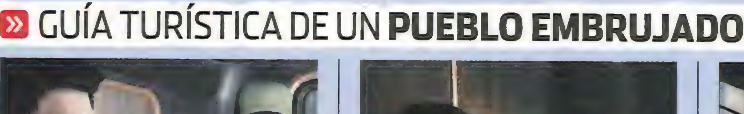
La veterana saga de terror se estrena en PS3 con algo de retraso, pero dispuesta a compensarlo con una aventura sobrecogedora.

Homecoming nos presenta a Alex Shephard, un soldado que vuelve a casa para descubrir que su hermano y su padre han desaparecido y que su pueblo se ha convertido en un lugar fantasma con una misteriosa niebla que envuelve sus calles, llenas también de extrañas e inquietantes criaturas. Con este panorama nos lanzamos a recorrer las calles de Shephard's Glenn, su cementerio, el ayuntamiento o un hotel hasta llegar por fin al pueblo vecino de Silent Hill, en el que descubriremos la horrible verdad...

La ambientación sigue jugando un papel muy importante en la historia, con escenarios sombríos llenos de suciedad y donde cualquier cosa puede acechar, sonidos inquietantes y mucha "casquería". Y son varias las novedades de esta entrega. Para empezar, ahora podemos mover libremente la cámara, que además es más dinámica. También hay "quicktime events" (eso tan de moda de pulsar un botón concreto

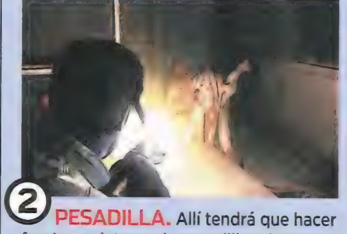


Alex es un soldado que vuelve a su pueblo en busca de su hermano, aunque puede que no le guste lo que va a encontrar...

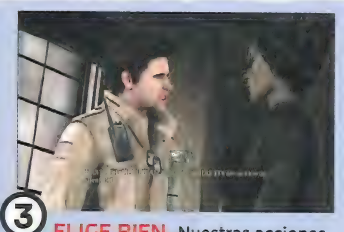


» GUÍA TURÍSTICA DE UN **PUEBLO EMBRUJADO**

1 **RESPUESTAS.** Alex busca a su hermano pequeño y respuestas a lo que está pasando en su pueblo natal, lo que le llevará hasta Silent Hill.



2 **PESADILLA.** Allí tendrá que hacer frente a criaturas de pesadilla mientras descubre la verdad que se oculta en el pueblo "de la colina silenciosa".



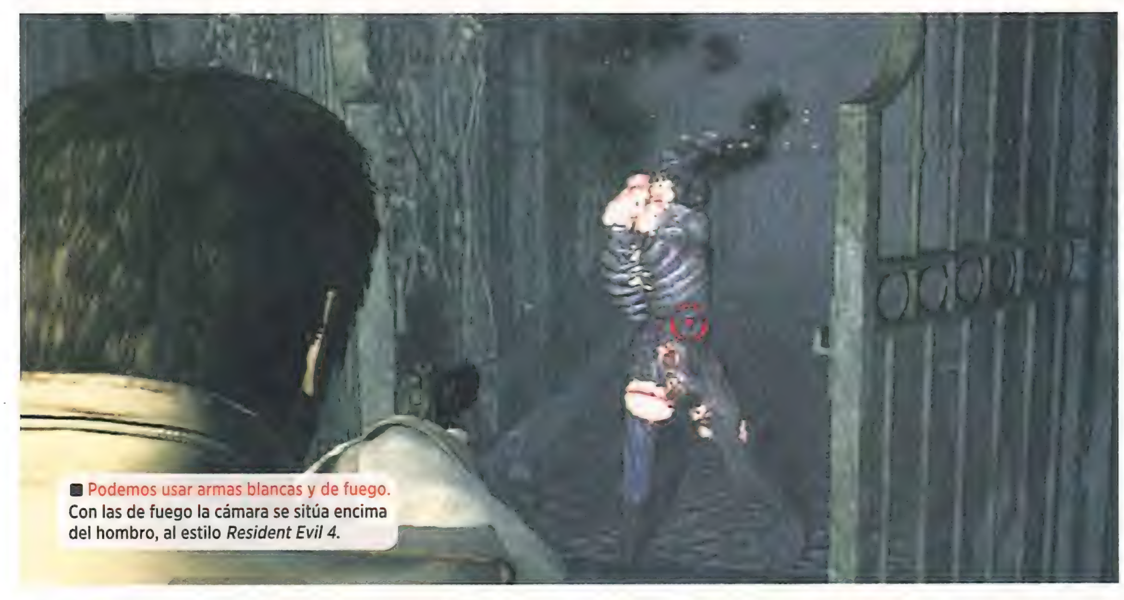
3 **ELIGE BIEN.** Nuestras acciones y respuestas harán que la historia termine derivando en uno de los 5 finales que tiene el juego.



La niebla y el clásico "ruido" en la imagen nos acompañarán por los 13 niveles, desde las calles de Sheperd´s Glenn a las de Silent Hill.



Las criaturas que encontraremos serán rápidas y muy listas. Si nos pillan por sorpresa tendremos que superar "quicktime events" o...



Podemos usar armas blancas y de fuego. Con las de fuego la cámara se sitúa encima del hombro, al estilo *Resident Evil 4*.





en el momento adecuado) y momentos clave en los que nuestras decisiones cambiarán el final que veamos. Pero la gran novedad es el sistema de combate que, sin ser revolucionario, aporta más dinamismo a las peleas gracias a las habilidades de lucha cuerpo a cuerpo de Alex, esquivas y contraataques. Y le van a hacer falta, porque los enemigos son más rápidos y listos, atacan en grupo y nos detectan por la luz de la linterna. Por supuesto, no faltan los puzzles, aunque son bastante sencillos.

Homecoming tiene los elementos clave de la saga: terror psicológico, monstruos de pesadilla y una siniestra ambientación.

Esto se plasma con un motor gráfico muy justito, con texturas que tiemblan o se pixelan y unos modelos faciales muy mejorables, aunque consigue disimularlo gracias a la niebla y al efecto de imagen con "ruido", tan típicos de la saga. Así el conjunto no "chirría" demasiado, pero esperábamos más del estreno de la saga en PS3. A favor, los tiempos de carga son escasos y el apartado sonoro es de gran calidad. En resumen, sin alejarse del esquema de anteriores entregas, *Homecoming* da lo que promete: una historia de horror psicológico "marca de la casa" con una buena ambientación. El desarrollo resulta un poco lento, los personajes secundarios no tienen el carisma habitual, los puzzles son bastante sencillitos y no alcanza las cotas de tensión de anteriores *Silent Hill*, aunque sabrá divertir a los fans de las aventuras de terror y a los seguidores del pueblo maldito.



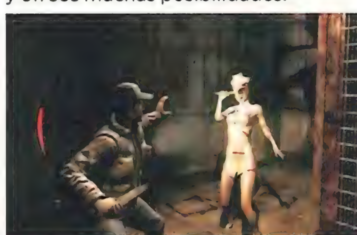
La ambientación sobrecoge: lugares inquietantes llenos de suciedad, maquinaria, sangre, extraños ruidos... Aunque podría dar más miedo.



Nuestras respuestas en algunos momentos clave del juego influirán en la historia: podremos descubrir hasta cinco finales distintos.

APRENDE A COMBATIR EL HORROR

El nuevo sistema de combate hace más dinámicos los encuentros con criaturas y ofrece muchas posibilidades.



ESQUIVA. Si pulsamos el botón en el momento justo del ataque enemigo, Alex se moverá a un lado o lo parará.



ATACA. Podemos realizar ataques suaves más rápidos o ataques pesados, que tardan más pero son mucho más efectivos.



REMATA. También contamos con ataques finales para rematar a nuestros enemigos, bastante gore la verdad.

VALORACIÓN

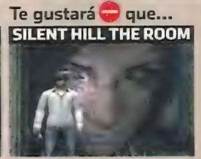
» LO MEJOR
Volver a recorrer las calles de Silent Hill y las novedades jugables que incluye.

» LO PEOR
Gráficamente debería ser mejor, los puzzles son fáciles y no impresiona como otros *SH*.

Te gustará + que... ALONE IN THE DARK



Te gustará − que... SILENT HILL THE ROOM



80	**» GRÁFICOS** Buen uso de luces y sombras, aunque el resto bastante "justito".
89	**» SONIDO** El mejor apartado, tanto la música como los inquietantes sonidos.
84	**» DIVERSIÓN** Le falta ritmo, pero si te engancha, no pararás hasta terminarlo.
84	**» DURACIÓN** Unas 10 horas, aunque los 5 finales te invitan a rejugarlo.
NOTA 84	Tiene todo lo bueno de la serie y novedades jugables, aunque le falta ritmo y gráficamente podría estar mucho mejor.

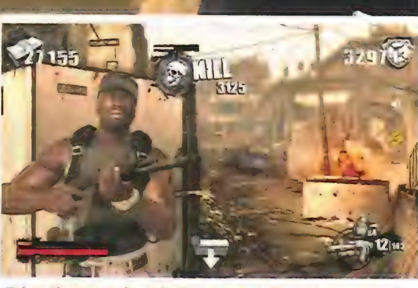






■ 50 Cent protagoniza este festival de tiroteos en Oriente Medio. Al rapero le deben 10 millones y no va a renunciar a ellos...

Género
ACCIÓN
Desarrollador
SWORDFISH STUDIOS
Editor
THQ
Lanzamiento
20 DE FEBRERO
Precio
64,95 €
Textos
INGLÉS
Voces
INGLÉS
Resolución máxima
720P
Instalación
1717 MB
Jugadores
1
Modo Online
DE 1 A 2 JUGADORES
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.50BLOODONTHESAND.COM



■ Los tiroteos y las trincheras son la base del desarrollo. Aunque tres de las nueve fases son a bordo de vehículos.

TIROTEOS A RITMO DEL MEJOR RAP

50 Cent: Blood on the Sand

El rapero 50 Cent protagoniza este derroche de acción en el que deja bien claro que con su pasta no se juega...

El rapero 50 Cent y su grupo G-Unit están dando un concierto en Oriente Medio y cuando descubren que no les han pagado... ¿Qué hacen? ¿Denunciarlo? Nooo, mejor sacan las armas y se enfrentan contra los lugareños en un desproporcionado despliegue de acción que fusila sin tapujos el planteamiento y el control del famoso *Gears of War*.

Jugando solos o con un amigo Online, los 9 niveles proponen tiroteos sin tregua, con un control bien adaptado para que nos parapetemos en las trincheras y bajo una perspectiva en plan "cámara al hombro". Además, hay un par de misiones a bordo de vehículos. Y todo bajo un sólido apartado gráfico (usa el Unreal Engine 3). El resultado es un juego sencillote y con sus fallos (es corto, la IA es mejorable...), pero sumamente entretenido. Y claro, los fans de 50 Cent disfrutarán el doble de este canto a la cultura "gangsta". ■



■ Hay ataques con sencillos "quicktime events" que podremos comprar, al igual que nuevas armas, tatuajes...

» UN RAPERO A PRUEBA DE BALAS

El desarrollo es una sucesión constante de tiroteos, aunque hay un par de fases de conducción y otra a bordo de un helicóptero. Y las misiones nos propondrán retos opcionales como acabar con X enemigos dentro del tiempo, etc.



1 **NO SIN MI PASTA.** A 50 Cent le deben 10 millones. Y no reparará en armas (lanzacohetes incluidos) para recuperarlos.



2 **COOPERATIVO.** Podemos disfrutar de este festival de tiros acompañados de un amigo (sólo Online). Es más divertido así.

■ Manejaremos a 50 Cent e iremos acompañados por uno de los colegas de su grupo G-Unit (como Tony Yayo).

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Sus tiroteos y su descacharrante argumento logran que sea entretenido hasta el final.

» LO PEOR
Es corto, no es nada original y los enemigos son pocos variados y su IA es muy pobre.

86	**» GRÁFICOS** Muy sólidos, gracias al empleo del siempre eficiente Unreal Engine 3.
90	**» SONIDO** Incluye 42 temas de 50 Cent (18 de ellos son nuevos para el juego).
87	**» DIVERSIÓN** No es precisamente original, pero sus tiroteos son entretenidos.
79	**» DURACIÓN** Unas 7-8 horas, aunque los niveles ofrecen ítems ocultos para buscar.
NOTA 84	Un brutal derroche de acción para mayor gloria de 50 Cent, sencillo pero sumamente entretenido... mientras dura.



Género
LUCHA
Desarrollador
ARC SYSTEM WORKS
Editor
505 GAMES
Lanzamiento
19 DE FEBRERO
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
JAPONÉS
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
HASTA 2 JUGADORES
Guardar partidas
ENTRE COMBATES
Página web
WWW.AKSYSGAMES.COM/BATTLEFANTASIA/

Magos, caballeros... los combates de *Battle Fantasia* están ambientados en un universo de corte medieval.

Combates Online, Survival... los modos de juego son los típicos del género. No hay sorpresas, pero sí extras.

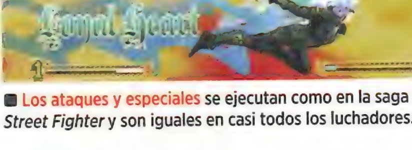
LUCHA DE LA **ANTIGUA ESCUELA**

Battle Fantasia

Los creadores del respetable beat'em up *Guilty Gear* debutan en la nueva generación con otro juego de lucha "como los de antes".

Ambientado en un mundo medieval de fantasía, 12 guerreros se preparan para recorrer el mundo en busca de venganzas y aventuras, en un juego de lucha uno contra uno de corte clásico, con desarrollo 2D y gráficos 3D, inspirados en el anime japonés.

Sus 12 luchadores forman un plantel muy reducido, aunque equilibrado. Eso sí, la escasa cifra de personajes tiene otro agravante: la mayoría comparte la forma de ejecutar los ataques especiales, por lo que jugar con unos u otros es muy parecido. Para rematar la jugada, los modos de juego tampoco ofrecen nada especial (modo Historia, un modo Versus, Online, Survival...). Los típicos extras desbloqueables ponen la guinda a un juego que tiene en su cuidada estética su mayor virtud.



Los ataques y especiales se ejecutan como en la saga *Street Fighter* y son iguales en casi todos los luchadores.

COMBATES A LA **ANTIGUA** USANZA

Battle Fantasia es obra de los creadores de *Guilty Gear*, otro gran juego de lucha uno contra uno, con el que comparte el cuidado por la estética de sus luchadores e incluso algunos defectillos, como el reducido plantel de personajes.



① **CON MODO HISTORIA.** Todos los personajes cuentan con su modo Historia, en el que las peleas están hiladas por diálogos.



② **DOCE LUCHADORES.** Hay de todo: enormes y lentos guerreros, diminutos y raudos personajes... pero son muy pocos.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La estética, la sencillez de manejo, poder pelear Online contra otros jugadores.

» LO PEOR
El reducidísimo elenco de luchadores y sus modos de juego, que son poco originales.

80	**» GRÁFICOS** Coloristas y muy vivos... Destaca el diseño de los luchadores.
79	**» SONIDO** Voces en japonés, música de corte épico y efectos decentes.
70	**» DIVERSIÓN** El asequible control permite que cualquiera pueda disfrutar.
72	**» DURACIÓN** Se resiente por sus pocos luchadores y modos poco profundos.
NOTA 75	Un juego de lucha que destaca por su ambientación, pero le faltan más luchadores y modos de juego para brillar.

Género
MUSICAL
Desarrollador
SCEE LONDON STUDIO
Editor
SONY
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
59,95 € CON MICROS
39,95 € SIN MICROS
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Resolución máxima
1080P
Instalación
NO
Jugadores
DE 1 A 8
Modo Online
SÍ
Guardar partidas
TRAS CADA CANCIÓN
Página web
WWW.SINGSTARGAME.COM

■ *SingStar ABBA* nos ofrece 25 temas del famoso grupo sueco, ¡incluyendo 3 en castellano!



■ Las canciones más populares de ABBA están en el disco y podemos cantarlas solos, acompañados...

■ Los vídeos de cada tema son los originales, aunque podemos sustituir la imagen con la PlayStation Eye.

¡MAMMA MÍA! ¡VUELVEN LOS **AÑOS 70!**

SingStar ABBA

El éxito del karaoke de Sony no conoce límites y con esta entrega nos hace retroceder en el tiempo.

Aprovechando el resurgir de la "Abbamanía", la serie *SingStar* nos ofrece este *ABBA*, que incluye 25 de los temas más famosos del grupo sueco de los 70. "Gimme! Gimme! Gimme!", "Dancing Queen", "Mamma Mia" o "Waterloo" son algunas de las canciones que podemos interpretar solos o en compañía de amigos.

Por lo demás todo sigue igual: el sistema de juego, los modos que incluye y la posibilidad de grabar los primeros 30 segundos de cada actuación o sacar fotos con la PlayStation Eye para colgarlas después en la comunidad online. Genial como siempre, aunque, eso sí, dado el amplio catálogo de canciones disponibles en el Store, sólo deberías hacerte con esta entrega si eres un gran fan del grupo sueco.

■ Ahora que vienen los carnavales, disfrázate con tus amigos y monta un concierto en tu casa.

» COMPARTE TU DIVERSIÓN **ONLINE**

Si te gusta tener público, graba tus actuaciones con la PlayStation Eye y cuélgalas en la comunidad SingStar para que el resto del mundo juzgue si tienes el "factor X". ¿Te atreves?



1 **COMUNIDAD.** Si formas parte de ella podrás colgar vídeos y fotos de tus actuaciones, y ver las de los demás.



2 **OPINAR.** También podrás ver las actuaciones de otros "cantantes", opinar sobre géneros musicales...

VALORACIÓN

» **LO MEJOR**
El disco incluye los temas más populares del grupo ABBA.

» **LO PEOR**
La calidad de los vídeos, la falta de novedades jugables y que no te guste ABBA.

85	» **GRÁFICOS** Todos los vídeos son de los años 70 y están sin "limpiar".
89	» **SONIDO** Buena calidad de sonido de las canciones y los micrófonos.
85	» **DIVERSIÓN** En compañía gana mucho, aunque las canciones están en inglés...
80	» **DURACIÓN** 25 temas saben a poco, y estando casi todos en inglés...
NOTA 85	Divertido como toda la saga, aunque sólo los muy fans de ABBA encontrarán un aliciente para hacerse con esta entrega.

JUEGO Play RECOMENDADO

16+

Género
AVENTURA
Desarrollador
CRYSTAL DYNAMICS
Editor
EIDOS
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
29,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.TOMBRAIDER.COM/

Saltos, acción y puzzles son los ingredientes de esta aventura, con todo el sabor de la saga *Tomb Raider*.

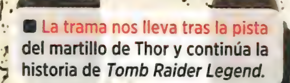
VUELVE LA **AVENTURA**, VUELVE LARA CROFT

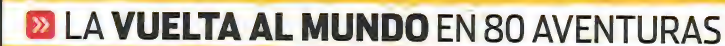
Tomb Raider Underworld

La incombustible arqueóloga regresa a PS2 con un título donde los misterios del pasado y la acción se conjugan en una aventura trepidante.

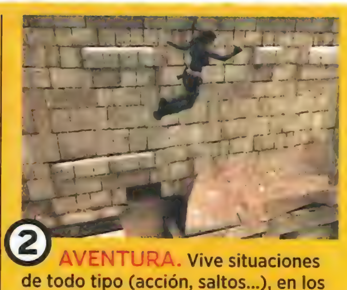
Tomando como base el juego homónimo de PS3 (aunque con la lógica reducción gráfica y la eliminación de algunas zonas), Lara vuelve a PS2 en una aventura que entronca con la historia de *Tomb Raider Legend* y que nos lleva tras la pista del mítico martillo de Thor, recorriendo los más exóticos parajes: laberínticas ruinas mayas, junglas, ciudades sumergidas, templos...

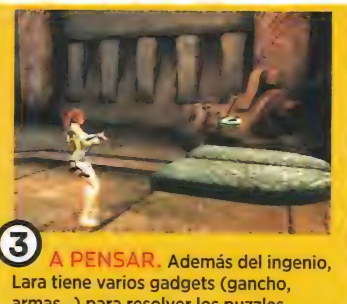
En cada uno de estos niveles nos aguarda el desarrollo clásico de la saga: exploración, plataformas (en las que haremos gala de las habilidades acrobáticas de Lara) y todo tipo de acertijos, que toman el protagonismo del juego de principio a fin. Tampoco faltan a la cita algunos tiroteos, pero en esta entrega son casi anecdóticos y resultan bastante pobres debido a la escasa resistencia que ofrecen los enemigos. Pero este no es único punto flojo del juego, pues son numerosos los "bugs" técnicos que encontramos a lo largo de la aventura y que restan solidez al conjunto: constantes ralentizaciones, molesta


La trama nos lleva tras la pista del martillo de Thor y continúa la historia de *Tomb Raider Legend*.


» LA **VUELTA AL MUNDO** EN 80 AVENTURAS


1 HISTORIA. Buscando el martillo de Thor nos encontramos con viejos conocidos, en una trama llena de giros.


2 AVENTURA. Vive situaciones de todo tipo (acción, saltos...), en los lugares más misteriosos del planeta.

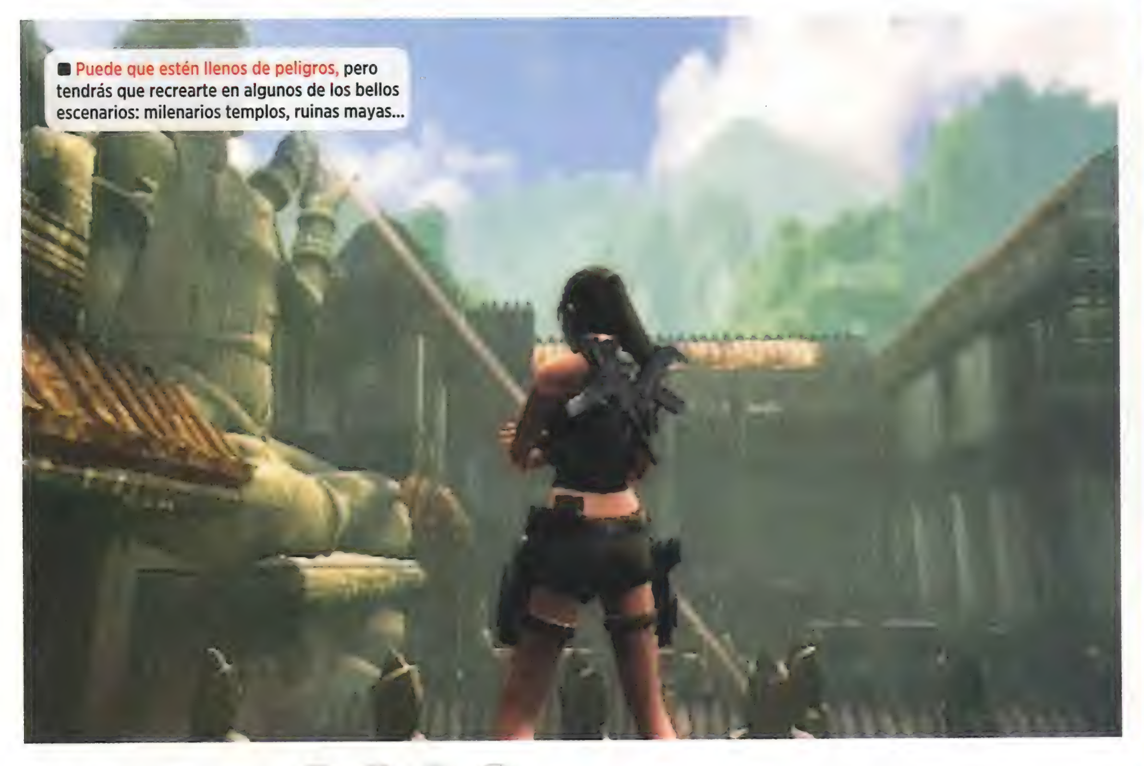

3 A PENSAR. Además del ingenio, Lara tiene varios gadgets (gancho, armas...) para resolver los puzzles.



Las habilidades acrobáticas de Lara son nuestra mejor baza para explorar los intrincados escenarios y superar trampas de todo tipo.



Los puzzles tienen un enorme peso en el desarrollo, algunos son casi un nivel entero, y harán que nos estrujemos el "coco" a base de bien.



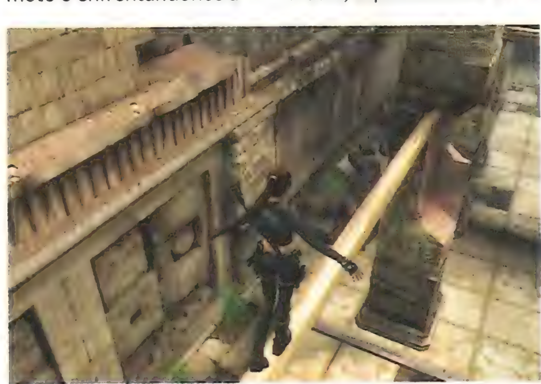
Puede que estén llenos de peligros, pero tendrás que recrearte en algunos de los bellos escenarios: milenarios templos, ruinas mayas...

cámara de juego, controles que no responden en determinadas ocasiones... Pese a todo, el estilo de juego "Tomb Raider" (que sigue dando buenos y espectaculares momentos), la interesante trama y la variedad de situaciones a lo "Indiana Jones" (tan pronto estamos buceando en peligrosas aguas, como conduciendo una veloz moto o enfrentándonos a un pulpo gigante) logran paliar, en gran medida, estas deficiencias técnicas.

Lara Croft vuelve a ser sinónimo de aventura, en un título con una buena historia y el desarrollo clásico de la saga.

En cuanto al apartado gráfico, obviando las mencionadas ralentizaciones, luce de manera correcta, especialmente en lo que respecta a los llamativos escenarios abiertos. Y el acompañamiento perfecto lo pone un gran apartado sonoro, en el que destaca un buen trabajo de doblaje y una banda sonora de película.

Por todo lo dicho, este *TR Underworld* es un juego de claroscuros: pese a no ofrecer nada nuevo y contar con numerosos "bugs", mantiene todos los elementos y jugabilidad que han caracterizado a la serie *Tomb Raider* desde el principio, arropados por un buen argumento. Una aventura que no llega a las cotas jugables de PS3, pero que gustará a los fans de Lara pese a todo.



A veces el potente salto de Lara no basta para superar las trampas y hay que recurrir a otras de sus habilidades: escalada, equilibrismo...



El armamento de Lara (las clásicas pistolas, granadas...) sirve para hacer frente a los diversos enemigos y para resolver ciertos acertijos.

PARA GUERREROS CON MUCHOS REFLEJOS

Como buena aventurera, Lara hace frente a cientos de peligros y se ve envuelta en una gran variedad de situaciones.



BAJO EL MAR. Bucea para explorar el fondo marino, pero ojo con las medusas.



VELOCIDAD. Dispara los cañones de tu moto y acelera para superar trampas.



ARQUEOLOGÍA. Recoge los tesoros escondidos para desbloquear diverso arte.

VALORACIÓN

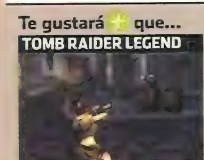
» LO MEJOR

Una gran trama que nos guía por exóticos escenarios y la variedad de situaciones.

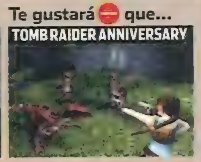
» LO PEOR

Queda deslucido por algunos bugs y el desarrollo, a veces, está falto de "chispa".

Te gustará + que... TOMB RAIDER LEGEND



Te gustará − que... TOMB RAIDER ANNIVERSARY



83	**» GRÁFICOS** Buenas animaciones y escenarios llamativos... pero hay "tirones".
88	**» SONIDO** Pasa desapercibido, pero el doblaje y banda sonora son grandiosos.
83	**» DIVERSIÓN** Algunos pasajes espectaculares y los puzzles logran entretener.
85	**» DURACIÓN** Unas 9 o 10 horas, pero no ofrece muchos alicientes para rejugarlo.
NOTA 85	La mezcla de acción, puzzles y plataformas funciona tan bien como siempre, pero los fallos técnicos emborronan el resultado.

Género
ROL
Desarrollador
SQUARE ENIX
Editor
PROEIN
Lanzamiento
13 DE FEBRERO
Precio
39,95 €
Textos
INGLÉS
Voces
INGLÉS
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
EN PUNTOS CONCRETOS
Página web
NA.SQUARE-ENIX.COM/STAROCEAN

■ Exploración, acción en combates aleatorios... Todos los elementos del rol más clásico se encuentran en *Second Evolution*.

PARA LOS AMANTES DEL **ROL MÁS CLÁSICO**

Star Ocean Second Evolution

Fantasía y ciencia ficción se combinan en la segunda entrega de la saga *Star Ocean* para PSP y nos garantizan rol del bueno.

Tras elegir a nuestro héroe nos adentramos en un RPG clásico en el que no faltan exploración, conversaciones con otros personajes, amplias opciones de personalización de los héroes y multitud de combates aleatorios en tiempo real. Aunque es verdad que a la larga tanto combate puede cansar, lo cierto es que las peleas resultan divertidas, tanto por la acción en si mismas como por sus posibilidades (podemos establecer estrategias, perfilar los ataques de los aliados...).

Visualmente es muy similar al primer *Star Ocean* de PSP y, de nuevo, unos detallados y efectivos gráficos 2D adornan toda la aventura, junto con espectaculares escenas de anime y un acertado apartado sonoro (con doblaje en inglés, eso sí). En suma, un RPG que agradará a los fans de género, que perdonen que esté en inglés y su ritmo pausado y hasta lento a veces.

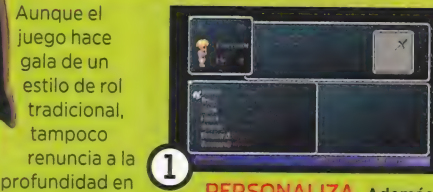


■ Al inicio podemos escoger entre dos personajes, y la trama sufrirá con ligeros cambios entre uno y otro.

■ La trama combina elementos de la fantasía medieval, con ligeros toques de ciencia-ficción.

» EL ROL EN ESTADO PURO

Aunque el juego hace gala de un estilo de rol tradicional, tampoco renuncia a la profundidad en el desarrollo y a la espectacularidad.



1 PERSONALIZA. Además de equiparnos con todo tipo de objetos, podemos crear nuevos elementos, mejorar habilidades...



2 EN COMPAÑÍA. Descubrir nuevas tramas y secretos, dependerá de los personajes que incluyamos en nuestro grupo.

VALORACIÓN



» LO MEJOR
Combates con mucha acción, un aspecto visual con carisma y una gran duración.

» LO PEOR
Llega sin traducir. El ritmo de juego es algo lento y ciertos pasajes se hacen pesados.

85	**» GRÁFICOS** Sin alardes técnicos, sus bellos gráficos 2D son ideales para él.
84	**» SONIDO** Un buen doblaje (aunque en inglés) y música cautivadora.
82	**» DIVERSIÓN** Buena proporción de combates y exploración, pero el ritmo es lento.
89	**» DURACIÓN** Como todo RPG que se precie, asegura gran cantidad de horas.
NOTA 85	Si te acostumbras a su ritmo pausado, descubrirás un juego de rol clásico con una curiosa trama y entretenidos combates.

3+

Género
SHOOT'EM UP
Desarrollador
HOUSEMARQUE
Editor
SONY
Lanzamiento Store
YA DISPONIBLE
Precio Store
7,99 €
Textos
CASTELLANO
Voces
NO
Jugadores
1
Espacio en tarjeta
160 MB
Modo Online
SÓLO RÁNKING
Guardar Partidas
AUTOGUARDADO
Página web
ES.PLAYSTATION.COM/

■ Movemos nuestra nave con libertad por la superficie de un planeta, eliminando naves, meteoritos, minas...

UN **MATAMARCIANOS** COMO LOS DE ANTES, PUESTO AL DÍA

Super Stardust Portable



■ Con el stick movemos la nave y con los 4 botones frontales disparamos. Por suerte se puede configurar...

Los 80 fueron la época dorada de los matamarcianos, que viven una segunda juventud en forma de descargas.

La mecánica de *Super Stardust Portable* es muy sencilla: manejamos una nave que puede disparar en todas direcciones (utilizando los botones ▲, ■, ● y ✖) y con ella debemos sobrevivir a numerosas oleadas de asteroides, minas y naves. Este desarrollo se repite a lo largo de 5 niveles con varias fases, en los que no faltan las señas de identidad del género: 3 tipos de disparo que potenciamos con Power-Ups, jefes finales... Y todo con una gran puesta en escena, en la que partículas y disparos llenan la pantalla de color.

Lo único malo es que el control resulta más duro que en PS3, donde se juega con los dos sticks por lo que disparar es más sencillo. Una vez superado este escollo, visitar los 5 niveles lleva muy poco tiempo, aunque siempre te quedará el reto de alcanzar récords millonarios. A poquito que te atraiga el género, deberías probarlo.



» CLÁSICO COMO LOS DE ANTES...

1 **POWER UPS.** Contamos con 3 tipos de disparo iniciales y, recogiendo cápsulas de colores, aumentamos su capacidad destructiva. Cada uno está orientado a un tipo de enemigo.



2 **JEFES FINALES.** No hay mucha variedad y se repiten (aumentando el número). Son naves mucho más grandes, con patrones de ataque bastante sencillos. Están para dar variedad.

■ Nuestra nave puede disparar en cualquier dirección para acabar con meteoritos, minas...



VALORACIÓN

» LO MEJOR
Gráficamente luce muy bien en PSP, y superado el control, engancha...

» LO PEOR
Tiene pocos niveles y tipos de enemigo y cuesta hacerse al control al principio.

86	**» GRÁFICOS** Un gran festival de explosiones y efectos que lucen genial en PSP.
84	**» SONIDO** Destacan los efectos, que son realmente contundentes.
80	**» DIVERSIÓN** Su intensa mecánica te "picará" al principio, aunque es repetitivo...
70	**» DURACIÓN** Sus cinco niveles y subfases dan para más bien poco.
NOTA 80	Un shooter que luce genial en la portátil, aunque se queda corto en niveles y opciones. Aunque a este precio...



LAS MEJORES **AVENTURAS** DE PLATAFORMAS DE PS3, A EXAMEN

ME PASO EL DÍA SALTANDO

Un género clásico en los videojuegos ha sido el de las plataformas. Juegos basados en nuestra habilidad para saltar de un sitio a otro hasta llegar al final del nivel. Como todo, las plataformas también han evolucionado y han ido más allá: se han convertido en aventuras en toda regla. Aquí tenéis la selección de los mejores plataformas aventureros de PS3. ¡Qué lo disfrutéis!

- Assassin's Creed
- LEGO Batman
- Mirror's Edge
- Prince of Persia
- Tomb Raider Underworld
- Uncharted El Tesoro de Drake



LA HISTORIA DEL CLAN DE LOS **ASESINOS**

ASSASSIN'S CREED



18+

Género
AV. DE ACCIÓN

Compañía
UBISOFT

Precio
29,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
CASTELLANO

Jugadores
1

Modo Online
NO

Para demostrarnos lo que quería decir "nueva generación", PS3 tuvo que viajar a las Cruzadas con esta aventura histórica de impactante belleza.

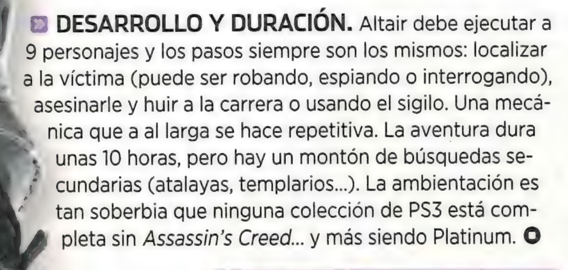
AMBIENTACIÓN Y TÉCNICA. Durante la III Cruzada nos convertimos en Altair, miembro de un clan de asesinos que actúa en una zona de juego compuesta por 3 ciudades (Acre, Jerusalén y Damasco) y el terreno que las une. Un escenario inmenso e históricamente fiel, con una arquitectura detallada en extremo, lleno de habitantes y de vida... *Assassin´s Creed* es técnicamente uno de los grandes logros de PS3, un viaje al pasado de realismo insuperable.

Pasear por las ciudades es un placer. El detalle de escenarios y personajes asombra.



HABILIDADES Y CONTROL. Altair trepa como una araña por cualquier muro con un mínimo saliente, así que para él recorrer los tejados es tan normal como caminar por la calle. La novedad del control es que hay dos estados: en uno realizamos acciones que no llaman la atención, como andar o apartar a los transeúntes; y, con sólo pulsar un botón, esas acciones cambian a combatir, correr... Así realizamos muchas acciones sin complicar el control en exceso.

Altair vivió en el siglo XII, pero su historia se narra en flashback desde el presente.



DESARROLLO Y DURACIÓN. Altair debe ejecutar a 9 personajes y los pasos siempre son los mismos: localizar a la víctima (puede ser robando, espiando o interrogando), asesinarle y huir a la carrera o usando el sigilo. Una mecánica que a al larga se hace repetitiva. La aventura dura unas 10 horas, pero hay un montón de búsquedas secundarias (atalayas, templarios...). La ambientación es tan soberbia que ninguna colección de PS3 está completa sin *Assassin's Creed*... y más siendo Platinum.

» **VALORACIÓN: MUY BUENA**
Su desarrollo es repetitivo, pero con la mejor ambientación histórica jamás vista. A este precio, es imprescindible.



MITAD MURCIÉLAGO, MITAD **MUÑECO...**

LEGO BATMAN



7+

Género
AV. DE ACCIÓN

Compañía
WARNER INT.

Precio
49,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
NO TIENE

Jugadores
DE 1 A 2

Modo Online
NO

Cuando el Caballero Oscuro entra en escena... ¿los criminales se parten de risa? Va a ser que esto es un juego de LEGO...

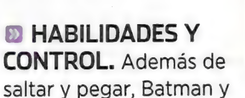
AMBIENTACIÓN Y TÉCNICA. Los 15 peores villanos de Gotham se unen para sembrar el terror, y sólo el Hombre Murciélago y Robin pueden detenerlos. Los personajes y muchos de los elementos de los escenarios están recreados en piezas de Lego y los humorísticos vídeos destilan simpatía. Eso sí, aunque se recrean muchos detalles de los cómics del superhéroe, el apartado gráfico es bastante simple.



La gran novedad del juego es que podemos rejugar la aventura eligiendo a los villanos.



HABILIDADES Y CONTROL. Además de saltar y pegar, Batman y Robin van encontrando trajes que les otorgan habilidades especiales, como bucear o planear. Y, como podemos jugar la aventura tanto con héroes como con villanos (y contando los ocultos, hay unos 50 personajes con superpoderes y armas propias) la variedad de habilidades es enorme. Pero el control siempre en sencillo: un botón para atacar, otro para saltar y otro para usar la habilidad de cada personaje.



Batman es taciturno hasta en su versión LEGO. Será Robin el que le ponga humor.



DESARROLLO Y DURACIÓN. Elegir entre héroes o villanos cambia el desarrollo de los niveles, pero siempre afrontamos las misiónes con dos personajes (podemos jugar a dobles o alternar el control entre los dos si jugamos en solitario). Y en cada nivel nos esperan saltos, puzzles, combates... Todo sencillito y con vidas infinitas, algo ideal para los "peques".

» **VALORACIÓN: BUENA**
Batman se transforma en muñeco en un juego sencillo, simpático y especialmente adecuado para niños.





EL **VÉRTIGO** COMO ESTILO DE VIDA

MIRROR'S EDGE



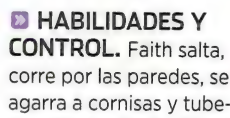
16+

Género
AV. DE ACCIÓN
Compañía
EA
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
1 JUGADOR

Faith es una "runner", una mensajera entrenada en las técnicas de "parkour".

Saltar entre rascacielos es más emocionante si lo vives en primera persona. Justo lo que te ofrece la aventura más original de la temporada.

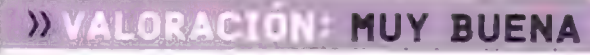
AMBIENTACIÓN Y TÉCNICA. Faith una mensajera ilegal experta en "parkour". Cuando su hermana es acusada de asesinato, debe enfrentarse a los poderosos de su ciudad, un lugar ficticio tan perfecto como frío, de líneas rectas y colores brillantes. Un gran ejemplo de cómo un escenario puede ser protagonista, ya que la ciudad es reflejo de una sociedad que ha cambiado libertad por seguridad.



Vemos la acción desde los ojos de Faith. Nunca un plataformas dio tanto vértigo.

HABILIDADES Y CONTROL. Faith salta, corre por las paredes, se agarra a cornisas y tuberías... Todas las habilidades típicas del género... pero en primera persona. En *Mirror's Edge* siempre seguimos la acción desde los ojos de Faith, consiguiendo un nivel de inmersión nunca visto en un plataformas. El control es sencillísimo y preciso, y cuando aprendemos a usar paredes, tuberías y demás elementos para desplazarnos a toda velocidad, te sientes capaz de "fluir" por la ciudad, de desafiar a la gravedad y al vértigo...

DESARROLLO Y DURACIÓN. El frenético desarrollo está marcado por las persecuciones y las huidas (en general, es mejor correr que pelear). Por lo tanto hay que ser rápidos en la búsqueda del camino a seguir. La pega es que la aventura dura unas 8 horas, aunque hay Trofeos, maletines ocultos y un contrarreloj Online que alarga la vida del juego, ya que depurar el dominio de nuestras habilidades resulta satisfactorio. Y ya hay un nivel nuevo y gratuito en el Store.



» VALORACIÓN: MUY BUENA

El control sencillo y preciso y la vista subjetiva logran que jugar sea un delicia. Una pena que sea corto.

LAS MIL Y UNA... **PLATAFORMAS**

PRINCE OF PERSIA



12+

Género
AVENTURA
Compañía
UBISOFT
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
NO

El nuevo prota es misterioso: ni siquiera sabemos si es príncipe...

El Príncipe de Persia debuta en PS3 con una estética llena de encanto y un sencillo control con los que espera seducir a más fans que nunca.

AMBIENTACIÓN Y TÉCNICA. El héroe es un joven que debe ayudar a una muchacha llamada Elika a detener a Arhiman, dios de la oscuridad. El motor gráfico de *Assassin's Creed*, el uso de la técnica cel-shaded y unas animaciones de gran calidad dan al juego el aspecto de un cuento animado, a veces luminoso y otras siniestro, pero siempre hermoso.

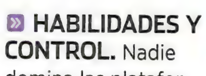


La preciosista estética del juego es uno de sus puntos fuertes, junto a su sencillo control.



HABILIDADES Y CONTROL. Nadie domina las plataformas como el Príncipe: salta, corre por las paredes, se desliza por cornisas y trepa con una agilidad increíble y un control muy accesible. Enlazar todo tipo de movimientos es cuestión de dar las pulsaciones precisas en el momento justo. Lo mismo pasa con los combates: lo más importante es parar con precisión y contraatacar con combos sencillos. Un estilo de juego que gustará tanto a expertos como a novatos.

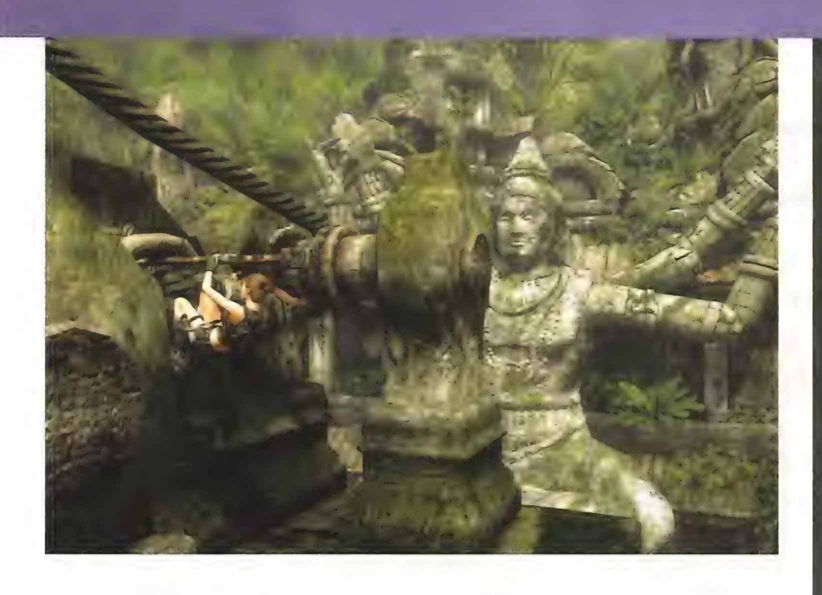
DESARROLLO Y DURACIÓN. Se mezclan saltos, combates, algunos puzzles, exploración... pero la mecánica de los saltos y las luchas no varía durante las más de 12 horas que dura la aventura, y después no hay más modos. Esta falta de variedad impide al Príncipe llegar más alto, pero aún así, su control y una estética y una historia con mucho encanto lo convierten en un juego notable.

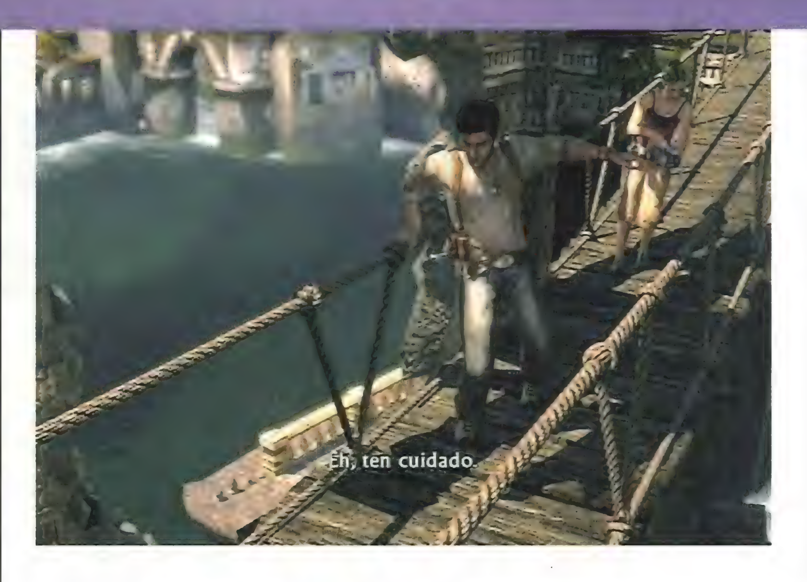


» VALORACIÓN: MUY BUENA

Estéticamente precioso y con un control muy accesible. Pero la falta de variedad impide al príncipe reinar.







LARA, POR FAVOR, **NO CAMBIES NUNCA**

TOMB RAIDER UNDERWORLD

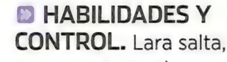
16+

Género
AV. DE ACCIÓN
Compañía
EIDOS
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
NO

Saltos, puzzles y combates... Los juegos de Lara Croft siempre han mezclado estos elementos con brillantez. Y, si funciona, ¿para qué cambiarlo?

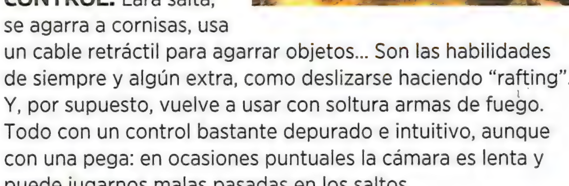
AMBIENTACIÓN Y TÉCNICA. Siguiendo la historia de *Tomb Raider Legends* de PS2, ahora Lara busca el martillo de Thor, en una apasionante trama llena de sorpresas y que desvela datos del pasado de Lara y de su madre. Los exóticos parajes que visitamos (México, Tailandia, el Ártico) están recreados con detalle, y Lara está más guapa y mejor animada que nunca. Una ambientación a la altura de una gran historia.

Desde Tailandia hasta el Ártico, Lara sigue la pista del mítico martillo del dios Thor.



Lara es tan ágil como siempre pero está mejor animada que nunca.

HABILIDADES Y CONTROL. Lara salta, se agarra a cornisas, usa un cable retráctil para agarrar objetos... Son las habilidades de siempre y algún extra, como deslizarse haciendo "rafting". Y, por supuesto, vuelve a usar con soltura armas de fuego. Todo con un control bastante depurado e intuitivo, aunque con una pega: en ocasiones puntuales la cámara es lenta y puede jugarnos malas pasadas en los saltos.



DESARROLLO Y DURACIÓN. Vuelve la mezcla de plataformas, acción, exploración y puzzles. Pero los escenarios son los más grandes de la saga, y un mismo puzzle puede resolverse con mecanismos u objetos de diferentes zonas. Un desarrollo profundo que exige ser observador, y es posible atascarse. Todo, en 12 horas de aventura que prueban que los elementos clásicos de la saga siguen funcionando.

» VALORACIÓN: **MUY BUENA**
Con gráficos de nueva generación y el mismo equilibrado desarrollo de siempre, Lara mantiene su prestigio.

EN BUSCA DEL **TESORO** PERDIDO

UNCHARTED EL TESORO DE DRAKE



16+

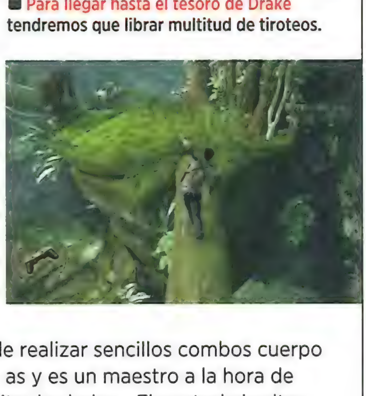
Género
AV. DE ACCIÓN
Compañía
SONY
Precio
29,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
NO

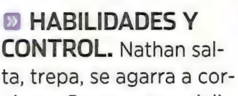
Humor, acción y tesoros perdidos. *Uncharted* es la perfecta traslación al videojuego de la diversión directa del cine más "palomitero".

AMBIENTACIÓN Y TÉCNICA. El cazatesoros Nathan debe recuperar el mítico tesoro de su antepasado William Drake. Un viaje que le lleva por escenarios detallados y llenos de color que dan al juego un aspecto muy vistoso. La guinda la ponen los vídeos, con un sentido del humor muy propio del cine de aventuras, y el apartado sonoro, con un gran doblaje al castellano y una buena y aventurera banda sonora.



Para llegar hasta el tesoro de Drake tendremos que librar multitud de tiroteos.

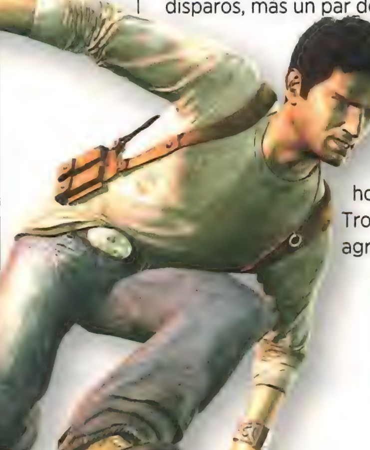


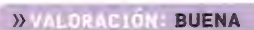


Nathan Drake es el un buscatesoros bocazas, valiente y carismático.

HABILIDADES Y CONTROL. Nathan salta, trepa, se agarra a cornisas... Pero su especialidad es la acción: además de realizar sencillos combos cuerpo a cuerpo, dispara como un as y es un maestro a la hora de parapetarse, rodar para evitar las balas... El control al saltar es sencillísimo y responde bien. Y, en los tiroteos, la mecánica asomarse-disparar-parapetarse es fácil e intuitiva.

DESARROLLO Y DURACIÓN. Se alternan zonas saltos y disparos, más un par de momentos en los que conducimos vehículos y algún puzzle facilísimo. Un cóctel que funciona pero que disfrutarán más los novatos: es muy lineal y en cuanto atascamos aparecen pistas para indicar el camino. Si sumamos que la aventura apenas dura 8 horas (aunque hay tesoros ocultos y Trofeos), tenemos un título tan divertido y agradable de jugar como efímero.





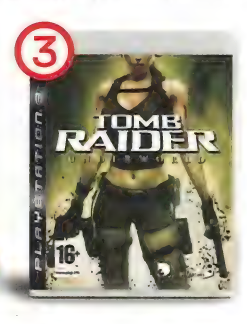
» VALORACIÓN: **BUENA**
Su estilo peliculero y un desarrollo directo y sin pretensiones lo hacen agradable... pero no memorable.

» CONCLUSIONES

Hemos elegido seis juegos que se basan en saltar, pero conciben de forma muy distinta la aventura: más puzzle, más acción, más exploración, más dificultad... Todos son muy recomendables, así que elige teniendo en cuenta tu experiencia y tus gustos.













Ha sido una cuestión de valentía. En una comparativa en la que los cuatro primeros títulos están igualadísimos, al final ha ganado el más original, el juego que es puramente plataformero, pero que nos hace vivir la experiencia de una manera nueva. *Mirror's Edge* es tan emocionante como original. También corto, sí, pero tiene un buen modo contrarreloj Online y el resto de juegos tampoco destaca por su duración. Su capacidad de sorprender y su frenético desarrollo le sirven para ganar en el último minuto.
El segundo puesto es para *Assassin´s Creed*, un juego de ambientación magistral, pero de desarrollo simplemente bueno. Aún así, a sólo 29,95 euros, debes tenerlo en tu colección.
Lara debuta en PS3 recuperando el sabor de las aventuras más clásicas, mezclando saltos, exploración, acción y puzzles en una aventura un poco más exigente, que gustará a los jugadores más expertos. Por su parte, el nuevo Príncipe anda el camino contrario: se hace más accesible y fácil, más "apto para todos los públicos", pero manteniendo su esencia aventurera y plasmándola con una estética preciosa. Sólo le falta un poco de variedad para llegar más alto. En el quinto puesto tenemos *Uncharted*, otro juego que quiere ser apto para todos, muy cinematográfico y divertido de jugar, pero también corto (eso sí, ten en cuenta que es Platinum). Y *LEGO Batman* es lo que indica su título: encantará a los fans del murciélago y a los chavales, pero dejará un poco fríos a los demás.

	CARACTERÍSTICAS GENERALES								HABILIDADES Y CONTROL									
	Número de jugadores	Modos de juego	Personajes jugables	Trofeos	Duración	Extras	Contenidos Descargables	VALORACIÓN	Trepar	Deslizarse	Correr por las paredes	Colgarse de cornisas	Nadar	Cuerpo a cuerpo	Armas	Precisión en el salto	Precisión en el combate	VALORACIÓN
Assassin's Creed	1	1	1	No	E	Sí	No	MB	Sí	No	No	Sí	No	Sí	Ambas	MB	MB	MB
LEGO Batman	2	2	50	Sí	E	Sí	No	E	No	No	No	Sí	Sí	Sí	Ambas	B	B	B
Mirror's Edge	1	2	1	Sí	MB	Sí	Sí	MB	Sí	Sí	Sí	Sí	No	Sí	Fuego	E	E	E
Prince of Persia	1	1	1	Sí	B	Sí	Sí	B	Sí	Sí	Sí	Sí	No	Sí	Blancas	E	E	E
Tomb Raider Underworld	1	1	1	Sí	MB	Sí	No	MB	Sí	Sí	No	Sí	Sí	Sí	Fuego	B	MB	MB
Uncharted: El Tesoro de Drake	1	1	1	Sí	R	Sí	No	R	Sí	No	No	Sí	Sí	Sí	Fuego	MB	MB	MB

	CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS								COMPONENTES DE JUEGO								
	Historia y vídeos	Personajes	Escenarios	Animaciones	Efectos gráficos	Inteligencia artificial	Sonido	VALORACIÓN	Plataformas	Exploración	Acción	Puzzles	Sigilo	Conducción	Búsqueda de secretos	VALORACIÓN	TOTAL
Assassin's Creed	E	MB	E	E	MB	B	E	E	Alto	Medio	Medio	--	Muy Alto	Medio	Sí	MB	MB
LEGO Batman	MB	MB	B	B	B	R	MB	B	Medio	Alto	Medio	Medio	--	Alto	Sí	MB	B
Mirror's Edge	E	B	MB	E	MB	B	E	MB	Muy Alto	Alto	Medio	--	--	--	Sí	MB	MB
Prince of Persia	MB	E	MB	MB	E	B	E	MB	Muy Alto	Medio	Alto	Bajo	--	--	No	B	MB
Tomb Raider Underworld	E	B	MB	E	MB	B	E	MB	Alto	Muy Alto	Medio	Alto	--	Medio	Sí	E	MB
Uncharted: El Tesoro de Drake	E	MB	MB	B	MB	MB	E	MB	Medio	Bajo	Muy Alto	Bajo	--	Bajo	Sí	B	B

» CLAVES DE LA COMPARATIVA

Las notas y abreviaturas de la tabla corresponden a las siguientes calificaciones, que además tienen código de color:

Excelente (E) / Muy Bueno (MB): verde
Bueno (B) / Regular (R): amarillo.
Malo (M) / Muy malo (MM): rojo.



Este sello indica el ganador de la comparativa. Donde lo veáis es señal de que es una inversión segura.



Este mes, dado el precio de los juegos, no hemos elegido un ganado en relación calidad y precio.

CARACTERÍSTICAS GENERALES

Datos objetivos que reflejan la duración y las posibilidades del juego.
Trofeos: Logros paralelos a las misiones que se incluyen en nuestro perfil de jugador.
Duración: Valoramos la longitud del juego y las opciones de "replay".
Contenidos descargables: Si hay contenido descargable de cualquier tipo o está anunciado para el futuro.

HABILIDADES Y CONTROL

Las habilidades de los héroes y si se controlan adecuadamente.
Deslizarse: agarrado a una tirolina o sobre superficies descendentes..
Armas: Blancas, de fuego o ambas.
Precisión en el salto: Valoramos tanto la buena respuesta a las pulsaciones como una adecuada cámara.
Precisión en el combate: si el personaje responde con velocidad y precisión a nuestras órdenes.

TÉCNICA Y AMBIENTACIÓN

Evaluamos la calidad de ambos factores, íntimamente relacionados.
Historia y vídeos: el interés de la trama y si se narra con maestría.
Personajes: Valoramos tanto su calidad técnica como estética.
Escenarios: Seguimos el mismo criterio que con los personajes.
Sonido: Banda sonora, efectos y doblaje (en español en todos, excepto en *LEGO Batman* que es mudo).

COMPONENTES DE JUEGO:

Los "ingredientes" del desarrollo, que dan una idea de la variedad.
Exploración: si es necesaria para avanzar en el juego.
Puzzles: retos a nuestras inteligencia.
Conducción: vehículo o caballos (el caso de *Assassin´s Creed*).
Búsqueda de secretos: Búsquedas secundarias de objetos ocultos.











Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.
Precios válidos y vigentes hasta el 15/03/09.
Impuestos incluidos.
Las reservas prepago de los producto tendrán preferencia para la adquisición de dicho regalo.

CENTRO MAIL



Más de
240 tiendas
en toda España
www.game.es

GAME
Tu especialista en videojuegos

DEMOS GRATUITAS, COMPLEMENTOS PARA JUEGOS, VÍDEOS, EXPANSIONES...

Lo mejor de la tienda PlayStation

DEMOS JUGABLES



La demo de *RE5* ofrece 2 niveles y modo cooperativo tanto Online como a pantalla partida.

GRATIS | SURVIVAL HORROR | CAPCOM | 942 MB | CASTELLANO | 1-2 JUG. | +18 AÑOS |

Resident Evil 5

Desde el pasado 2 de febrero está disponible un pequeño anticipo de lo que será *RE5*. Ofrece dos niveles o zonas, en las que podremos entrever gran parte de las opciones del juego final. En ambas nos veremos agobiados por numerosos enemigos (algunos de ellos mid-bosses o jefes intermedios, como un encapuchado con motosierra o un verdugo), utilizaremos diferentes armas (escopetas, rifles de precisión...) y pondremos en práctica las distintas formas de interactuar entre Chris y Sheva, como cederse munición, ayudarse a trepar a un tejado... Pero lo mejor de todo es que podremos disfrutar de ambos niveles con un amigo, bien jugando a pantalla partida en la misma consola o bien por Internet. No dejes de probarlo porque alucinarás...

Chris Redfield, el veterano de S.T.A.R.S. vuelve supermusculado para protagonizar, junto a la bella Sheva, un intenso Survival Horror.

GRATIS | SHOOTER | WARNER | INGLES | 1 JUGADOR |

F.E.A.R. 2



Recorre uno de los primeros niveles de este shooter con toques paranormales, en el que podrás descubrir todas las habilidades de tu comando (tiempo bala, acceso a un gran arsenal...) así como superar zonas en las que la oscuridad, los espectros y los fantasmas te darán más de un susto...

GRATIS | DEPORTIVO | EA SPORTS | CASTELLANO | 1 JUG. |

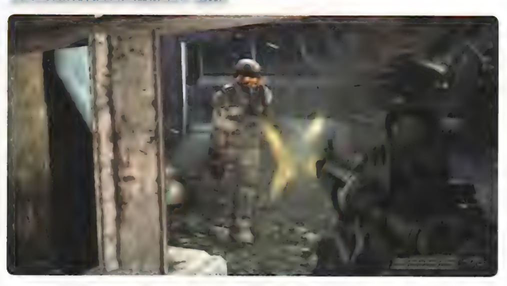
Skate 2



Pasea tu tabla por el tutorial del juego, en el que podrás poner a prueba su soberbio control a la hora de realizar las piruetas y algunas de las novedades que ofrece la secuela, como poder mover objetos para crear zonas de skate a tu medida. Además, incluye el editor de skaters, modos multijugador...

GRATIS | SHOOTER | SONY | CASTELLANO | 1 JUG. |

Killzone 2



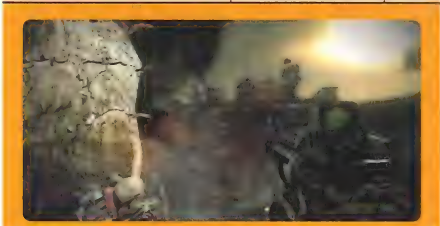
Adéntrate en la espectacular guerra futurista de Sony y supera las dos primeras secciones del primer nivel del juego, en los que tendremos que alcanzar un almacén desde una playa. Numerosos aliados y enemigos en pantalla, explosiones, humo, balas silbando... Un espectáculo que no te puedes perder.



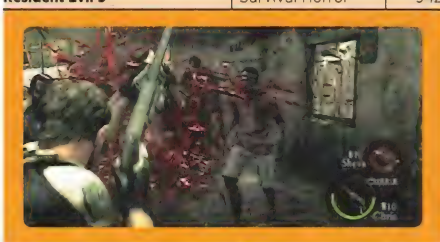
	Género	Mb. en disco
1942: Joint Strike	Acción	130
3 on 3 NHL Arcade	Deportivo	188
Bionic Commando Rearmed	Acción	373
Bioshock	Shoot'em up	1814
Brothers in Arms: Hell's Highway	Shoot'em up	1250
Civilization Revolution	Estrategia	1293
Condemned 2	Acción	714
Dead Space	Acción	1875
EndWar	Estrategia	1675
F.E.A.R. 2	Shooter	678



FIFA 09	Deportivo	784
FIFA Street 3	Deportivo	310
Fracture	Acción	874
Iron Man	Acción	946
Killzone 2	Shooter	1207



La Conspiración Bourne	Acción	1654
Mercenaries 2	Acción	1373
Metal Gear Online	Acción táctica	886
Mirror's Edge	Aventura/Acción	917
Monster Madness	Acción	715
MotorStorm Pacific Rift	Velocidad	606
Naruto Ultimate Ninja Store	Acción	557
NBA 2K9	Deportivo	496
NBA Live 09	Deportivo	766
Pro Evolution Soccer 09	Deportivo	1496
Pure	Velocidad	1617
Race Driver GRID	Velocidad	962
Ratchet & Clank	Plataformas	250
Resident Evil 5	Survival Horror	942



Sonic Unleashed	Plataformas/Acción	239
Star Wars: el Poder de la Fuerza	Acción	1351
Top Spin 3	Deportivo	443
Turok	Acción	1133
Valkyria Chronicles	Rol	581
Warhawk	Acción	855
WWE Smackdown Vs Raw 2009	Lucha	976

ACTUALIDAD

MULTIMEDIA

NUEVOS VÍDEOS DE LOS FUTUROS ÉXITOS DE PS3



A través de la tienda PlayStation, Sony ha puesto al alcance de todos los usuarios un montón de vídeos de los futuros éxitos de PS3. Así, podéis disfrutar de nuevos trailers (en algunos casos se trata de las primeras imágenes) de títulos tan esperados como *Final Fantasy XIII, God of War III, Uncharted 2: Among Thieves* y *Mafia II*, entre otros.

ACTUALIZACIÓN

SONY REFINA LA EXPERIENCIA *RESISTANCE 2*

Sony ha lanzado una actualización para *Resistance 2*, con el que se corrigen algunos fallos del modo multijugador (no guardar la experiencia acumulada) y ajusta algunos aspectos descompensados (munición en modos multijugador, la forma de conseguir ciertos trofeos...). Todo sea para mejorar.

JUEGOS PSN

SEGA LANZARÁ ALGUNOS DE SUS CLÁSICOS EN LA TIENDA

Sega ha confirmado que planea lanzar en la tienda PlayStation algunos de sus juegos clásicos. Por ahora se ha confirmado 3 títulos: *Golden Axe, Streets of Rage* y *Sonic The Hedgehog 2*, que llegarán a la tienda americana dentro de muy poco y es de esperar que hagan lo propio en la europea.

ACTUALIZACIÓN PS3

ORDENA TUS FOTOS COMO SIEMPRE QUISISTE...



La última actualización de firmware, la 2.60, ha añadido una nueva función en el menú foto. Se trata de la Photo Gallery, con la que podrás agrupar las instantáneas (por fecha, porque tengan una misma palabra en el nombre...) y crear presentaciones, añadir marcos e incluso elegir la música a la hora de reproducir las fotos. La aplicación debe descargarse aparte y ocupa más de 100 megas.

CONTENIDO DESCARGABLE

Y, DE "REGALO", EL TEMA ORIGINAL EN FORMATO MP3...

Harmonix, los padres de *Rock Band*, están planteándose muy seriamente incluir en las descargas de canciones para sus juegos, el tema original en formato mp3. Con esta iniciativa darían la posibilidad, sobre todo al público más joven que acaba de descubrir esas canciones, de escucharlas fuera del juego. Se desconoce si este movimiento influirá en el precio final de las descargas...

ANUNCIO

BURNOUT PARADISE SIGUE CRECIENDO EN TAMAÑO...



Tras un primer año de vida repleto de actualizaciones gratuitas, este año nos tocará "aflojar" la mosca con el variado contenido descargable que prepara Criterion. A los packs de coches hay que añadir ahora una nueva isla, repleta de nuevas carreras, retos, saltos y trofeos. La expansión *Big Surf Beach* llegará en primavera, a un precio por determinar.

JUEGOS PSN

DESCUBRE LA VERDADERA PAZ Y EL RELAX CON *FLOWER*



Los creadores de *Flow*, uno de los primeros juegos descargables de PS3, vuelven a la carga con otra experiencia diferente. En *Flower* seremos un pétalo de flor que debe sobrevolar distintas campiñas devolviendo la vida con ayuda de otras flores y pétalos. Se manejará casi por completo moviendo el sixaxis y estará disponible a lo largo de febrero.

DESCARGAS

PACKS DE TRAJES ESPECIALES PARA *STREET FIGHTER IV*

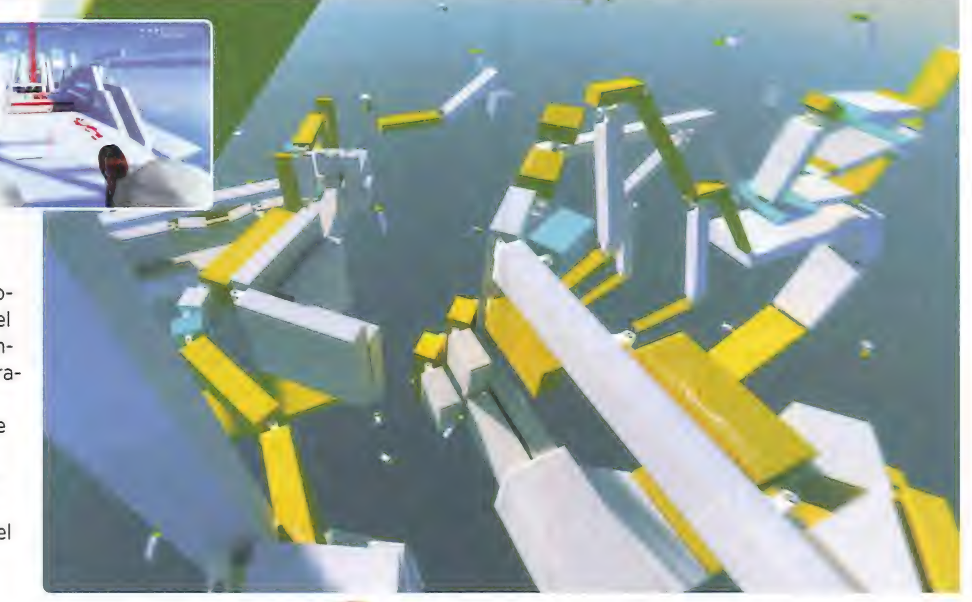
Capcom ha confirmado que la tienda europea recibirá 5 packs de vestimentas extra para los luchadores de *SFIV*. Cada pack costará unos 4 €, (los cinco juntos por unos 13 €). Además, habrá una actualización gratuita con nuevos modos de juego.

COMPLEMENTOS

PS3 | SYNETHESIA | GRATUITO

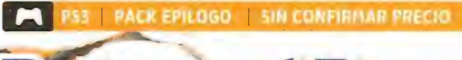
Mirror's Edge

NUEVAS CARRERAS PARA FAITH



DICE, los creadores de *Mirror's Edge*, ya han puesto a disposición de todos los usuarios el primer nivel gratuito para el modo Contrarreloj. El mapa, llamado "Synethesia", ha sido concebido por sus creadores como un sueño de Faith, ya que se trata de un escenario imposible, repleto de saltos y plataformas flotantes. Pero, además, a finales de febrero llegará un pack de contenido extra, compuesto por un total de 8 niveles que seguirán esta tónica (niveles imposibles, flotantes y de vivos colores...), en los que Faith tendrá que demostrar, más que nunca, que domina como nadie los saltos y las acciones propias del parkour. Si nada cambia, costará cerca de 10 €.





Prince of Persia

AÑADIENDO UN POCO DE TODO

La última aventura del Príncipe va a expandir sus límites el 26 de febrero, con un pack que añadirá novedades en casi todos los frentes. La más importante de todas será una nueva zona de juego, el palacio subterráneo, que prolongará la vida del juego en 3 horas más. A esto hay que añadir un nuevo tipo de enemigo, más tipos de trampa, un nuevo ataque para el príncipe, una nueva magia para Elika (que nos permitirá reconstruir zonas destruidas) y más trofeos. Por último, al completar el epílogo, desbloquearemos 2 nuevos skins para los protas, que adoptarán el look que tenían durante los primeros meses de desarrollo del juego.

PS3 | PACK FACTION ELITE | 3,99 €



EndWar

El juego de estrategia de UbiSoft (que como recordaréis se controla por la voz) recibe una segunda actualización con las que podréis ampliar vuestras opciones tácticas. Incluye un nuevo batallón por cada facción, así como seis mejoras (dos por cada facción) como mejores blindajes.

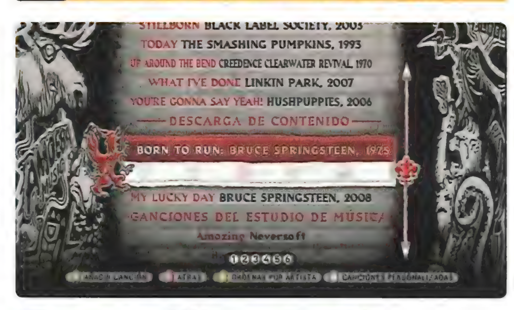
PS3 | PACK TRAJES Y PERSONAJES | 3,99 €

Smackdown! vs Raw 2009

Amplía aún más las posibilidades de tu juego de wrestling 3 nuevos personajes (Evan Bourne, Ted DiBiase y Charlie Haas), así como nuevas vestimentas para Kelly Kelly y Maria y nuevos equipos para el cuadrilátero de Chris Jericho, MVP y Edge.



PS3 | NUEVAS CANCIONES | DE 1,99 € A 5,99 €



Guitar Hero WT

A lo largo de febrero, Activision va a actualizar su juego musical con distintos packs. El primero, que ha sido gratuito durante los primeros días, se ha centrado en Bruce Springsteen (con "Born to Run" y "My Lucky Day"), aunque a lo largo del mes llegarán nuevos packs de Paul McCartney, Bob Seger...

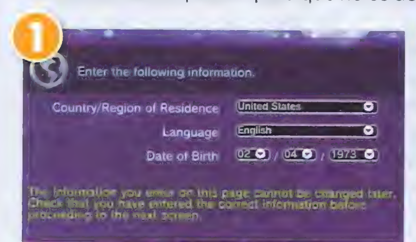
LAS MEJORES EXPANSIONES

Juego	Expansión	Contenido	Precio por unidad desde
Army of Two	Veteran	2 mapas cooperativos + 1 mapa multijugador	Gratis
	SSC Challenge	4 Mapas cooperativos y Desafío	5,99 €
Bioshock	Salas de desafíos	3 niveles o retos con puzzles	7,99 €
Buzz! El Multiconcurso	3 packs de cine	Cada pack incluye 500 preguntas temáticas	4,99 €
	Videojuegos	500 preguntas sobre videojuegos	4,99 €
	Safari National Geographic	500 preguntas sobre vida salvaje africana	7,99 €
	Cultura española	500 preguntas sobre cultura general	4,99 €
	Vida Marina National Geographic	500 preguntas sobre animales marino	7,99 €
Call of Duty 4	Map Pack	4 Mapas multijugador	9,99 €
Dead Space	12 packs	Cada pack ofrece combinaciones de armas y trajes	0,99 €
	Scorpion Suit	Traje nivel 5	2,99 €
ESDLA: La Conquista	Arena de Héroe	Nuevos modos 1 vs 1 y 2 vs 2	Gratis
EndWar	Faction Elite Pack	3 unidades y 6 mejoras	3,99 €
Everybody's Golf	Personajes y complementos	Añade nuevas skins	Gratis
	Golfasaurus-Rex Course	Nuevo campo	3,99 €
Eye of Judgment	Pack Combinado	Biolith + Rebellion (200 cartas extras)	14,99 €
	Biolith Set 2 y Biolith Set 3	Cada pack incluye 100 cartas extra	9,99 €
FarCry 2	Fortune's Pack	3 armas, 2 vehículos y 4 mapas multijugador	9,99 €
FIFA 09	Live Season (7 ligas)	Actualización de la temporada	5,99 €
Guitar Hero World Tour	8 Packs de grupos	3 canciones por pack	5,99 €
	12 temas sueltos	1 canción	1,99 €
	Metallica Death Magnetic	Álbum Completo	17,99 €
LittleBigPlanet	Prendas *Metal Gear Solid*	4 Vestimentas de MGS4	5,99 €
	Niveles *Metal Gear Solid*	Pack de niveles de MG	5,99 €
	Prendas *Street Fighter*	4 Vestimentas de SF	5,99 €
	Disfraz de Papa Noel	Disfraz de Papa Noel	Gratis
	Conjunto God of War	Pegatinas y trajes	2,99 €
	Kit de niveles de God of War	Pegatinas y trajes	2,99 €
	Niveles con regalos navideños	Pack de niveles	5,99 €
Megaman 9	Ataque sin fin	Nuevo modo de juego	2,99 €
	ProtoMan	Jugar como ProtoMan (cambia el juego)	1,99 €
Mercenarios 2	Pack Blow It Up All... Again!	Añade nuevas misiones y modos	2,99 €
Mirror's Edge	Mapa Exclusivo	1 mapa para el modo contrarreloj	Gratis
MotorStorm	4 packs de vehículos	Cada pack incluye 2 modelos diferentes	2,49 €
	2 packs de diseños	Cada pack incluye diseños para 7 vehículos	2,49 €
	Modo Contrarreloj	1 nuevo modo de juego	Gratis
	Revenge Weekend	9 carreras, 2 vehículos, modo Eliminatoria	5,99 €
	Devil's weekend	1 Pista, 1 festival, 9 carreras, 4 vehículos	5,99 €
	Pack doble de pistas	2 circuitos	4,99 €
Naruto Ninja Storm	Storm Pack 1-6	1 enfrentamiento, 1 personaje secundario y 1 figura	Gratis
NBA Live 09	365	Actualizaciones diarias de la NBA	9,99 €
	Oklahoma City Park	Nueva Franquicia	Gratis
NFS Undercover	7 Lotes	Distintas mejoras en el rendimiento	1,99 €
	5 Kits	Distintas mejoras visuales	1,99 €
	3 Lotes	Desbloquea distintos tipos de coche	4,99 €
	1 Pack	Desbloquea mejoras de coleccionistas	9,99 €
Ninja Gaiden Sigma	3 packs Master	Cada pack incluye 5 modos de juego	3,99 €
Pain	Diversión con explosivos	Botes explosivos extra	Gratis
	10 packs de personajes	Cada pack incluye 1 persona extra para lanzar	0,99 €
	Parque de atracciones	Nuevos desafíos	2,99 €
Pixel Junk Monster	Repetición	Nueva isla: 15 mapas + actualizaciones	2,99 €
Resistance	2 packs de mapas	Cada pack incluye 2 mapas multijugador	4,49 €
Rock Band	7 álbumes completos	Cada álbum incluye entre 10 y 12 canciones	14,99 €
	33 packs de canciones	Cada 1 con 3 canciones	3,99 €
	300 temas	1 canción	1,49 €
	Pack Foo Fighters	3 temas del grupo	3,99 €
	Pack Holidays	3 temas navideños	2,29 €
Skate 2	Pack realizador	Controles avanzados de cámara, mayor capacidad Online en los vídeos, nuevo equipo para skaters	5,99 €
	Pack El tiempo es oro	Desbloquea equipos, lugares y skaters	3,99 €
Soul Calibur IV	Personaje adicional	Yoda (Star Wars)	3,99 €
Warhawk	Triple Combo	Booster Combo + Fallen Star	11,99 €
	Booster Combo	Omega Dawn + Broken Mirror	7,99 €
	3 pack: Omega/Broken/Fallen)	Cada pack: nuevo campo de batalla + vehículo	5,99 €

PASO A PASO

Crea una cuenta en la tienda americana

Muchas veces nos quejamos, con razón, de la tienda PlayStation europea. Y es que no tiene los mismos contenidos gratuitos (demos y vídeos) que la tienda americana. Si quieres crear una cuenta y "cotillear" todas las semanas qué novedades tienen al otro lado del charco, sólo tendrás que seguir estos pasos y tendrás garantizado el acceso. Eso sí, recuerda que es probable que no todas las demos funcionen y más importante aún: las expansiones de los juegos no funcionan nunca. Avisados quedáis para que no os dejéis los "cuartos" en balde...



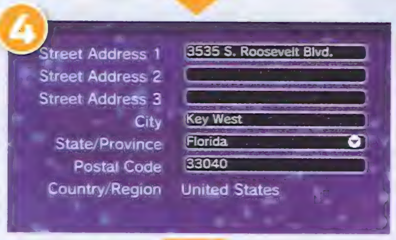
CREA UN USUARIO En el menú principal, a la izquierda del todo, crea un nuevo usuario. Tras ponerle nombre, ve al menú Network y entra en Registrarse en PS Network. Crea una nueva cuenta y elige como país United States. Introduce tu fecha de nacimiento y "continue"...



CUENTA PRINCIPAL Elige "Master Account" y acepta la política de privacidad. Introduce un email no usado en otra cuenta, el password y repítelo en el campo de abajo. Activa la casilla Save Password y elige la pregunta y respuesta de seguridad que quieras. "Continue"...



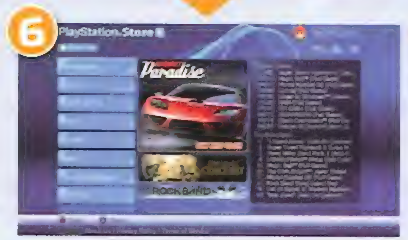
ELIGE TU IDENTIDAD PLAYSTATION Introduce el nick o nombre que te gustaría utilizar mientras juegas (a ser posible que no sea el real). Después, introduce tu nombre (arriba) y apellido (abajo) y el sexo. Es opcional y, por supuesto, puedes utilizar datos "inventados"...



INTRODUCE UNA DIRECCIÓN Este es el punto clave, ya que debes introducir una dirección válida de los Estados Unidos. Puedes recurrir a Google y buscar el código postal de un hotel en un estado o directamente utilizar esta que a nosotros nos ha funcionado.



ELIGE TU AVATAR Tras repasar que todos los datos son correctos (y modificar algo si te has equivocado), podrás aceptar o rechazar emails informativos de promociones. Y, en el último paso, podrás elegir tu avatar.. No es algo importante, pero hay algunos muy "monos"...



ACCEDE A LA TIENDA Si has seguido las indicaciones paso a paso, y en el paso 2 activaste la casilla "Save Password", basta con que pulses ✖ en el icono de la tienda para acceder directamente. No llores si ves novedades como *Super Street Fighter 2 HD Turbo Remix*...

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía.**
C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre **"Consultorio"**.

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@hobbypress.es**

Resolvemos todas vuestras dudas

Al equipo de PlayManía nos encanta responder a vuestras cartas: no dudéis en escribirnos.

Plataformas a las que saltar

¡Hola! Me gustaría comprar un plataformas y el que más me gusta, por la brillante crítica que ha obtenido, es *LittleBigPlanet*, ¿va a salir algún título que le plante cara pronto?

@ Ismael Gálvez

Por mucho que insistamos nunca te recomendaremos lo suficiente que juegues a *LittleBigPlanet*. No parece que nadie le vaya a plantar cara pronto, pero además es que no deja de crecer con los niveles que usuarios (y la propia Sony) cuelgan en internet. Si te apetece probar otros plataformas, échale un vistazo a *Ratchet & Clank: Armados hasta los dientes*, aunque tiene más acción que plataformas.



LittleBigPlanet **es el mejor plataformas de corte clásico que existe en PS3.**

Por favor, un diccionario

¿Qué queréis decir cuando habláis de offline u online, que es lag... Sería bueno hacer un mini diccionario...

@ Antonio Cid

Lo hicimos durante varios años... Con offline nos referimos a jugar "fuera de línea", es decir, sin conexión a internet. Online es lo contrario, es jugar a través de internet, es decir, en línea, conectado a la red. Lag es el retardo que hay entre que un jugador ejecuta una acción con su mando (pulsa ✖ para saltar) y que esa acción se reproduzca en el juego (el personaje salta). Debe ser casi inexistente, cuando aparece puede ser un auténtico incordio.

Hay un bicho en mi juego

¡Hola! Me gustaría saber que es el popping y los bugs, de los que habláis cuando comentáis un juego.

@ Alberto Martínez

¡Pues sí que vamos a tener que hacer un diccionario! O mejor, ser menos técnicos al hablaros... Un bug es cualquier defecto que puedas ver en un juego: un personaje atascado, un texto incomprensible, una partida guardada que no carga, una puerta que no puedes cruzar... El popping es un defecto gráfico que se da cuando un objeto aparece de golpe, como si hiciera "pop". Suele ocurrir en juegos de velocidad: vas a toda caña por la carretera y, "pop", aparece un edificio.

Batería insensible

Conozco a varias personas a las que ya no les funciona el pad rojo y azul de la batería de *GH: World Tour*, me parece que esto es algo muy grave ya que el precio que tiene no es precisamente de 20€. Me gustaría saber si Activision ha tomado alguna medida.

@ Miguel Martos



Si te falla un instrumento, recuerda que tienes garantía y Activision debe reparártelo o cambiártelo.

Si tienes problemas con un instrumento, llama al servicio técnico de Activision al número 902 366 870. Lo normal es que te sustituyan la batería si está defectuosa: está en garantía. También se puede solucionar mediante un cable MIDI a USB para ajustar la sensibilidad desde un PC.



World in Conflict **es un juego de estrategia de PC. La versión para PS3 estuvo a punto de cancelarse, aunque parece que finalmente saldrá en primavera.**

Guerra de estrategias

Hola a todos. Me preguntaba cuándo va a salir el juego *World in Conflict: Soviet Assault* para PS3. ¿Merece la pena comprarlo para PS3 (ya lo tengo para PC) sólo por el reconocimiento de voz y la nueva campaña soviética?

@ Abel Cambil

La versión para consola de *WIC* estuvo a punto de cancelarse, ya que tras la fusión entre Activision y Vivendi, se quedó si editor. En noviembre, Ubisoft compró a sus creadores, asegurando que el juego se retrasaría, para añadir mejoras y novedades.
Por ahora se sabe que saldrá en el segundo trimestre de 2009 (entre abril y junio), aunque aún es pronto para saber si las novedades que indicas justificarán su compra teniendo el juego de PC...

LA PREGUNTA DEL MILLÓN

¿Cómo conseguir los Trofeos?

He visto, al comparar los Trofeos con otros jugadores, que juegos como *Uncharted, Fallout 3* o *GTA4* ya tiene trofeos y quisiera saber cómo conseguirlos, puesto que cuando juego no me aparecen.

@ David Rubio

Algunos juegos (especialmente los más antiguos) aparecieron antes de que estuviera en marcha el sistema de los Trofeos, por lo que estos se les añadieron en una actualización posterior, como *Uncharted* o *GTA IV*. Para poder actualizar estos juegos y disponer de trofeos, lo que cualquier usuario de PS3 debe hacer es conectar su consola a Internet en primer lugar. Y, así, de forma automática, nada más arrancar el juego, se descargará la actualización. Eso sí, ten en cuenta que los trofeos no son retroactivos, es decir, que no servirá tu partida guardada para desbloquearlos y, por lo tanto, tendrás que volver a jugar cada juego y realizar tareas específicas para conseguir los trofeos. Sin duda, los trofeos son un aliciente mas para rejugar un título que merecía una segunda "visita". Claro, que para algunos de los Trofeos te hará falta fundir el juego echándole horas...





Aliens Colonial Marines ha sufrido varios retrasos y hasta amenaza de cancelación, pero se confirma que saldrá este año.

» PREGUNTAS CORTAS RESPUESTAS BREVES



¿Saldrá *Resident EVil 5* en PSP?

@ Jesús Cerro

No, sólo podrás jugarlo en PS3. La complejidad del juego impide que aparezca tal cual en la portátil. Quizá una versión...

¿La guitarra de *GH World Tour* funciona con *Rock Band*?

@ Pedro Luis Torres

Sí (¡por fin!). La guitarra es compatible también con los juegos más recientes, como *AC/DC Live*.

¿Va a salir aquí *Kingdom Hearts Chain of Memories*?

@ Ander Alonso

De momento Square Enix no tiene planes de lanzarlo en Europa. Normalmente, cuando se anuncia el lanzamiento en EE.UU., al poco tiempo, se hacen públicas las fechas para Europa... y no ha sido así.

¿Cómo puedo saber el espacio libre en el disco duro de PS3?

@ Antonio Cid

En Ajustes -> Ajustes del sistema -> Información del sistema. Aparece como "Espacio libre".

¿Se extinguen los aliens?

Hola playmaníacos. En el número 114 decíais que *Aliens Colonial Marines* saldría en 2008 y no se ha oído nada más al respecto. ¿Se ha retrasado o la crisis ha afectado a Sega y lo ha congelado?

@ Allen Allen

Los creadores de *Brothers in Arms*, Gearbox, son los desarrolladores de *Aliens Colonial Marines*. A finales de año sufrieron una reorganización interna, que hacía presagiar lo peor... Por suerte, recientemente han anunciado que el juego saldrá en USA en el primer trimestre de 2009, por lo que a Europa debería llegar poco después. Esperamos poder ofrecer pronto más datos.

Teles a 1080 p

Hola. Me encanta vuestra revista y me gustaría preguntaros qué televisión de LCD alcanza los 1080p.

@ Isaac Padilla Mayorga

Ahora mismo casi todas las TV del mercado son de alta definición. Fíjate en si pone Full HD o HD Ready. Las HD Ready alcanzan un máximo de 720p y las Full HD llegan a 1080p. Si vas a comprar una tele de 32 pulgadas o menos, te sobra con el HD Ready.

Le llamaré... mini-cuenta

Hola playmaníacos. Mi madre se creó una cuenta en PSN para crearme a mí una subcuenta, pero por más que lo intentamos no funciona ¿Me podéis explicar cómo se hace?

@ Francisco García

Ahora que habéis creado una cuenta principal, tenéis que crear un nuevo usuario (desde el menú de la consola). Inicia sesión con él y al iniciar el asistente para conectar al nuevo usuario a PSN aparecerá la opción de crear una cuenta normal o una subcuenta. De este modo, la cuenta principal controla qué se compra del Store.

Partidas puntuables

Buenas playmaníacos, tengo *Resistance 2* y quiero saber cómo jugar partidas multijugador de Competición puntuables. Siempre que entro en alguna resulta que son no puntuables, incluso cuando yo creo la partida. Y no veo una opción para diferenciarlas.

@ David Rubio

Es raro, pero parece que cuando dentro del juego eliges la opción llamada "Jugar" entras directamente en una partida puntuable, mientras que si eliges "buscar una", lo hace entre las no puntuables. Por una cuestión de diseño (y para minimizar chanchullos), no está permitido crear tu propia partida puntuable.

Resistance 2 ofrece partidas puntuables que permiten acumular experiencia y subir de nivel.



¿Has probado Home? ¿Qué le añadirías o quitarías?

En general os ha encantado la idea de Sony, aunque casi todos añadiríais cosas... como estas:



Un gran modo de relacionarse

Carlos Calvache Gallego

"He probado Home y me parece una gran herramienta de relación y diversión para todos los usuarios de PSN. Yo le pondría más bailes, mejor ropa y esa sala de trofeos que se mencionó. No le quitaría nada, pero podría ofrecer más."

Le añadiría más ropa y música

Rubén Peinado

"Es divertido porque conoces a gente, pero yo le añadiría más vestimentas y un espacio de música. Y quitar, no le quitaría nada pero el billar tiene una forma rara de apuntar."

No entiendo que haya que pagar

Darío Márquez

"Lo he probado y me parece genial como medio de conocer gente, pero no entiendo que cobren, aunque sea 1€. Me parece una tontería pagar por algo que no existe; una cosa es pagar por las descargas de juegos y otra por ropa (o muebles) que sólo sirven para lucirlos. Sólo le quitaría esto."

Aún le faltan cosas

David Poveda

"Yo me registré al poco de comprarme mi Play, y parece interesante, aunque aún le faltan algunos juegos y más opciones, como comprar casas o ampliar las zonas a visitar. ¿Y qué tal un sistema de trofeos? Le daría mucha vidilla."

Es mi zona de relax

Eduardo Garrido

"Le añadiría más accesorios de apariencia, para poder ser realmente único. Más mesas de billar y recreativas... Pero no le falta nada importante. Además con cada actualización seguro que se corrigen fallitos y se añaden más cosas."

No me ha gustado demasiado

Gabriel Creix

"Lo he probado y le pondría un 6. Está bonito, pero le falta fluidez y eso puede desesperar. Esta apuesta de Sony no me ha gustado y en un futuro tendrían que mejorarlo."

EL TEMA DEL MES QUE VIENE ES:

¿Cuáles son tus juegos más esperados para 2009? ¿Por qué?

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@hobbypress.es indicando en el asunto "Opinión".** Y no te olvides de incluir **una foto** tuya.

Mis mp3 en Los Ángeles

Hola amigos. ¿Es posible escuchar mi música en *Midnight Club Los Ángeles*? ¿Cómo?

@ Álvaro

Puedes reproducir cualquier archivo de música que esté en el disco duro de la consola pulsando el botón PS y desplazándote hasta el apartado de música, y luego volviendo al juego pulsando PS de nuevo. Sería genial que todos los juegos dieran esta opción.



■ *Midnight Club Los Ángeles* permite jugar mientras escuchas la música en mp3 que tengas en tu disco duro.

Cuida bien de tu lector

¿Cómo estáis, playmaníacos? Quería saber si el lector de Blu-ray de PS3 se desgasta o sufre dejando dentro discos si no se usan en una temporada (y usando la consola para navegar, escuchar música...).

@ Abel Cambil

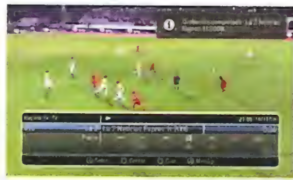
El lector sólo sufre desgaste en sus piezas o en la lente si está leyendo discos. Los otros usos no le afectan. Eso sí, lo mejor es que el disco esté en su caja.

Dudas sobre PlayTV

¿Se puede usar PlayTV con una PSP-1004? PlayTV guarda el archivo en MPEG-2 pero la PSP reproduce MPEG-4...

@ Fernando Rodríguez

Hemos comprobado que el uso remoto funciona con todos los modelos de PSP con firmware 3.50 o superior. Una vez grabado un programa, el archivo se guarda en MPEG-2 en tu consola PS3, que lo recodifica y escala para que sea reproducible en PSP (que efectivamente usa MPEG-4). Esto se hace "sobre la marcha", sin que la consola conserve aparte una copia del archivo en MPEG-4.



■ PlayTV permite uso remoto con cualquier modelo de PSP. Es decir, puedes ver la tele en la portátil.

Error que se muerde la cola

Tengo un problema con mi PS3: al encenderla me sale un mensaje que pone "el sistema de ficheros del disco duro está dañado y se restablecerá". Entonces se llena un barra que pone "Restaurando" pero cuando llega al 100% la consola se reinicia y sale el mismo mensaje que al principio. ¿Cómo se puede arreglar?

@ Nacho Redondo

La verdad, no tiene buena pinta. Te sugerimos que en primer lugar intentes contactar con el servicio técnico de Sony, por si ellos pueden ayudarte a recuperar alguno de tus datos, pero lo más probable es que haya que sustituir el disco duro: si el problema estuviera en el software la restauración debería de ser capaz de resolverlo, pero parece que no está funcionando. El consuelo que te queda es que puedes aprovechar para poner un disco duro más grande.

El tiempo de los Platinum

Hola gente. ¿Cuánto tiempo tarda un juego de PS3 en aparecer en versión Platinum?

@ Carlos Calvache

El tiempo depende de muchos factores: cuánto tarde el juego en vender las unidades obligatorias para ser Platinum, que a la compañía responsable le parezca un buen momento... La media anda en 8 y 12 meses.

» PREGUNTAS CORTAS RESPUESTAS BREVES



¿Saldrá la secuela de *Fahrenheit* o algo parecido?

@ María García

Heavy Rain es el "sucesor espiritual" de los creadores de *Fahrenheit*, y tiene previsto su lanzamiento a lo largo de este 2009.

¿Se pueden ver en Home las pelis del disco duro de PS3?

@ Juan Carlos Negrete

Actualmente no es posible, de momento sólo podemos ver en stream los tráilers de películas y juegos que Sony tiene alojados en sus servidores. Pero es una gran idea.

¿PlayTV permite grabar canales de pago que no sean del TDT, como Fox?

@ Aleixo

No, sólo canales de TDT. Para grabar canales que emiten vía satélite tendrás que utilizar el decodificador apropiado. Por eso son de pago...

¿Saldrá la segunda parte del genial *GUN* en PS3?

@ Nestor Rodríguez

Activision no dice nada de una secuela de *GUN*. Si quieres ambientación en el Oeste, síguele la pista a *Call of Juarez* y a *Red Dead Redemption*.

¿Saldrá *LittleBigPlanet* para PSP?

@ Marta Márquez

Sólo hay rumores y nos gustaría que se hicieran realidad: el desenfadado estilo de *LBP* en nuestro bolsillo puede alegrar el peor de los días.

[PROBLEMAS TÉCNICOS]

Cambiar de router

Desde que he cambiado de router tengo constantes problemas con la conexión de mi PS3: desconexiones, lag... Ya he establecido la IP de mi consola como DMZ host. He hablado con mi proveedor y dice que no me pueden ayudar. ¿Me aconsejáis que cambie de proveedor?

@ Aleixo

Lo primero sería probar tu router antiguo, es posible que puedas configurarlo cambiando unos pocos datos (DNS...) incluso si ya no usas el mismo operador. Si esto no funciona, te aconsejamos que cambies de router. Si no te importa invertir dinero puedes comprar algunos de primeras marcas como Netgear, Belkin o D-Link por entre 50 y 100€. También puedes consultar a tu proveedor de Internet acerca de un posible cambio de equipo. Agotadas estas posibilidades, sólo queda que cambies se operador.

Cables detrás de la tele

Hola. Tengo una tele de plasma que viene con HDMI, pero en la parte de atrás hay una entrada que pone "component input" (420p, 420i, 720p y 1080i) y no sé si con esto puedo tener los 1080i. ¿Si puedo, qué cable necesito comprar?

@ Sarroal

Esa es un entrada de vídeo por componentes y, si tu tele lo soporta, te dará los 1080i. En cualquier tienda especializada en videojuegos y en muchas grandes superficies lo encontrarás, pidiendo un "cable de componentes para PS3" y debería de costarte entre 12 y 30€, dependiendo de su acabado. Y se conecta en la salida AV MULTI OUT de la consola. Eso sí, que conste que también consigues 1080i con el cable HDMI.

A vueltas con el sonido

Hola. He conectado mi PS3 a mi monitor (con altavoces) mediante cable HDMI-DVI: se ve, pero no hay sonido. Creo que necesito un adaptador minijack-RCA que va a la entrada de audio del monitor desde los cables RCA de la salida normal de PS3. ¿Cómo configuro mi PS3?

@ Daniel

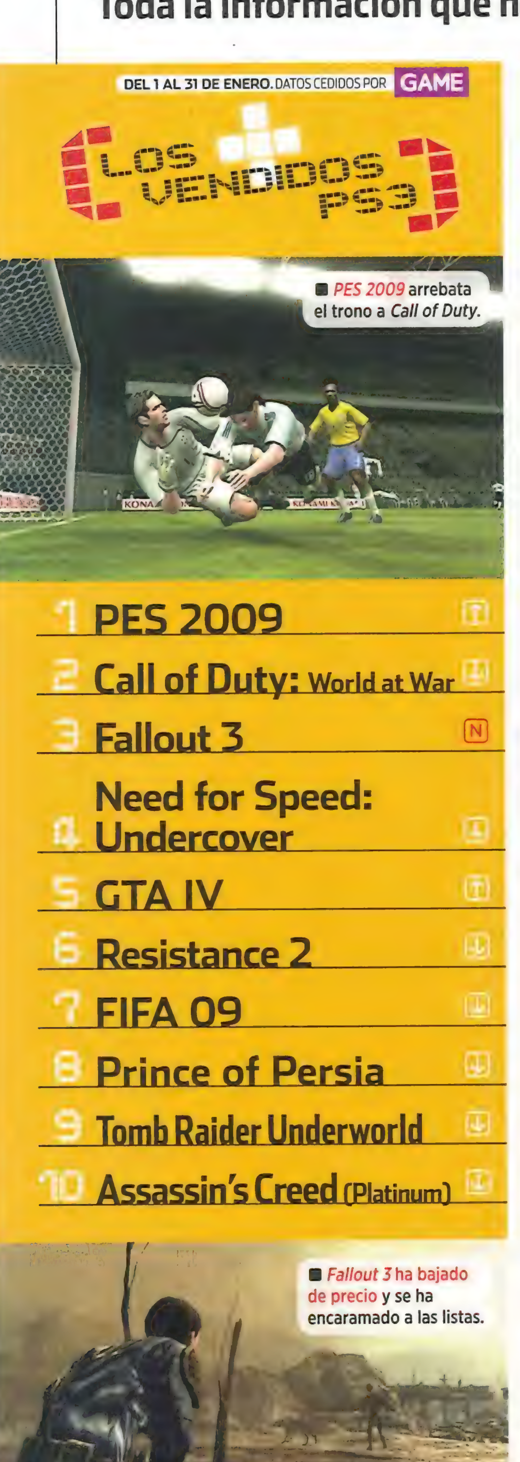
El HDMI transmite audio y vídeo, pero el DVI no reconoce el audio. Cambia la salida de audio de la consola entre HDMI y RCA estéreo, yendo a Ajustes de Sonido > Ajustes de salida de audio > Conector de entrada de audio/SCART/AV MULTI. Ahora usa un adaptador a conector de auriculares (minijack) para conectarlo a unos altavoces externos o a los del monitor. Si el conector del monitor está ocupado por el audio del PC, hazte con un adaptador como los que venden para conectar dos auriculares a la vez.

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. PlayManía.
C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "Guía de Compras".
@ Manda tus e-mails a playmania@axelspringer.es

¡MÁS DE 150 JUEGOS ANALIZADOS Y PUNTUADOS!

Los mejores juegos para tu PlayStation

Toda la información que necesitas para acertar siempre en tus compras.



PS3

ACCIÓN

50 CENT: BLOOD ON THE SAND ¡Nuevo!
» THQ » 64,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +18 AÑOS
50 Cent lidera este festival de tiroteos, sencillo en su planteamiento, pero entretenido. Se puede jugar "co-op" Online. NOTA 84

ARMY OF TWO ¡Precio especial!
» EA » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Los fans del "gatillo fácil" se lo pasarán en grande cooperando en este original juego de acción. Eso sí, es algo corto. NOTA 87

CONFLICT DENIED OPS ¡Precio especial!
» EIDOS » 39,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Aunque gráficamente no destaque este shooter resulta muy divertido, sobre todo jugándolo en plan cooperativo. NOTA 83

DARK SECTOR ¡Precio especial!
» VIRGIN PLAY » 29,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un frenético y vistoso juego de acción que enganchará a los fans del género, aunque es poco variado y no sorprende. NOTA 87

DEVIL MAY CRY 4 ¡Precio especial!
» CAPCOM » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Explosiva acción con toques aventureros que ofrece todo lo que se le puede pedir a un *DMC* pero en alta definición. NOTA 90

GHOST RECON ADVANCED WARFIGHTER 2 ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Acción táctica realista con pinceladas futuristas, en la que debemos coordinar hombres, vehículos y gadgets. NOTA 88

LA CONSPIRACIÓN BOURNE ¡Precio especial!
» SIERRA » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un divertido juego de acción tan espectacular e intenso como las películas, aunque en 5 horas puedes terminarlo. NOTA 81

LOST PLANET: EXTREME CONDITION ¡Precio especial!
» CAPCOM » 39,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Uno de los juegos más intensos y con más acción de PS3. Además tiene un buen modo Online y un precio irresistible. NOTA 89

MERCENARIES 2: WORLD IN FLAMES
» EA GAMES » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Trabaja para el mejor postor en una guerra en la que eres libre para hacer lo que quieras. Lástima de fallitos técnicos... NOTA 89

RATCHET & CLANK ARMADOS HASTA LOS DIENTES ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Acción, plataformas y mucho humor para una aventura variada y muy divertida, pero que no aporta demasiado. NOTA 90

STAR WARS: EL PODER DE LA FUERZA
» LUCASARTS » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego de acción que plasma de maravilla el estilo de lucha Jedi y la grandeza del universo Star Wars. Pero es corto. NOTA 87

STRANGLEHOLD ¡Precio especial!
» MIDWAY » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Tiroteos "made in Hong Kong" tan intensos, espectaculares y divertidos que son de lo mejor que tiene PS3 hoy. NOTA 92

WARHAWK + HEADSET BLUETOOTH
» SONY » 59,95 € » 1-32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Puedes descargarlo por 30 € o comprarlo en blu-ray con headset. Un juego ideal probar el potencial Online de PS3. NOTA 89

ROL

FALLOUT 3 ¡Precio especial!
» ATARI » 34,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Tan apabullante en gráficos, duración y libertad de acción como *Oblivion*, pero ambientado en un futuro devastado. NOTA 93

THE ELDER SCROLLS IV: OBLIVION GOTY ¡Precio especial!
» UBISOFT » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Rol apabullante en apartado técnico, duración y libertad de acción. Esta edición incluye todas las expansiones. NOTA 94

LUCHA

BATTLE FANTASIA ¡Nuevo!
» 505 GAMES » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Lucha en 2D de ambientación fantástica. Divertido, pero muy limitado por sus pocos luchadores y modos de juego. NOTA 75

DRAGON BALL Z BURST LIMIT
» BANDAI » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Espectacular, jugable y con peleas Online, Goku cumple con nota en su estreno en PS3. ¡Pero queremos más luchadores! NOTA 87

NARUTO ULTIMATE NINJA STORM
» BANDAI » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Lucha sencilla y frenética para el juego que mejor plasma el espectáculo de un "anime". Le faltan modos de juego. NOTA 86

SMACKDOWN! VS. RAW 2009
» THQ » 69,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Espectacular, completísimo y con pequeñas pero numerosas mejoras respecto al 2008. El nuevo rey del "wrestling". NOTA 91

SOUL CALIBUR IV
» NAMCO » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego de lucha espectacular, completo y realmente divertido. A poco que te guste el género, te encantará. NOTA 92

STREET FIGHTER IV ¡Nuevo!
» CAPCOM » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Irresistible en lo jugable y con unos gráficos rompedores, no puede faltar en tu colección a poco que te guste la lucha. NOTA 94

VIRTUA FIGHTER 5
» SEGA » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego de lucha tipo versus con peleas espectaculares y profundas que encantarán a los puristas del género. NOTA 88



3 razones para tener...

Street Fighter IV

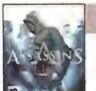
Play Manía ¡EL JUEGO DEL MES!

1. UNA JUGABILIDAD IRRESISTIBLE. Fácil de manejar pero difícil de dominar, las peleas son tan rápidas, furiosas y divertidas como las del clásico *SFII*. Lucha en estado puro.

2. GRÁFICAMENTE ROMPEDOR. Sus gráficos te van a sorprender, en especial el diseño de los hiperexpresivos luchadores. Espera a verlo en movimiento y ya verás.

3. COMBATE SIN DESCANSO. Demuestra que eres el mejor derrotando a tus rivales Online o pelea sin cesar hasta sacar hasta el último extra. Los fans de la saga alucinarán.

AVENTURAS

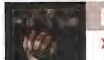


ASSASSIN'S CREED

¡Precio especial!

» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un imprescindible, una genial aventura que derrocha calidad técnica, aunque sea algo repetitivo. Está en Platinum. NOTA **92**



DEAD SPACE

» EA GAMES » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Por su apartado técnico, su ambientación y sus brutales combates, estamos ante la aventura de terror del año. NOTA **91**





GRAND THEFT AUTO IV

» ROCKSTAR » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Es el juego que tienes que tener. Una aventura inmensa cargada de acción que te atrapará desde el principio. NOTA **98**



LEGO BATMAN

» WARNER INT. » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Aventura protagonizada por Batman larga, divertida y variada llena de acción y plataformas que divertirá a todos. NOTA **90**

LEGO INDIANA JONES

» ACTIVISION » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Tan divertido, ameno y duradero como *Lego Star Wars*, pero explotando las tres películas de Indiana Jones. NOTA **90**

METAL GEAR SOLID 4

» KONAMI » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura de acción y sigilo inolvidable. Un perfecto broche de oro para una saga mítica. Imprescindible. NOTA **96**

MIRROR'S EDGE

» EA GAMES » 64,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego distinto en todos los sentidos: gráficos, sistema de juego... Te encantará si buscas nuevas experiencias. NOTA **92**

PRINCE OF PERSIA

» UBISOFT » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una gran aventura épica con saltos, combates y estética encantadora. Lástima que no sea un poco más variado. NOTA **89**



SAINTS ROW 2

» THQ » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura a lo *GTA*, que te atrapará con su variado y divertido desarrollo, aunque flojea técnicamente. NOTA **85**

SILENT HILL HOMECOMING
¡Nuevo!

» KONAMI » 64,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Tiene todo lo bueno de la serie y novedades jugables, aunque le falta ritmo y gráficamente podría estar mucho mejor. NOTA **84**

SIREN: BLOOD CURSE
¡Precio especial!

» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un survival horror intenso, absorbente... y difícil, aunque más equilibrado que los de PS2. Para fans del terror oriental. NOTA **88**



TOMB RAIDER UNDERWORLD

» EIDOS » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Lara se estrena en PS3 con una aventura a su altura, con un argumento apasionante aunque con pocas novedades. NOTA **90**

UNCHARTED: EL TESORO DE DRAKE
¡Precio especial!

» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una emocionante aventura de acción asequible para todos y con una vistosa puesta en escena. Lástima que dure poco. NOTA **88**

VELOCIDAD

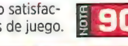


BURNOUT PARADISE

¡Precio especial!

» EA GAMES » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un arcade de carreras tan variado y divertido como en PS2 pero más espectacular y con libertad de conducción. NOTA **91**



COLIN McRAE DIRT

» CODEMASTERS » 69,95 € » 1-100 JUGADORES » CAST. » +18 AÑOS

Rally del bueno a base de control exigente pero satisfactorio, realista acabado gráfico y muchos modos de juego. NOTA **90**

FORMULA ONE CE
¡Precio especial!

» SONY » 39,95 € » 1-11 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de F1 completo y asequible para todos que gana realismo gráfico y jugable en su salto a PS3. NOTA **85**



GRAN TURISMO 5: PROLOGUE

¡Precio especial!

» SONY » 39,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

No será enorme en coches y circuitos, pero su realista conducción y el Online hacen de él todo un juegazo. NOTA **89**



MIDNIGHT CLUB LOS ANGELES


» ROCKSTAR » 59,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Carreras vibrantes, espectaculares y con múltiples opciones que te mantendrán pegado al volante mucho tiempo. NOTA **93**

MOTO GP 08


» CAPCOM » 59,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Sienta las bases de lo que será esta saga en los próximos años: calidad unida a una jugabilidad apta para todos. NOTA **91**

MOTORSTORM COMPLETE

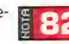

» SONY » 49,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

La versión definitiva de *Motorstorm*, con sus dosis de emoción y diversión de siempre pero con más modos y pistas. NOTA **92**

MOTORSTORM PACIFIC RIFT

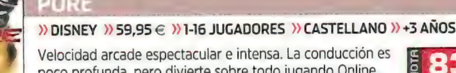
» SONY » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

MotorStorm vuelve con su inmensa capacidad para divertir y nuevos y más variados circuitos y modos. NOTA **92**

NEED FOR SPEED UNDERCOVER


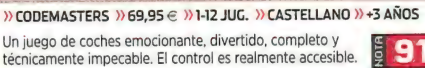
» EA GAMES » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un atractivo arcade de carreras callejeras, que pierde fuelle por sus fallos técnicos y su desarrollo poco variado. NOTA **82**

PURE


» DISNEY » 59,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Velocidad arcade espectacular e intensa. La conducción es poco profunda, pero divierte sobre todo jugando Online. NOTA **83**

RACE DRIVER GRID


» CODEMASTERS » 69,95 € » 1-12 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS

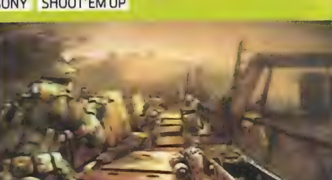
Un juego de coches emocionante, divertido, completo y técnicamente impecable. El control es realmente accesible. NOTA **91**



LO MEJOR DE PS3

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **Killzone 2** (N) — SONY | SHOOT'EM UP



Después de pulirnos la Campaña para un jugador, ahora estamos disfrutando de su modo Online, que pica de lo lindo. Es de los mejores shooters que podrás jugar en PS3.

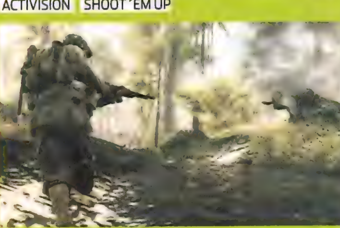
2. **Street Fighter IV** (N) — CAPCOM | LUCHA

3. **LittleBigPlanet** — SONY | PLATAFORMAS

4. **Call of Duty World at War** — ACTIVISION | SHOOT'EM UP
5. **Silent Hill Homecoming** (N) — KONAMI | SURVIVAL HORROR

VUESTROS FAVORITOS

1. **Call of Duty World at War** — ACTIVISION | SHOOT'EM UP



A pesar de que ya tiene unos meses, *Call of Duty World at War* sigue estando en lo más alto de vuestra lista. Seguro que se mantiene ahí por su potente modo Online. Es la bomba.

2. **LittleBigPlanet** — SONY | PLATAFORMAS

3. **PES 2009** — KONAMI | DEPORTIVO
4. **GTA IV** — ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN
5. **FIFA 09** — EA SPORTS | DEPORTIVO



■ *LittleBigPlanet* sigue dando mucha guerra.

Los 4 mejores juegos...



1

» Guitar Hero Aerosmith

La última tendencia en juegos musicales es que un grupo "monopolice" la portada. Lo hemos visto con Aerosmith, AC/DC o ABBA, y lo veremos con otros (Metallica, The Beatles...). Si hasta Britney Spears tuvo su juego de baile...

2

» 50 Cent: Blood on the sand

50 Cent protagoniza su segundo juego haciendo de sí mismo y es aún más salvaje que el anterior. Como ocurre en el cine, los raperos cada vez salen más en los juegos. Más ejemplos: *Def Jam: Fight for NY, Wu-Tang: Taste the Pain...*

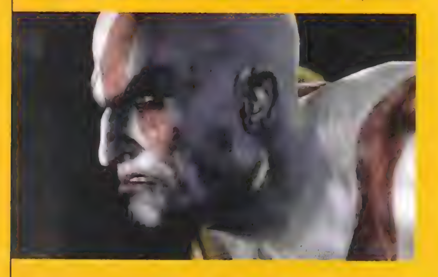

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: **playmania@axelspringer.es**

Los + esperados

1 God of War III

» PS3 » SONY » AVENTURA DE ACCIÓN

Muy pronto podremos adelantaros nuevos detalles sobre el estreno de Kratos en PS3. Es uno de los títulos exclusivos de PS3 más esperados.



2 Final Fantasy XIII

» PS3 » SQUARE ENIX » ROL

¿Habéis visto ya el nuevo trailer de *FFXIII*? Tiene una pinta brutal, ¿verdad? La mala noticia es que hasta 2010 no lo veremos aquí...



3 Uncharted 2 Among Thieves

» PS3 » SONY » AVENTURA DE ACCIÓN

El regreso del aventurero Nathan Drake es uno de los juegos más esperados por vosotros. Acción, aventura, tesoros legendarios...



DEPORTIVOS



EVERYBODY'S GOLF WORLD TOUR

» SONY » 69,95 € » 1-50 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un juego de golf que sabe divertir por sus opciones, sencilla jugabilidad y desenfadado apartado técnico. NOTA **86**



FIFA 09

» EA SPORTS » 69,95 € » 1-20 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

FIFA 09 es un simulador brillante en todos los frentes. Si eres "futbolero" y tienes PS3, no te lo puedes perder. NOTA **93**



FIFA STREET 3 — ¡Precio especial!

» EA SPORTS » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un entretenido arcade ideal para los que disfruten con la cara más desenfadada y espectacular del fútbol. NOTA **89**

NBA 08 — ¡Precio especial!

» SONY » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

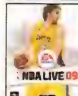
Basket NBA con un control asequible (usando el sixaxis), muchos modos de juego y un apartado técnico justito. NOTA **83**



NBA 2K9

» 2K SPORTS » 59,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un genial simulador que permite controlar al milímetro las jugadas y recrear encuentros increíblemente reales. NOTA **92**



NBA LIVE 09

» EA SPORTS » 69,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un gran juego de basket que este año viene cargado de novedades y despliega partidos más realistas y completos. NOTA **91**



PRO EVOLUTION SOCCER 2009

» KONAMI » 64,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador cercano a los últimos de PS2 con no muchas novedades reseñables y algunos fallos y carencias. NOTA **89**



SEGA SUPERSTARS TENNIS — ¡Precio especial!

» SEGA » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un entretenido y accesible arcade de tenis protagonizado por los personajes más carismáticos de Sega. NOTA **84**



SHAUN WHITE SNOWBOARDING

» UBISOFT » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un divertido juego de snowboard que, pese a su control mejorable, es espectacular y tiene un buen multijugador.


NOTA **81**



SKATE — ¡Precio especial!

» EA » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Skate realista y muy divertido, con un gran sistema de control y un apartado gráfico brutal. Lástima de banda sonora.


NOTA **90**



SKATE 2

» EA » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Vistoso, profundo y lleno de opciones, es un gran juego de skate. Supera al primero aunque no innove mucho.


NOTA **91**



TOP SPIN 3

» 2K SPORTS » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un juego de tenis exigente y realista, que además es muy completo en cuanto a opciones y técnicamente convence.


NOTA **90**

BEAT'EM UP



BLADESTORM HUNDRED YEARS WAR — ¡Precio especial!

» KOEI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Vistosas batallas en la Edad Media que se hacen repetitivas, con un sistema de juego que mezcla acción y turnos. NOTA **77**

CONAN — ¡Precio especial!

» THQ » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Acción directa y brutal con todo el encanto del bárbaro más famoso. Eso sí, técnicamente no es nada del otro mundo. NOTA **79**

DYNASTY WARRIORS 6 — ¡Precio especial!

» KOEI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Gustará a los fans de la saga por sus vibrantes y vistosas peleas, pero es repetitivo y ofrece pocas novedades. NOTA **79**

DYNASTY WARRIORS GUNDAM

» KOEI » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Acción a raudales en multitudinarias batallas tipo Dynasty Warriors, pero con enormes mechas. Flojea técnicamente. NOTA **75**

EL INCREÍBLE HULK — ¡Precio especial!

» SEGA » 29,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Acción y destrucción en un juego que gustará a los fans de Hulk. Es poco variado y técnicamente mejorable. NOTA **79**

EL SEÑOR DE LOS ANILLOS LA CONQUISTA

» EA » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Disfruta de las batallas de "ESDLA" manejando a los dos bandos. Eso sí, es repetitivo y sus gráficos no sorprenden. NOTA **85**

HEAVENLY SWORD — ¡Precio especial!

» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Aventura de impecable factura técnica pero repetitiva, corta y con un sistema de combate poco aprovechado. NOTA **82**

HELLBOY: THE SCIENCE OF EVIL — ¡Precio especial!

» KONAMI » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Hellboy protagoniza un juego repetitivo y técnicamente normalito, sólo recomendable para sus incondicionales. NOTA **75**

NINJA GAIDEN SIGMA — ¡Precio especial!

» TECMO » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un desafío en forma de beat'em up de vibrante desarrollo y explosiva puesta en escena. Eso sí, es un reto exigente. NOTA **90**

SPIDERMAN: EL REINO DE LAS SOMBRAS — ¡Precio especial!

» ACTIVISION » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

En la piel de Spidey podemos recorrer libremente la ciudad. "Pincha" por su falta de variedad y fallos técnicos. NOTA **79**

TRANSFORMERS: THE GAME

» ACTIVISION » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un contundente y sencillo juego de acción que refleja bien el espectáculo de la peli y el poder de los Transformers. NOTA **87**

VIKING: BATTLE FOR ASGARD — ¡Precio especial!

» SEGA » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Es repetitivo y tiene fallos técnicos, pero engancha gracias a sus cruentas y multitudinarias batallas. Además, es largo. NOTA **83**

protagonizados por estrellas de la música



3

Gangs of London

La aportación "patria" a este ránking la puso Melendi con su aparición como mafiosillo de poca monta en *Gangs of London* de PSP. Los que hayáis terminado este juego sabréis que su "alter ego" no termina muy bien...

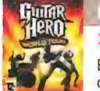


4

Celebrity Deathmatch

Estrellas como Marilyn Manson o Justin Timberlake se dan de tortas con otras "celebrities" como Mr. T o Carmen Electra en este horripilante juego de lucha para PS2 basado en la famosa serie de la MTV.

MUSICALES



GUITAR HERO WORLD ON TOUR ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 189,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Enorme en opciones, con una gran selección musical y muy divertido jugando en grupo (batería, voz y 2 guitarras). NOTA 93



ROCK BAND (+ PERIFÉRICOS) ¡Precio especial!
» EA » 139,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un gran juego musical para disfrutar en grupo y con muchas opciones de expansión mediante descargas. NOTA 91



SINGSTAR VOL. 3 (+ MICRÓFONOS)
» SONY » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

30 nuevos temas para cantar con amigos, nuevas opciones de la comunidad *SingStar* online... El rey de la fiesta. NOTA 92



SHOOT'EM UP



BATTLEFIELD BAD COMPANY
» EA » 69,95 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Excelente shooter con un gran modo Historia, un potente modo Online y altísimas dosis de diversión y calidad técnica. NOTA 91





BIOSHOCK
» 2K GAMES » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una gran aventura de acción en primera persona, con un desarrollo y una historia originales y apasionantes. NOTA 94



CALL OF DUTY 4 MODERN WARFARE
» ACTIVISION » 69,95 € » 1-18 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un impresionante shooter ambientado en un conflicto bélico moderno, con una capacidad de inmersión brutal. NOTA 94



CALL OF DUTY WORLD AT WAR
» ACTIVISION » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

El mejor shooter de la II Guerra Mundial y con un Online brutal. Pero se echa en falta más duración y novedades. NOTA 92

CONDEMNED 2 ¡Precio especial!
» SEGA » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura en primera persona que combina con acierto distintos géneros. Si quieres pasar miedo, píllatelo. NOTA 86



FARCRY 2
» UBISOFT » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un sobresaliente shooter que apuesta por ofrecer una gran libertad para movernos y para afrontar cada misión. NOTA 92



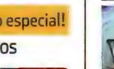
F.E.A.R. 2 PROJECT ORIGIN
» WARNER » 59,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un shooter subjetivo de ambientación terrorífica y con buen online pero gráficamente "justito". Los hay mejores. NOTA 86



HALF-LIFE 2: THE ORANGE BOX ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » INGLÉS » +16 AÑOS

Uno de los mejores shooters con sus dos expansiones y dos juegos más a modo de extra. Lamentablemente, en inglés. NOTA 92





KILLZONE 2 ¡Nuevo!
» SONY » 69,95 € » 1-32 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Uno de los mejores y más espectaculares shooters bélicos para PS3. Y con un multijugador Online brutal. NOTA 93

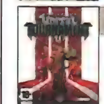


RESISTANCE 2
» SONY » 69,95 € » 1-60 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shooter de gran calidad, espectacular y emocionante que te atrapará con su historia, ambientación y jugabilidad. NOTA 92

RESISTANCE: FALL OF MAN ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1-40 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un sobresaliente shoot'em up que por calidad técnica, desarrollo y opciones multijugador, es de lo mejor en PS3. NOTA 91



UNREAL TOURNAMENT 3 ¡Precio especial!
» MIDWAY » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Uno de los mejores shooters de PS3 para jugar Online, aunque le falta variedad para estar entre la élite. NOTA 90

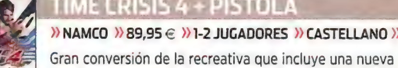
VARIOS



LITTLEBIGPLANET
» SONY » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un juego de plataformas genial que divierte, seduce con su estética y nos invita a imaginar y crear mundos. NOTA 96





TIME CRISIS 4 + PISTOLA
» NAMCO » 89,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Gran conversión de la recreativa que incluye una nueva pistola más precisa y versátil. Lástima que se haga corto. NOTA 80



BUZZ! EL MULTICONCURSO + PULSADORES
» NAMCO » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Tan divertido como los de PS2 y ahora con la posibilidad de "picarnos" contra jugadores de todo el mundo. NOTA 90



ESTRATEGIA

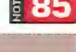


CIVILIZATION REVOLUTION
» 2K GAMES » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Convertirse en el alma de una civilización para hacerla avanzar a lo largo de la historia te atrapará sin remedio. NOTA 90

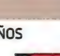
ENDWAR (+ HEADSET)
» UBISOFT » 89,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Vistoso y fácil de manejar (damos órdenes por voz), es un juego de estrategia entretenido aunque no muy profundo. NOTA 85



THE EYE OF JUDGMENT (+ CÁMARA)
» SONY » 99,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Combates por turnos en los que tus cartas cobran vida gracias a la cámara PlayStation Eye. Original pero limitado. NOTA 85



VALKYRIA CHRONICLES
» SEGA » 69,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un gran juego de estrategia, con estilo propio y ameno desarrollo, aunque si no sabes inglés te perderás la trama. NOTA 81



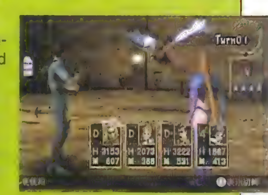


ÉXITOS MUNDIALES

JAPÓN

1 **Zill O'll Infinite Plus** (N)
PSP · KOEI · ROL

La portátil de Sony sigue gozando de buena salud en el país del Sol Naciente, gracias en parte a juegos de rol como este, que por supuesto nunca llegaremos a ver por aquí.



2 **Monster Hunter Portable 2nd G** (↑)
PSP · CAPCOM · ACCIÓN/ROL

3 **Dissidia: Final Fantasy** (↓)
PSP · SQUARE ENIX · LUCHA

4 **Naruto Narutimate Storm** (N)
PS3 · NAMCO BANDAI · LUCHA

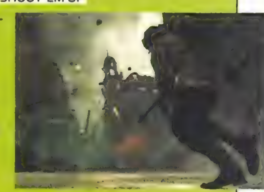
5 **Fallout 3** (N)
PS3 · BETHESDA · ROL



EE.UU.

1 **Call of Duty World at War** (=)
PS3 · ACTIVISION · SHOOT'EM UP

Un mes más, el espectacular shoot'em up de Activision sigue en lo más alto de la lista de ventas de EE.UU. Aunque *Skate 2* ha entrado con fuerza en el "top five".



2 **Skate 2** (N)
PS3 · EA SPORTS · DEPORTIVO

3 **Madden NFL 09** (↓)
PS3 · EA SPORTS · DEPORTIVO

4 **Star Ocean Second Evolution** (N)
PSP · SQUARE ENIX · ROL

5 **LittleBigPlanet** (↓)
PS3 · SONY · PLATAFORMAS

EUROPA

1 **ESDLA La Conquista** (N)
PS3 · EA · ACCIÓN

A pesar de ser un juego mejorable, parece que el último juego inspirado en ESDLA ha "conquistado" al público europeo. La "Tolkienmanía" sigue viva en el Viejo Continente.



2 **Call of Duty World at War** (=)
PS3 · ACTIVISION · SHOOT'EM UP

3 **Skate 2** (N)
PS3 · EA SPORTS · DEPORTIVO

4 **Tomb Raider Underworld** (N)
PS2 · EIDOS · AVENTURA

5 **LittleBigPlanet** (↓)
PS3 · SONY · PLATAFORMAS

LOS MEJORES PLATINUM


■ *Fallout 3* está ahora a un precio irresistible.

1. Fallout 3 (PS3) N
2. God of War Chains of Olympus (PSP)
3. Uncharted (PS3)
4. GTA San Andreas (PS2)
5. Oblivion GOTY (PS3)
6. God of War II (PS2)
7. Resistance (PS3)
8. Assassin's Creed (PS3)
9. Final Fantasy XII (PS2)
10. SBK 08 (PS2) N


■ *SBK08* en PS3 está a 20 euros. ¡Aprovechadlo, moteros!

PSP

AVENTURAS

GOD OF WAR: CHAINS OF OLYMPUS ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Kratos debuta en PSP con una aventura tan intensa, brutal y espectacular como en PS2, por increíble que parezca. NOTA 94

GTA VICE CITY STORIES ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Es un *GTA* en toda regla y además es más divertido, largo y espectacular que el primero. Imprescindible en PSP. NOTA 94

MGS PORTABLE OPS
» KONAMI » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
La mejor aventura de acción de PSP, por su original desarrollo, sus gráficos y sus opciones multijugador. NOTA 93

MGS PORTABLE OPS PLUS ¡Precio especial!
» KONAMI » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una expansión de *MGSPO* orientada al multijugador que sale a un gran precio. Eso sí, jugando solo aburre pronto. NOTA 85

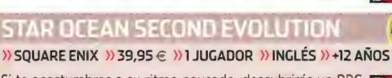

SILENT HILL ORIGINS
» KONAMI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Tan bueno como un *SH* de PS2 pero en PSP: ambientación, puzzles, combates... Gráficamente, de lo mejor en PSP. NOTA 93

ROL


CRISIS CORE: FINAL FANTASY VII
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
El mejor juego de rol de PSP. Recupera un mito y además impresiona técnicamente y divierte a la hora de jugar. NOTA 93


MONSTER HUNTER FREEDOM 2
» CAPCOM » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
La misma fórmula que su antecesor, pero mejorada con muchas más opciones, armas y misiones más originales. NOTA 91


STAR OCEAN FIRST DEPARTURE
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Rol clásico en forma de "remake" que atrapa por su historia y su sistema de combate (ahora en tiempo real). NOTA 83


STAR OCEAN SECOND EVOLUTION ¡Nuevo!
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Si te acostumbras a su ritmo pausado, descubrirás un RPG clásico con una curiosa trama y entretenidos combates. NOTA 85


WILD ARMS XF
» DIGITAL BROS » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Un sistema de juego sencillo, pero con amplias opciones estratégicas dan forma a un interesante juego de rol táctico. NOTA 82

ACCIÓN

CALL OF DUTY ROADS TO VICTORY
» ACTIVISION » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Este shooter subjetivo es la mejor recreación bélica que hay para PSP. Eso sí, resulta algo corto. NOTA 89

CASTLEVANIA: THE DRACULA X CHRONICLES
» KONAMI » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un mito de la acción y plataformas puesto al día de forma sobresaliente en PSP y con extras de lujo. NOTA 91

CLANK AGENTE SECRETO
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Clank protagoniza un juego de acción muy variado y divertido que derrocha humor, jugabilidad y calidad técnica. NOTA 89

DEAD HEAD FRED ¡Precio especial!
» VIRGIN PLAY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Una original aventura llena de humor negro que hará las delicias de los que quieran probar algo "diferente". NOTA 85

KILLZONE LIBERATION ¡Precio especial!
» SONY » 24,95 € » 6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una de los mejores juegos de acción que se pueden jugar en PSP y uno de lo más divertidos jugando en compañía. NOTA 89

LEGO INDIANA JONES
» ACTIVISION » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Repasa las tres primeras pelis de Indy en plan Lego. Tan divertido como en PS3 pero sin modo cooperativo. NOTA 87

MANHUNT 2
» ROCKSTAR » 39 ,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un oscuro de juego de acción y sigilo que, por su violencia (pese a la censura) sólo es apto para el público adulto. NOTA 86

RATCHET & CLANK EL TAMAÑO IMPORTA ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Esta aventura de acción es una de las más divertidas y sorprendentes de PSP por su variedad y calidad técnica. NOTA 91

SOCOM TACTICAL STRIKE + HEADSET
» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
La primera incursión de *SOCOM* en la estrategia en tiempo real agrada por su sencillo desarrollo y asequible control. NOTA 80

SYPHON FILTER LOGAN'S SHADOW
» SONY » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una de las mejores aventuras de acción de PSP, con un sobresaliente apartado técnico y una jugabilidad sublime. NOTA 92

ULTIMATE GHOSTS'N GOBLINS ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un mito que vuelve conservando su frenético y divertidísimo desarrollo y con mejoras que lo hacen más irresistible. NOTA 91


WARRIORS OROCHI
» KOEI » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
El espíritu *Dynasty Warriors* golpea PSP con sus combates multitudinarios. Acción directa aunque repetitiva. NOTA 80

¿Y tú cómo puntuarías a...

WipeOut HD

@ David Sierra Martín

Otro imprescindible

Los retrasos han merecido la pena. Como aficionado a la saga, me quedo con la boca abierta cada vez que veo esta maravilla en movimiento. Tiene TODO lo que tiene que tener un juego digno de PS3: gráficos de infarto en 1080p, online, sensor de movimiento, trofeos...

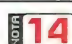
NOTA 92 Es un juego completísimo que por sólo 18 euros me permite disfrutar de la auténtica Nueva Generación.

Call of Duty World at War

@ Eduardo Carretero Suárez

Parecido a *COD4*... pero peor

A priori parecía capaz de superar a *Modern Warfare*, pero la cruda realidad es que ni se aproxima. La II Guerra Mundial está ya muy trillada, siempre con las mismas armas. Los gráficos son casi iguales a *COD4*, como el online, que encima permite menos jugadores. Y lo peor es la duración del modo campaña.



NOTA 88 Sólo recomendable para los que nunca han probado un shooter o no han jugado al *COD4*.

Xena Warrior Princess

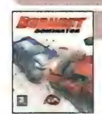
@ Luis Eugenio Álvarez Carvalhal

Infumable

Dícese del juego que no hay por donde cogerlo. Tiene fallos de todos los tipos y colores, desde sus pésimos gráficos a su patético control o su insufrible sistema de cámara, pasando por "bugs" técnicos del tipo saltar en un sitio y aparecer en otro distinto. No lo salva ni la protagonista.

NOTA 14 Me parece lamentable que se desarrollase esta chapuza de juego y más aún que llegase a ver la luz.

VELOCIDAD



BURNOUT DOMINATOR — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 24,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Vertiginosas carreras con tráfico y multitud de variados retos nos esperan en este fabuloso arcade de velocidad. NOTA 92

MIDNIGHT CLUB L.A. REMIX
» ROCKSTAR » 39,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una auténtica maravilla, espectacular y con una jugabilidad y diversión a prueba de bombas. El mejor arcade. NOTA 94

MOTO GP — ¡Precio especial!
» NAMCO » 24,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Velocidad de auténtico lujo, realista y con un control maravilloso. Lástima que sólo tenga ocho circuitos. NOTA 88

RIDGE RACER 2 — ¡Precio especial!
» NAMCO » 24,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un gran arcade que mejora al original con bastantes añadidos, aunque es muy parecido al primer *RR*. NOTA 92



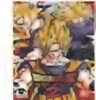
SBK 08
» THQ » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un gran simulador de motos que mantiene lo bueno de la versión PS2. Pocas novedades salvo las actualizaciones. NOTA 86

SEGA RALLY — ¡Precio especial!
» SEGA » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Velocidad arcade profunda, intensa, emocionante y con un control accesible. Lástima que tenga pocos circuitos. NOTA 86



WIPEOUT PULSE
» SONY » 39,99 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Vertiginosas carreras futuristas con nuevas opciones, estupendo control y soberbios gráficos. Es similar a *Pure*. NOTA 89

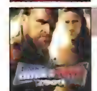
LUCHA



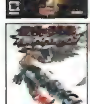
DRAGON BALL Z SHIN BUDOKAI 2
» BANDAI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Espectáculo visual y fácil manejo para un nuevo *Dragon Ball* que no innova en las peleas, pero sí en el desarrollo. NOTA 85



NARUTO ULTIMATE NINJA HEROES 2
» NAMCO BANDAI » 39,95€ » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Todo el espectáculo y emoción del anime en un juego de lucha algo simple y muy parecido a la primera entrega. NOTA 81



SMACKDOWN VS RAW 2009
» THQ » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
64 luchadores de las principales ligas de la WWE y un montón de modos de juego. Espectacular y divertido. NOTA 88



TEKKEN DARK RESURRECTION — ¡Precio especial!
» SONY » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Por opciones, calidad técnica y diversión, es el mejor juego de lucha de PSP. Y uno de los mejores en general. NOTA 95

DEPORTIVOS



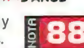
EVERYBODY 'S GOLF 2
» SONY » 39,95 € » 1-16 JUGADORES » INGLÉS » +3 AÑOS
Un simulador de golf largo, profundo, fácil de jugar y muy divertido que se adapta perfectamente a la portátil. NOTA 88

FIFA 08 — ¡Precio especial!
» EA SPORTS » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un simulador de fútbol más completo que nunca en cuanto a opciones, modos y licencias. Gráficamente no impresiona. NOTA 90

NBA LIVE 08 — ¡Precio especial!
» EA SPORTS » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Aunque sin novedades rompedoras, nos hará disfrutar del basket gracias a su jugabilidad y modos de juego. NOTA 85

PRO CYCLING MANAGER TOUR DE FRANCE
» DIGITAL BROS » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Conviértete en manager de uno de los 18 equipos del Tour (reales y actualizados) con múltiples opciones de gestión. NOTA 80

PRO EVOLUTION SOCCER 2009
» KONAMI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un simulador de fútbol tan apasionante como siempre y a un gran precio, aunque no ofrece muchas novedades. NOTA 88



VARIOS

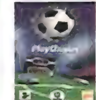


BUZZ! CEREBROS EN ACCIÓN
» SONY » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Entrena tu mente en solitario o disfruta de sus minijuegos con otros 5 amigos más. Pero pronto se hace repetitivo. NOTA 77

ECHOCHROME — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un original y atrevido puzzle que te enganchará sin remedio a la portátil a poco que te guste darle al coco. NOTA 87

LOCO ROCO 2
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
No sorprende como el primero, pero es un magnífico plataformas por su control, su originalidad, su estética... NOTA 88

PATAPON
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Una genial mezcla entre juego musical y estrategia con una estética muy particular que no te dejará indiferente. NOTA 91



PLAYCHAPAS
» SONY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un simulador de fútbol chapas, original y sorprendente, que resulta divertido jugando con amigos. Solo es corto. NOTA 80



SNK ARCADE CLASSICS VOL. 1
» VIRGIN PLAY » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un recopilatorio con 16 mitos de los salones recreativos de SNK. Para nostálgicos o curiosos que no lo vivieron. NOTA 79



Saints Row II

@ Sergio Ramos Edreira

Un juego para hacer de todo



Es increíble, puedes hacer de todo, desde tirarte en paracaídas hasta pilotar motos de agua. Me ha gustado mucho más que *GTA*, que me decepcionó. *Saints Row 2* es excelente.

NOTA 92 A lo mejor no es la caña en gráficos y esas cosas, pero puedes hacer muchísimas más cosas y más divertidas que en *GTAIV*.

Resistance

@ Flavio Pedemonti

Un juego "maradoniano"



¡Qué pedazo de juego! ¡Qué pedazo de jugabilidad! ¡Qué final! Por Dios, como no encuentro nota, le pongo "maradoniano". Ya estoy esperando el 3...



NOTA 100 Estoy esperando *Killzone 2* y *GOWIII*, pero si saliera la tercera parte de *Resistance* antes, le pondría el primero de la lista.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA SECCIÓN, MANDA TUS COMENTARIOS A LA DIRECCIÓN: playmania@hobbypress.es

LO MEJOR DE PSP

LOS MÁS VENDIDOS

DEL 1 AL 31 DE ENERO. DATOS CEDIDOS POR GAME

1. **PES 2009** — KONAMI | DEPORTIVO



El fútbol sigue copando la lista de ventas de PSP, que además muestra pocos cambios. ¡Chicos, que PSP tiene mucho más!



2. **FIFA 09** — EA SPORTS | DEPORTIVO
3. **Smackdown vs Raw 09** — THQ | LUCHA
4. **God of War Chains of Olympus** — SONY | AVENTURA DE ACCIÓN
5. **NFS Undercover** — EA | VELOCIDAD

VUESTROS FAVORITOS

1. **PES 2009** — KONAMI | DEPORTIVO



Un mes más, *PES 2009* conserva el primer puesto en vuestra lista de favoritos. Aunque el mejor juego de rol de PSP le pisa los talones.



2. **Crisis Core FFVII** — SQUARE ENIX | ROL
3. **FIFA 09** — EA SPORTS | DEPORTIVO
4. **Smackdown vs Raw 09** — THQ | LUCHA
5. **God of War: Chains of Olympus** — SONY | AVENTURA DE ACCIÓN

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **Star Ocean: Second Evolution** (N) — SQUARE ENIX | ROL



Otro "remake" de un clásico del rol que llega a PSP conservando todo su encanto. Ante la falta de novedades, buenos son los RPG largos.



2. **LocoRoco 2** — SONY | PLATAFORMAS
3. **SuperStar Dust Portable** (N) — SONY | MATAMARCIANOS
4. **Warriors Empire** — KOEI | ACCIÓN
5. **Midnight Club L.A. Remix** — ROCKSTAR | VELOCIDAD

PS2



BUZZ!: POP MUSIC 40 PRINCIPALES (+PULSADORES)
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Nueva entrega del concurso de preguntas y respuestas, esta vez para fans de la música. Genial en compañía. **NOTA 85**



CALL OF DUTY WORLD AT WAR
» ACTIVISION » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

No tiene nada que ver con la versión de PS3, pero si aún no tienes esta consola, es un shooter más que notable. **NOTA 81**



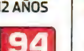
DRAGON BALL Z INFINITE WORLD
» BANDAI » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Lucha tan espectacular como siempre, pero con pocas novedades con respecto a otros *DBZ*. Para incondicionales. **NOTA 87**



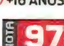
DRAGON QUEST: EL PERIPLO DEL REY MALDITO — ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego de rol duradero, muy cuidado y lleno de posibilidades que te cautivará a poco que te guste el género. **NOTA 94**



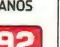
FINAL FANTASY XII — ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

El mejor RPG de PS2, gracias a una trama épica, un increíble apartado técnico, un sistema de juego reinventado... **NOTA 97**



FIFA 09
» EA SPORTS » 34,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Muy completo en opciones y más convincente que nunca a la hora de jugar, *FIFA 09* mantiene su gran nivel en PS2. **NOTA 92**



GOD OF WAR COLLECTION
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANC » +18 AÑOS

Un pack con los dos *God of War* a un precio irresistible. Y por 15 euros más te llevas también una figura de Kratos. **NOTA 95**

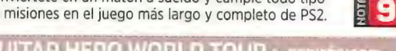


GRAN TURISMO 4 — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Más de 700 coches reales de todos los tipos para que puedas competir durante meses en espectaculares carreras. **NOTA 94**



GTA: SAN ANDREAS — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

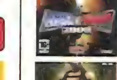


Conviértete en un matón a sueldo y cumple todo tipo de misiones en el juego más largo y completo de PS2. **NOTA 97**



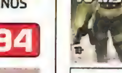
GUITAR HERO WORLD TOUR (+ PERIFÉRICOS)
» ACTIVISION » 189,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Aunque sin descargas ni nada Online, es tan divertido y completo en opciones como la versión de PS3. **NOTA 91**



KINGDOM HEARTS II — ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Rol de acción, con la experiencia de Square y la magia de Disney. Gustará incluso a los que no sigan el género. **NOTA 94**



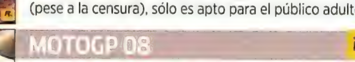
LEGO INDIANA JONES
» ACTIVISION » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Disfruta de las tres primeras pelis de Indy, bajo el gracioso punto de vista de LEGO. Se puede jugar cooperativo. **NOTA 88**



MANHUNT 2
» ROCKSTAR » 39,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un oscuro de juego de acción y sigilo que, por su violencia (pese a la censura), sólo es apto para el público adulto. **NOTA 86**



MOTOGP 08 — ¡Precio especial!
» CAPCOM » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Las tres cilindradas del campeonato oficial. Calidad técnica, jugabilidad y motos, pilotos y circuitos reales... **NOTA 91**

NARUTO ULTIMATE NINJA 3
» BANDAI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Lucha simple, directa y fiel al "anime". Los nuevos modos y personajes hacen de esta entrega la más completa. **NOTA 84**



PERSONA 3 FES
» ATLUS » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +16 AÑOS

Esta "edición extendida" trae todo lo bueno de *P3* (mezcla de rol y simulador social) pero con jugosísimos extras. **NOTA 88**

PRO EVOLUTION SOCCER 2009
» KONAMI » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

PES 2009 tiene argumentos de sobra para enganchar a los "futboleros", aunque no tiene novedades de peso. **NOTA 89**

RESIDENT EVIL 4 — ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Mucha acción para una aventura de terror plagada de situaciones sorprendentes. Espectacular y divertido. **NOTA 95**

SHADOW OF THE COLOSSUS — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una originalísima aventura en la que nuestro objetivo es localizar a enormes colosos y encontrar su punto débil. **NOTA 92**

SILENT HILL ORIGINS
» KONAMI » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un survival horror espeluznante y con lo bueno de la versión de PSP. Pero si ya has jugado en la portátil no merece la pena. **NOTA 90**

SINGSTAR CLÁSICOS (+ MICRÓFONOS)
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Con este *SingStar* hasta los abuelos se pueden animar a coger un micro. Karaoke festivo para TODA la familia. **NOTA 88**



SPYRO: LA FUERZA DEL DRAGÓN — ¡Precio especial!
» VIVENDI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una variada aventura con momentos emocionantes que los más pequeños disfrutarán jugando a dobles. **NOTA 77**



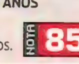
SMACKDOWN! VS. RAW 2009
» THQ » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un gran reflejo de este espectáculo, tanto en el desarrollo de sus peleas como en su capacidad de divertir. **NOTA 91**



TOMB RAIDER UNDERWORLD — ¡Nuevo!
» EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

La mezcla de acción, puzzles y plataformas funciona tan bien como siempre. Los fans perdonarán los fallos técnicos. **NOTA 85**



YAKUZA 2
» SEGA » 29,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +18 AÑOS

Gran aventura de acción ambientada en los bajos fondos japoneses que disfrutarás a poco que te guste el género. **NOTA 87**

3 razones para tener ... Tomb Raider Underworld

Play Manía ¡EL JUEGO DEL MES!





1. VUELVE LA MEJOR AVENTURERA. Escenarios exóticos, saltos imposibles, trampas ancestrales, puzzles... Lara Croft es sinónimo de aventura pura.

2. UN ARGUMENTO APASIONANTE. La trama gira en torno a la búsqueda del martillo de Thor, pero engancha con *TR Legend* y el pasado de Lara.

3. ¡ADIÓS PS2! Lara se despide de PS2 con este juego y con la promesa de sus responsables de reinventar la franquicia. De momento, habrá nueva peli.

LO MEJOR DE PS2



LOS MÁS VENDIDOS
DEL 1 AL 31 DE ENERO. DATOS CEDIDOS POR GAME

1. **PES 2009** — KONAMI | DEPORTIVO
   El fútbol sigue imbatible. Sólo se inmuta por la proximidad de las motos de *SBK* y la simpatía de Wall-E. Más atrás, los luchadores de la WWE dan algo de guerra.
2. **FIFA 09** — EA SPORTS | DEPORTIVO
3. **Wall-E** — THQ | PLATAFORMAS (N)
4. **SBK 2008** — THQ | VELOCIDAD (N)
5. **Smackdown! vs Raw 09** — THQ | DEPORTIVO

VUESTROS FAVORITOS

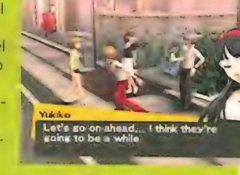
1. **PES 2009** — KONAMI | DEPORTIVO
   La última edición del famoso simulador de fútbol de Konami sigue estando el primero en la lista de favoritos, por encima de clasicazos como el irrepetible *GTA San Andreas*.



2. **FIFA 09** — EA SPORTS | DEPORTIVO
3. **GTA San Andreas** — ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN
4. **DBZ Budokai Tenkaichi 3** — BANDAI NAMCO | LUCHA
5. **Persona 3 FES** — ATLUS | ROL

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **Persona 4** — ATLUS | ROL (N)
   El mes que viene os ofreceremos el análisis del que para muchos es el último gran juego de rol para PS2. Lo que hemos podido ver hasta ahora nos ha gustado mucho.



2. **Tomb Raider Underworld** — EIDOS | AVENTURA DE ACCIÓN (N)
3. **Kingdom Hearts RE Chains of Memories** — SQUARE ENIX | ROL
4. **PES 2009** — KONAMI | DEPORTIVO
5. **Yakuza 2** — SEGA | AVENTURA DE ACCIÓN

PS3 | PS2 | PSP


Street Fighter IV


Silent Hill Homecoming


50 Cent: Blood on the Sand


SingStar: Clásicos + 2 micrófonos


Star Ocean Second Evolution

¡Ahorra hasta 5 euros!

en cada uno de estos juegos

OFERTA EXCLUSIVA PARA LOS LECTORES DE PLAYMANÍA

¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- EN LA TIENDA: Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de doscientas tiendas GAME-CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu GAME-CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- POR CORREO: Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: GAME-CentroMAIL. C/ Virgilio 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón. 28223 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

CUPÓN DE PEDIDO

- Oferta no acumulable a otras promociones de GAME-CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 15 de marzo de 2009.

Nombre .... Apellidos ....
Calle/Plaza .... Número .... Piso .... Ciudad ....
Provincia .... C. Postal .... Teléfono .... NIF ....
Fecha nacimiento .... Email ....

PRODUCTO Señala los juegos que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAYMANÍA	Código de barras
❍ Street Fighter IV	59,95 €	54,95 €	
❍ Silent Hill Homecoming	64,95 €	59,95 €	
❍ 50 Cent: Blood on the Sand	64,95 €	59,95 €	
❍ SingStar Clásicos +2 micros	59,95 €	54,95 €	
❍ Star Ocean Second Evolution	39,95 €	36,95 €	





Forma de pago ❐ Contra reembolso urgente
(España peninsular 6,50 €, Baleares 7,50 €)

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. PlayManía.
C/ Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "Trucos".
@ Manda tus e-mails a trucos.playmania@hobbypress.es

Claves, consejos y estrategias para ganar

¿Necesitas un poco de ayuda "extra" en algún juego? Pues ésta es la sección que buscas...



D

DEAD SPACE

Entra en el menú de pausa y en esa pantalla introduce:
- **2 Nodos extra:** ▲, ■ x3, ▲.
- **5 Nodos extra:** ▲, ■, ▲, ■ x2, ▲, ■ x2, ▲, ■ x2, ▲.
- **1000 créditos:** ■ x3, ▲, ■.
- **2000 créditos:** ■ x3, ▲ x2.
- **5000 cr.:** ■ x3, ▲, ■, ▲.
- **10000 cr.:** ■, ▲ x3, ■ x2, ▲.
- **Oxígeno extra:** ■ x2, ▲ x3.
- **Rellenar estabilización:** ▲, ■, ▲, ▲, ■, ▲.



ENDWAR

Ve a la pantalla "Comunidad" y a "Extras". Elige la opción VIP e introduce estos códigos:
- **Fuerzas europeas:** EUCA20
- **Brigada Spetsnaz:** SPZA39
- **Fuerza americana:** JSFA35
- **Batallón Spetsnaz:** SPZT17



GTI CLUB +

COCHES DE POLICÍA

Para desbloquear la versión policía de estos coches, gana una carrera en la dificultad que te indicamos:
- **Austin Mini Cooper:** Fácil.
- **Fiat A112 Abarth:** Fácil.
- **Lancia Delta:** Fácil.
- **Renault 5:** Fácil.
- **Volkswagen Golf GTI:** Fácil.

TAXIS

Para abrir la versión Taxi de estos coches, gana una carrera en la dificultad indicada:
- **Austin Mini Cooper:** Media.
- **Fiat A112 Abarth:** Media.
- **Lancia Delta:** Media.
- **Renault 5:** Media.
- **Volkswagen Golf GTI:** Media.
- **Toy Dog:** Gana una carrera en dificultad Difícil.

GRAND THEFT AUTO IV

Introduce los trucos en el móvil de Nico como si fueran números de teléfono y pulsa llamada. En la pantalla aparecerá la frase "Truco activado". El truco se almacenará en la memoria del teléfono en la opción de la agenda "Trucos", desde donde podrás volver a activarlos.
- **Armas:** 486-555-0150
- **Set de armas 2:** 486-555-0100
- **Salud:** 482-555-0100
- **Bajar el nivel de búsqueda:** 267-555-0100
- **Subir el nivel de búsqueda:** 267-555-0150
- **Cognoscenti:** 227-555-0142
- **Moto Sánchez:** 625-555-0150
- **FBI Buffalo:** 227-555-0100
- **Coche Turismo:** 227-555-0147
- **NRG-900:** 625-555-0100
- **Coche Comet:** 227-555-0175
- **Coche policía camuflado SuperGT:** 227-555-0168
- **Helicóptero de la policía Annihiliator:** 359-555-0100
- **Lancha Jetmax:** 938-555-0100

GUITAR HERO: WORLD TOUR

TRUCOS

En el menú de trucos, selecciona la opción "Introducir nuevo truco" y mete estos pulsando los botones de colores de la guitarra las veces indicadas.
- **Los instrumentos no se ven:** 🟥, 🟥, 🟦, 🟨, 🟩, 🟩, 🟩, 🟨.
- **Slide siempre:** 🟩, 🟩, 🟥, 🟥, 🟨, 🟥, 🟨, 🟦.
- **AT&T Ball Park:** 🟨, 🟩, 🟥, 🟥, 🟩, 🟦, 🟥, 🟨.
- **Auto selección:** 🟨, 🟩, 🟥, 🟦, 🟦, 🟦, 🟦, 🟥.
- **Línea Extra de 6 tonos:** 🟩, 🟥, 🟨, 🟦, 🟥, 🟨, 🟦, 🟩.
- **Llamas de colores:** 🟩, 🟥, 🟩, 🟦, 🟥, 🟥, 🟨, 🟦.
- **Gemas de distintos colores:** 🟦, 🟥, 🟥, 🟩, 🟥, 🟩, 🟥, 🟨.
- **Modo Hipervelocidad:** 🟩, 🟦, 🟥, 🟨, 🟨, 🟥, 🟩, 🟩.
- **Rockero invisible:** 🟩, 🟥, 🟨, 🟨, 🟨, 🟦, 🟦, 🟩.
- **Modo Performance:** 🟨, 🟨, 🟦, 🟥, 🟦, 🟩, 🟥, 🟥.
- **Canciones más rápidas:** 🟦, 🟦, 🟥, 🟩, 🟩, 🟦, 🟦, 🟨.
- **Color de las estrellas:** 🟥, 🟥, 🟨, 🟥, 🟦, 🟥, 🟥, 🟦.
- **Vocal FireBall:** 🟥, 🟩, 🟩, 🟨, 🟦, 🟩, 🟨, 🟩.
- **Todas las canciones abiertas:** 🟦, 🟦, 🟥, 🟩, 🟩, 🟦, 🟦, 🟨.

PERSONAJES
- **Rina:** 🟦, 🟥, 🟩, 🟩, 🟨, 🟨, 🟨, 🟩.
- **Johny Viper:** 🟦, 🟥, 🟦, 🟦, 🟨, 🟨, 🟨, 🟩.
- **Aaron Steele:** 🟦, 🟥, 🟨, 🟨, 🟨, 🟨, 🟨, 🟩.
- **Nick:** 🟩, 🟥, 🟦, 🟩, 🟥, 🟦, 🟦, 🟩.

BIOSHOCK

FINALES ALTERNATIVOS
- **Final 1:** salva a todas las Little Sisters del juego.
- **Final 2:** cosecha a todas las little sisters del juego.
- **Final 3:** rescata a todas las Little Sisters del juego pero cosecha a una.
- **Avance de Bioshock 2:** Completa el juego y desde el menú principal podrás ver el trailer de *Bioshock 2*.



LA LEYENDA DE SPYRO: LA FUERZA DEL DRAGÓN

Pausa el juego e introduce los siguientes códigos:
- **Todas las Mejoras Elementales:** mantén L1 y pulsa: ←, ↑, ↓, ↑, →.
- **Experiencia al máximo:** mantén R1 y pulsa: ↑, ←, ←, ↓, ↑
- **Salud infinita:** mantén L1 y pulsa: →, →, ↓, ↓, ←.
- **Aliento/Maná infinito:** mantén R1 y pulsa: ↑, →, ↑, ←, ↓.

CALL OF DUTY: WORLD AT WAR

DESBLOQUEABLES

Al subir de nivel en el modo multijugador online desbloqueas estos extras:
- **Nivel 1:** Hueco en inventario 6.
- **Nivel 2:** Hueco en inventario 7.
- **Nivel 4:** Hueco en inventario 8.
- **Nivel 7:** Hueco en inventario 9.
- **Nivel 10:** Hueco en inventario 10 y MP40.
- **Nivel 11:** Clan Tag.
- **Nivel 13:** DP-28.
- **Nivel 17:** M1 Garand.
- **Nivel 21:** Mosin-Nagant.
- **Nivel 25:** Type 100.
- **Nivel 29:** Double-Barreled Shotgun.
- **Nivel 33:** MG42.
- **Nivel 37:** STG-44.
- **Nivel 41:** Kar98k.
- **Nivel 45:** FG42.
- **Nivel 53:** PPSh-41.
- **Nivel 57:** PTRS-41.
- **Nivel 61:** Browning M1919.
- **Nivel 65:** M1A1 Carbine.

NUEVOS MODOS DE JUEGO
- **Modo Veterano:** Alcanza el nivel 32. Se trata de un modo cooperativo en el que nos enfrentamos a enemigos realmente duros.
- **Modo Zombi:** Termina el modo Campaña y abrirás este modo, que también es cooperativo para cuatro jugadores y en el que nuestros enemigos serán zombis nazis.



LEGO BATMAN

Introduce estos trucos en la pantalla de "Trucos"...

CÓDIGOS PARA PERSONAJES
- **Joker:** YUN924
- **Riddler:** XEU824
- **Sombrero Loco:** JCA283
- **S.W.A.T.:** HTF114
- **Oficial de Policía:** JRY983
- **Chica Frío:** XVK541
- **Catwoman:** M1AAWW
- **Batgirl:** JKR331
- **Pescador:** HGY748
- **Matón de Joker:** UTF782
- **Payaso Matón:** HJK327
- **Alfred:** ZAQ637
- **Policía Militar:** MKL382
- **Matón de Pingüino:** NKA238
- **Matón de Riddler:** CRY928
- **Matón de Hiedra:** GTB899
- **Pingüino:** BJH782
- **Policía del Puerto:** VJD328
- **Marinero:** NAV592
- **Ayudante Pingüino:** KJP748
- **Guardia de seguridad:** PLB946

CÓDIGOS PARA HABILIDADES
- **Inmune al frío:** JXUDY6
- **Invulnerable:** WYD5CP
- **Regenerar corazones:** HJH7HJ
- **Ir más rápido:** ZOLM6N
- **Puntuación x10:** 18HW07
- **Vida extra:** ML3KHP

M

MORTAL KOMBAT VS DC UNIVERSE

En la pantalla de selección de personajes pulsa R1 para abrir la ventana para elegirlos.
- **Darkseid:** Completa el modo Historia DC Universe.
- **Shao Khan:** Completa el modo Historia Mortal Kombat.



NBA 2K9

DESBLOQUEAR EQUIPOS

Ve al menú "Features" y entra en "Codes". Allí, introduce:
- **2ksports:** equipo 2K Sports.
- **nba2k:** equipo de desarrollo.
- **Vcteam:** equipo de diseño.
- **payrespect:** ABA Ball
- **Ilmohffaae:** Superstars

NEED FOR SPEED UNDERCOVER

Durante el juego, pausa y ve a "Códigos Secretos" en Opciones. Allí, mete estos:
- **Dinero extra:** S1D3K1CK
- **10,000 dólares:** %%$3/"
- **Die-Cast Lexus IS F:** 0;5M2;
- **Die-Cast Nissan 240SX:** ?P:COL
- **Coche bonus Die-Cast Volkswagen R32:** !2ODBJ:
- **Coche bonus NeedforSpeed.com Lotus Elise:**-KJ3=E



PRINCE OF PERSIA

- **Traje Las Arenas del Tiempo:** Introduce en Extras 525858542.
- **Altair:** En el menú principal, haz clic en "Contenido exclusivo". Crea una cuenta en la web de Ubisoft y sincronízala con la tuya del Store.
- **Jade:** Termina el juego.

PES2009

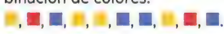
Para desbloquear selecciones clásicas, gana el mundial con el equipo indicado.
- **Argentina clásico:** Argentina.
- **Brasil clásico:** Brasil.
- **Inglaterra clásico:** Inglaterra.
- **Francia clásico:** Francia.
- **Alemania clásico:** Alemania.
- **Italia clásico:** Italia.



ROCK BAND

TODAS LAS CANCIONES

En la pantalla en la que pone "Press Start", pulsa en la batería y de forma rápida esta combinación de colores:





SAINTS ROW 2

Marca estos números en tu teléfono móvil para conseguir el efecto deseado.

PARA NUESTRO PERSONAJE

- **Salud al máximo:** #1
- **Más daño cuerpo a cuerpo:** #3
- **+1 el nivel de búsqueda:** #4
- **Correr ilimitado:** #6
- **Súper Saints:** #8
- **Sin recargas (menos RPG):** #9
- **Munición infinita:** #11
- **+1 popularidad:** #35
- **Modo Dios:** #36
- **La policía no te busca:** #50
- **Sin popularidad:** #51
- **Gigante:** #200
- **Enano:** #201
- **1000 dólares:** #2274666399

PARA LOS VEHÍCULOS

- **Helicóptero comercial:** #711
- **Jet privado ejecutivo:** #712
- **Helicóptero policía:** #713
- **Mustang P-51:** #714
- **Moto personalizada:** #801
- **Harley personalizada:** #804
- **Ciclomotor:** #806
- **Lancha rápida Huracán:** #825
- **Lancha rápida Python:** #827
- **Moto acuática:** #828
- **Yate Grande:** #829
- **Ambulancia:** #1040
- **Tu coche se repara:** #1056
- **Segadora:** #1069
- **Vengador séptico:** #1070
- **Vortex:** #1080
- **Zenith:** #1081
- **Helicóptero Gyro Daddy:** #4976
- **UFO (The Jetsons):** #728237
- **Mini-bici Peewee:** #7266837

PARA LAS ARMAS

- **Calibre 44:** #921
- **Ametralladora SAW:** #922
- **Rifle de asalto X8:** #923
- **Fusil X8 lanzagranadas:** #924
- **Motosierra:** #927
- **Lanzallamas:** #929
- **Flashbang:** #930
- **Uzi:** #931
- **Granada:** #933
- **Pistola Kobra:** #934
- **K6 Krukov:** #935
- **Minigun:** #939
- **Molotov:** #940
- **NR4:** #942
- **Bomba tubo:** #945
- **RPG Annihilator:** #947
- **Espada Samurai:** #948
- **Taleguilla:** #949
- **SKR-9:** #951
- **Semi-automática:** #953
- **T3K Urban:** #954
- **Llanta de neumático:** #955
- **Escopeta automática:** #958



WWE SMACKDOWN VS RAW 2009

PERSONAJES

Introduce estos passwords en el menú Trampas, en Opciones:

- **FlairWoooooooooooooo:** Ric Flair.
- **Ryder&HawkinsTagTeam:** Curt Hawkins y a Zack Ryder.
- **HornswoggleAsManager:** Hornswoggle como manager.
- **PlayAsJillianHallSvR:** Jillian.
- **UnlockECWDivaLayla09:** Layla.
- **VinceMcMahonNoChance:** Mr. McMahon.
- **UnlockSnitskySvR2009:** Snitsky.
- **UnlockECWTazzSvR2009:** Tazz.
- **BoogeymanEatsWorms!!:** The Boogeyman.

LITTLEBIGPLANET

TRAJES DESBLOQUEABLES

Para desbloquearlos, supera los niveles indicados sin perder ninguna vida.

- **Primeros pasos:** Parche de Ojo y Garfio de Pirata.
- **Agárrate:** Pantalones cortos y Chaleco de Pirata.
- **Patina hasta la victoria:** Sombrero de Pirata.
- **Safari balanceante:** Chaqueta de Ringmaster.
- **Bosque ardiendo:** Bigote.
- **El reino del suricato:** Gorro y Monóculo de Ringmaster.
- **La ceremonia de boda:** Espada de Madera.
- **La oscuridad:** Armadura Romana.
- **El calaveradozer:** Casco Romano.
- **Ciudad bomba:** Botas de Vaquero y Guantes de Cuero.
- **Las minas:** Vaqueros con Cinturón y Pañuelo Cowboy.
- **Santuario de la serpiente:** Gorro de Vaquero.
- **Coche bajo:** Cola de Dino.
- **El metro:** Muñeco de Calcetines Verdes.
- **La obra:** Máscara de Dino.
- **Academia de artes marciales:** Traje de Festival Japonés.
- **El castillo perdido del Sensei:** Anteojos.
- **El volcán del aterrador Oni:** Diadema de Festival Japonés.
- **La corte de las bailarinas:** Pico de Pollo.
- **El templo del elefante:** Cola de Pollo.
- **El palacio del gran mago:** Guantes de Pollo.
- **La tundra helada:** Ojos de Neón Blanco.
- **El búnker:** Casco de Neón.
- **La guarida del coleccionista:** Cola de conejo.
- **El coleccionista:** Cabeza Amarilla.

PREMIOS

Completa cada nivel haciéndote con todas las esferas de premio ocultas en cada uno.

- **Primeros pasos:** diseño de Los Jardines, con/sin marco.
- **Agárrate:** Diseño de Fairy Tale, con/sin marco.
- **Patina hasta la victoria:** cola de Conejo y Los Jardines.
- **Safari balanceante:** Diseño de Savannah, con/sin marco.
- **Bosque ardiendo:** Gato gigante y su diseño, con marco.
- **El reino del suricato:** Savannah y la Bufanda Rosa.
- **La ceremonia de boda:** anillo de lucha y diseño de lucha.
- **La oscuridad:** diseño de personajes temáticos.
- **El calaveradozer:** el calaveradozer y diseño de Cementerio y de Boda, con marco.
- **Ciudad bomba:** diseño Ciudad Bomba, con/sin marco.
- **Las minas:** diseño de Anteater, con/sin marco.
- **Santuario de la serpiente:** Máquina Explosiva del Sheriff Zapatas y Diseño Las Minas.
- **Coche bajo:** Sackboy en sus inicios, con/sin marco.
- **El metro:** Máquina de agarre y diseño de Dios del Rock, con/sin marco.
- **La obra:** Monster Truck y diseño de Jefe, con/sin marco.
- **Academia de artes marciales:** dragón místico y diseño de Templo, con/sin marco.
- **El castillo perdido del Sensei:** Sumo Gigante y diseño de Las Islas, con/sin marco.
- **El volcán del aterrador Oni:** terrible Oni y diseño de Ciudad Islas, con/sin marco.
- **La corte de las bailarinas:** diseño de LBP con marco, diseño de entornos y fondos.
- **El templo del elefante:** diseño vestidos, con/sin.
- **El palacio del gran mago:** caja de magia y diseño del Universo *LBP*, con/sin marco.
- **La tundra helada:** diseño de Circo, con/sin marco.
- **El búnker:** Diseño de Bruja malvada, con/sin marco.
- **La guarida del coleccionista:** tanque saltarín y primeros diseños de *LBP*, con/ sin.
- **El coleccionista:** el coleccionista, Jefe de nivel.



[S.O.S.] TRUCOS

ESCRÍBENOS TUS CARTAS A Hobby Press S.A. PlayManía. C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid indicando en el sobre "Trucos".
MANDA TUS E-MAILS a playmania.trucos@hobbypress.es

SILENT HILL 2

Código de 4 cifras

Carlos (e-mail)

Hola y saludos. En el tercer piso del hospital hay una puerta que tiene un panel en el que se debe introducir un código de 4 cifras. Estoy jugando en hard y lo que quisiera es cómo descifrar la clave. Sé que tiene que ver con un mensaje en un pizarrón que habla sobre t, x, z...

Vamos a ver, partiendo desde la puerta que no puedes abrir, vuelve a la primera planta. Entra en la Examination Room y pasa por la puerta del fondo para acceder al Doctor's Lounge. Aquí está el tablón de anuncios (a la izquierda de la salida, junto al archivador). En dicho tablón está la nota con la clave de acceso para abrir la puerta que se te resiste en la tercera planta. Léela y obtendrás la clave.

SPIDERMAN 3

Las fotos del doble

Spidermancrg (e-mail)

Hola, estoy atascado en la misión donde Jameson no manda sacar fotos al doble de Spiderman y de ahí no me paso...

Si te refieres a la misión 21 "El especialista", toma nota. Tras recibir el encargo de sacar fotos que perjudiquen a Spiderman, coloca cámaras en cuatro puntos de la ciudad. Para ello, sigue las marcas que aparecen en pantalla. Todas están en paredes de edificios. Después, ponte el traje negro y aparecerá un nuevo marcador. Ve allí, coge al voluntario y pasa balanceándote por 3 aros azules para sacarte otra foto (para pasar por el último aro tendrás que caer desde arriba). El voluntario huirá y un policía te dirá que has sido imputado por un asalto que se está produciendo al otro lado de la ciudad. Tienes 3 minutos y 40 segundos para ir allí. Al llegar verás a una mujer asaltada por Spidey. Sigue hasta la siguiente marca y verás al impostor. Dale un golpe y caerá, descubriendo que es Eddie Brock.

SILENT HILL ORIGINS

Las muñecas

José Alberto Sánchez (e-mail)

¡Hola! No puedo pasar un acertijo en *Silent Hill Origins*, en el que hay unas muñecas. ¿Me podéis decir cómo hacerlo?

El objetivo del puzzle es colocar unas pastillas de colores en los cajones que están bajo las muñecas. Observa la nota que había en el Male Seclusion para ver los colores de las medicinas. Recuerda las distintas pistas de las habitaciones de la zona y ordena las piezas para colocar las pastillas en el muñeco correcto. Así: Habitación 1 (cuchillas): rojo. Habitación 2 (calor): azul. Habitación 3 (tropa): amarillo. Habitación 4 (nada): verde. Habitación 5 (comida): azul. Tras colocar las pastillas en los muñecos correspondientes obtendrás la Llave del Doctor Harris.

CALL OF DUTY WORLD AT WAR

Cartas de la Muerte

Marta Sanjuán e-mail

Hola playmaniacos, estoy superviciado con el último *Call of Duty* y me faltan 2 cartas de la muerte por encontrar. Concretamente, las de las dos últimas misiones. ¿Me podéis ayudar? Muchas gracias.

Para hacerte con la primera, la de la misión "El Corazón del Reich", nada más empezar el nivel, cruza la calle hasta la otra acera y métete en la boca de metro que verás. Bajando las escaleras encontrarás la carta. Y para la última misión, "Caída", al final del primer objetivo a cumplir (Asaltar el Reichstag), al subir las escaleras centrales del hall y girar a la derecha, sigue recto hasta llegar al fondo del pasillo. Allí, gira a la izquierda y más adelante, a la derecha, encontrarás una habitación en llamas. Si miras bien, encontrarás la carta de la muerte en una esquina oscura.

FIFA 09

Cambiar dorsales

Daniel García Martínez (e-mail)

Hola playmaniacos, tengo el *FIFA 09* de la PS3 y he empezado el modo Manager con el Real Madrid. Me gustaría saber cómo puedo hacer para cambiar el número de dorsal de los jugadores. He fichado a Fernando Torres y me aparece con el dorsal 2... Por favor, necesito vuestra ayuda.

Pues mucho nos tememos que no vas a poder cambiar el número del dorsal. Inexplicablemente, la última edición de FIFA no incluye esta posibilidad dentro del modo Manager. Sí que puedes editarlo en tu equipo normal en el menú "Zona de creación", "Editar jugador". Para quitarle el "2" del dorsal a Torres tendrás que fichar a otro jugador, ya que ese número es que la máquina asigna por defecto al último fichaje. Torres entonces obtendrá otro que no se esté usando.



Género: **LUCHA**
Editor: **CAPCOM**
Precio: **59,99 €**
Idioma: **CASTELLANO**
Jugadores: **DE 1 A 2**

CONTROLES BÁSICOS

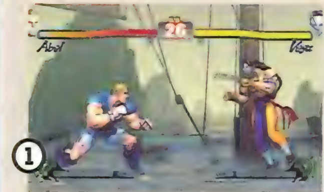
Los controles en *SFIV* son totalmente configurables y puedes asignar al botón que quieras el ataque que decidas. Por eso, lo único que debes tener en cuenta es la leyenda de cada golpe, lo que significa cada una de las siglas que vamos a utilizar.
No está de más saber que hay 3 puñetazos de intensidad y fuerza crecientes (GL es el más débil, seguido de GM y GF, que es el más fuerte) y 3 patadas (igual, PL es la más débil, y PF la más destructiva).

CLAVES PARA CONVERTIRSE EN EL **SEÑOR DE LA LUCHA**

Street Fighter IV

Para ser el mejor hay que trabajar duro, entrenar, prepararse... Y, por supuesto, conseguir la mejor información posible. Justo lo que te ofrecemos en esta guía.

» CONTROLA LAS **TÉCNICAS** PARA VENCER





DASH
Pulsa →, → o ←, ← para dar un pequeño salto. (1)

RECUPERACIÓN
Si un enemigo te golpea y caes al suelo, puedes levantarte rápidamente si pulsas ↓, ↓ (o cualquier combinación de botones) en el momento en que tu luchador toca el suelo. (2)

LLAVES
Todos los luchadores tienen dos llaves en común. El agarre básico es **GL + PL**, y el segundo es ← **GL + PL**. Utiliza estas combinaciones también para soltarte de un agarre del oponente. (3)

PROVOCACIONES
Pulsa **GF + PF** y tu personaje realizará alguna acción para molestar al rival. (4) Sólo sirve para "calentar" los combates.

FOCUS
Se ejecutan pulsando **GM + PM**. Cuanto más presiones, más fuerte será el ataque Focus. En su nivel más demoledor, los ataques del rival no interrumpen nuestro ataque y al conectar, lanzan al rival al suelo. (5)

ATAQUES EX
Son versiones mejoradas y más dañinas de los ataques especiales propios de cada luchador.
Se realizan ejecutando el golpe de manera normal, pero pulsando dos botones de puño (**GM+GF**) o patada (**PL+PM**, por ejemplo) en lugar de uno solo. Consumen una parte de la barra de supercombo, pero merece la pena si enganchas a tu oponente.

EX FOCUS
En el momento que impactan ciertos ataques, como el famoso Shoryuken de Ryu, puedes pulsar **GM + PM** para enlazar con un EX Focus, una variante de los Focus con una guardia menos fuerte. (6)

SUPERCOMBO
Si te has fijado, **la barra de la parte inferior de la pantalla** se va llenando a medida que tus golpes conectan en el rival. Cuando está completa, puedes realizar un supercombo, un ataque aún más potente que cualquier ataque especial. (7)

ULTRACOMBO
Si tu rival te da para el "pelo", verás que **un indicador circular cercano al marcador de supercombo** se va llenando con la palabra **"Revenge"** (venganza). Cuando rebase cierta marca, aparecerán las letras **"Ultra"** y será el momento de realizar el ataque más demoledor del luchador. No pierdas la ocasión de emplearlo. (8)







» **EXTRAS** Y DESBLOQUEABLES

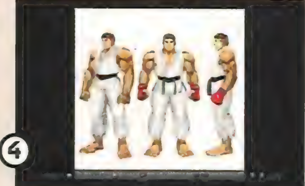
PERSONAJES OCULTOS
Además de los luchadores iniciales, también es posible desbloquear algunos personajes ocultos. Para poder disponer de estos luchadores, cumple los requisitos que te indicamos en cada caso.

- **Cammy:** completa el modo Arcade con C. Viper.
- **Akuma:** tienes que completar el modo Arcade con todos los luchadores excepto Gouken.
- **Sakura:** tienes que completar el modo Arcade con Ryu.
- **Fei-Long:** tienes que completar el modo Arcade con Abel. (1)
- **Rose:** tienes que completar el modo Arcade con M. Bison. (2)
- **Gen:** tienes que completar el modo Arcade con Chun-Li.
- **Dan:** tienes que completar el modo Arcade con Sakura.
- **Gouken:** tienes que completar el modo Arcade con Akuma.
- **Seth:** tienes que completar el modo Arcade con todos los luchadores, Akuma y Gouken incluidos.

VARIOS
Si quieres desbloquear títulos (3), provocaciones, imágenes... Sólo tienes que superar los desafíos (contrarreloj, supervivencia y prueba) con cada personaje. Así obtendrás todos los extras correspondientes a ese personaje (colores de vestimenta, provocaciones, imágenes de la galería (4)...).







GOLPES ESPECIALES DE TODOS LOS PERSONAJES



RYU



GOLPES ESPECIALES
- Hadoken: ↓, ↘, → + G *
- Shoryuken: →, ↓, ↘ + G *
- Tatsumaki Senpukiaku: ↓, ↙, ← + P * _ (aire)

SUPERCOMBO
- Shiku Hadoken: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + G

ULTRA COMBO
- Metsu Hadoken: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + 3G

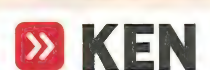


BLANKA

GOLPES ESPECIALES
- Electric Thunter: Pulsa repetidamente G *
- Rolling Attack: ⇦, → + G * _
  - Backstep Roll: ⇦, → + P *
  - Vertical Roll: ⇩, ↑ + P *

SUPERCOMBO
- Ground Shave Roll: ⇦, →, ←, → + G

ULTRA COMBO
- Lightning Cannonball: ⇦, →, ←, → + 3G



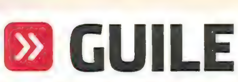
KEN



GOLPES ESPECIALES
- Hadoken: ↓, ↘, → + G *
- Shoryuken: →, ↓, ↘ + G *
- Tatsumaki Senpukiaku: ↓, ↙, ← + P * _ (aire)

SUPERCOMBO
- Shoryureppa: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + G

ULTRA COMBO
- Shinryuken: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + 3G



GUILE



GOLPES ESPECIALES
- Sonic Boom: ⇦, → + G *
- Flash Kick: ⇩, ↑ + P * _

SUPERCOMBO
- Double Flash: ⇙, ↘, ↙, ↗ + P

ULTRA COMBO
- Flash Explosion: ⇙, ↘, ↙, ↗ + 3P

CHUN-LI



GOLPES ESPECIALES
- Hyakurestu-Kyaku: Pulsa repetidamente P *
- Kikoken: ⇦, → + G *
- Hazanshu: →, ↘, ↓, ↙, ← + P * (aire)
- Spinning Bird Kick: ⇩, ↑ + P * _

SUPERCOMBO
- Senretsukyaku: ⇦, →, ←, → + P

ULTRA COMBO
- Hokyokusen: ⇦, →, ←, → + 3P

DHALSIM

GOLPES ESPECIALES

Yoga Fire: ↓, ↘, → + G *
Yoga Flame: →, ↘, ↓, ↙, ← + G * _
Yoga Blast: →, ↘, ↓, ↙, ← + P * _
Yoga Teleport: →, ↓, ↘ o ←, ↓, ↙ + 3G o 3P (aire)

SUPERCOMBO

Yoga Inferno: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + G

ULTRA COMBO

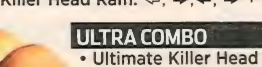
Yoga Catastrophe: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + 3G

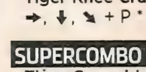


E. HONDA

GOLPES ESPECIALES
- Hundred Hand Slap: Pulsa repetidamente G *
- Sumo Headbutt: ⇦, → + G * _
- Oicho Throw: →, ↘, ↓, ↙, ← + G * (aire)
- Sumo Smash: ⇩, ↑ + P *

SUPERCOMBO
- Super Killer Head Ram: ⇦, →, ←, → + G

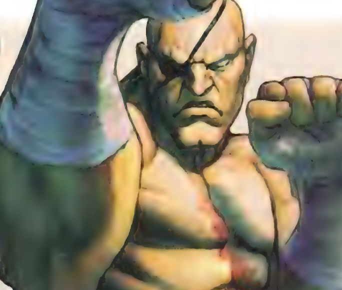




ULTRA COMBO
- Ultimate Killer Head Ram: ⇦, →, ←, → + 3G



SAGAT



GOLPES ESPECIALES
- High Tiger Shot: ↓, ↘, → + G *
- Low Tiger Shot: ↓, ↘, → + P *
- Tiger Uppercut: →, ↓, ↘ + G *
- Tiger Knee Crush: →, ↓, ↘ + P * _

SUPERCOMBO
- Tiger Genocide: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + P

ULTRA COMBO
- Tiger Destruction: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + 3P

LEYENDA
- GL: Puñetazo rápido
- GM: Puñetazo medio
- GF: Puñetazo fuerte
- PL: Patada rápida
- PM: Patada media.
- PF: Patada fuerte.
- PL + GL: agarres.
- PM + GM: Técnica Focus.
- PF + GF: Provocación.
- 3G: Los 3 botones de puñetazo a la vez.
- 3P: Los 3 botones de puñetazo a la vez.
- (Aire): Significa que el movimiento puede realizarse en salto.
- *: este ataque tiene versión EX.
- _: puede romper la guardia.
- →: Pulsar dirección indicada.
- ⇦: Mantener pulsada dirección.

» M. BISON



GOLPES ESPECIALES
- Psycho Crusher: ⇦, → + G *
- Double Knee Press: ⇦, → + P *
- Head Press/Somersault Skull Diver: ⇩, ↑ + P * (tras pisotón, G)
- Devil Reverse: ⇩, ↑ + G * (tras golpe, G)
- Bison Warp: →, ↓, ↘ (o ←, ↓, ↙) + 3G o 3P

SUPERCOMBO
- Knee Press Nightmare: ⇦, →, →, ← + P

ULTRA COMBO
- Nightmare Booster: ⇦, →, ←, → + 3P

» ABEL



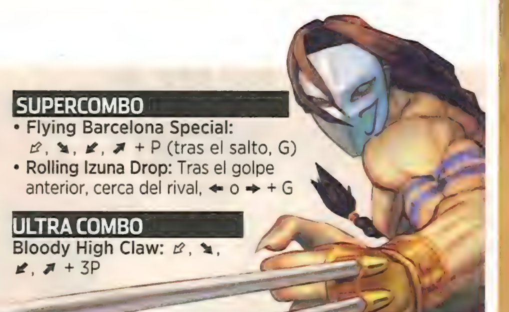
GOLPES ESPECIALES
- Wheel Kick: ↓, ↙, ← + P *
- Marseilles Roll: ↓, ↘, → + P *
- Falling Sky: →, ↓, ↘ + G *
- Tornado Throw: →, ↘, ↓, ↙, ← + G*
- Change of Direction: ↓, ↘, → + G *, → + G (o P), → + G

SUPERCOMBO
- Heartless: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + G _

ULTRA COMBO
- Soulless: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + 3G _



» VEGA



GOLPES ESPECIALES
- Quitar garra/máscara: →, ↓, ↘ + G (consume media barra SuperCombo)
- Rolling Crystal Flash: ⇦, → + G *
- Scarlet Terror: ⇙, → + P * _
- Sky High Claw: ⇩, ↑ + G * _
- Flying Barcelona Attack: ⇩, ↑ + P * (G tras saltar contra la pared)
- Izuna Drop Tras Flying Barcelona Attack: cerca del rival, ← o → + G

SUPERCOMBO
- Flying Barcelona Special: ⇙, ↘, ↙, ↗ + P (tras el salto, G)
- Rolling Izuna Drop: Tras el golpe anterior, cerca del rival, ← o → + G

ULTRA COMBO
Bloody High Claw: ⇙, ↘, ↙, ↗ + 3P



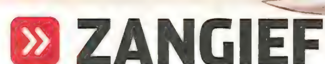
» ROSE



GOLPES ESPECIALES
- Soul Spike: ←, ↙, ↓, ↘, → + G *
- Soul Spiral: ↓, ↘, → + P * _
- Soul Reflect: ↓, ↙, ← + G *
- Soul Throw: →, ↓, ↘ + G *

SUPERCOMBO
- Aura Soul Spark: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + G

ULTRA COMBO
- Illusion Spark: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + 3G _



» ZANGIEF



GOLPES ESPECIALES
- Spinning Piledrive: →, ↘, ↓, ↙, ←, ↖, ↑, ↗, → + G *
- Banishing Flat: →, ↓, ↘ + G *
- Double Lariat/Quick Doble Lariat: 3G/3P
- Flying Power Bomb: →, ↘, ↓, ↙, ←, ↖, ↑, ↗, → + P *

SUPERCOMBO
- Final Atomic Buster: →, ↘, ↓, ↙, ←, ↖, ↑, ↗, →, →, ↘, ↓, ↙, ←, ↖, ↑, ↗, → + G

ULTRA COMBO
- Ultimate Atomic Buster: →, ↘, ↓, ↙, ←, ↖, ↑, ↗, →, ↘, ↓, ↙, ←, ↖, ↑, ↗, → + 3G

» RUFUS



GOLPES ESPECIALES
- Galactic Tornado: ↓, ↘, → + G * _
- Snake Strike: →, ↓, ↘ + G *
- Messiah Kick: ↓, ↘, → + P * (y después PL, PM o PF)

SUPERCOMBO
- Spectacle Romance: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + G _

ULTRA COMBO
- Space Opera Symphony: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + 3G _



» BALROG



GOLPES ESPECIALES
- Dash Straight: ⇦, → + G *
- Dash Upper: ⇦, → + P *
- Dash Low Straight: ⇦, ↘ + G *
- Dash Low Smash: ⇦, ↘ + P * _
- Buffalo Head: ⇩, ↑ + G *
- Turn Punch: Mantener 3G o 3P _
- Dash Swing Blow: ⇦, ↘ + G (mantener) * _

SUPERCOMBO
- Crazy Buffalo: ⇦, →, ←, → + G o P

ULTRA COMBO
- Violent Buffalo: ⇦, →, ←, → + 3G o 3P

» C. VIPER

GOLPES ESPECIALES
- Thunder Knuckle: ↓, ↙, ← + G * _
- Burning Kick: ↓, ↙, ← + P *
- Seismic Hammer: →, ↓, ↘ + G *

SUPERCOMBO
- Emergency Combination: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + G

ULTRA COMBO
- Burst Time: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + 3G

LEYENDA
- GL: Puñetazo rápido
- GM: Puñetazo medio
- GF: Puñetazo fuerte
- PL: Patada rápida
- PM: Patada media.
- PF: Patada fuerte.
- PL + GL: agarres.
- PM + GM: Técnica Focus.
- PF + GF: Provocación.
- 3G: Los 3 botones de puñetazo a la vez.
- 3P: Los 3 botones de puñetazo a la vez.
- (Aire): Significa que el movimiento puede realizarse en salto.
- *: este ataque tiene versión EX.
- _: puede romper la guardia.
- →: Pulsar dirección indicada.
- ⇨: Mantener pulsada dirección.



EL FUERTE

GOLPES ESPECIALES
- **Quesadilla Bomb:** Presiona P y suelta * _
- **Guacamole Leg Throw:** →, ↓, ↘ + P *
- **Habanero Dash:** ↓, ↘, → + G * (a continuación, GL ó GM o GF)
- **Habanero Back Dash:** ↓, ↙, ← + G * (a continuación, GL ó GM o GF)

SUPERCOMBO
- **El Fuerte Dynamite:** ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + P

ULTRA COMBO
- **El Fuerte Flying Giga Buster:** ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + 3P



FEI LONG

GOLPES ESPECIALES
- **Rekkaken:** ↓, ↘, → + G *, ↓, ↘, → + G, ↓, ↘, → + G
- **Shienkyaku:** ←, ↓, ↙ + P * _
- **Rekkyukyaku:** ↙, ↓, ↘, →, ↗ + P *
  - **Tenshin:** →, ↘, ↓, ↙, ← + P *

SUPERCOMBO
- **Rekkashinken:** ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + G

ULTRA COMBO
- **Rekkashingeki:** ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + 3G



CAMMY



GOLPES ESPECIALES
- **Cannon Spike:** →, ↓, ↘ + P
- **Spiral Arrow:** ↓, ↘, → + P *
- **Quick Spin Knuckle:** →, ↘, ↓, ↙, ← + G *
- **Hooligan Combination:** ↙, ↓, ↘, →, ↗ + G *
- **Cannon Strike:** ↓, ↙, ← + P * (aire)

SUPERCOMBO
- **Spin Drive Smasher:** ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + P

ULTRA COMBO
- **Gyro Drive Smasher:** ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + 3P



SAKURA

GOLPES ESPECIALES
- **Hadoken:** ↓, ↘, → + G *
- **Shouoken:** →, ↓, ↘ + G *
- **Shunpukyaku:** ↓, ↙, ← + P * (aire)
- **Sakura Otoshi:** ↓, ↘, → + P * _

SUPERCOMBO
- **Haru Ichiban:** ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + P

ULTRA COMBO
- **Haru Ranman:** ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + 3P



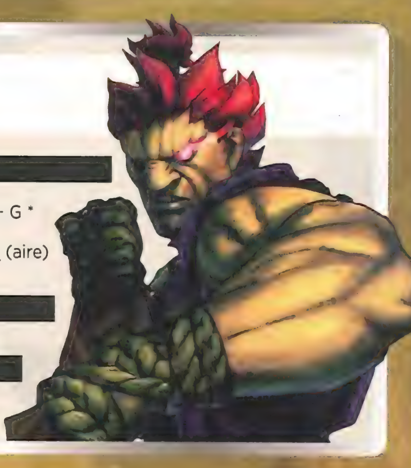
DAN



GOLPES ESPECIALES
Gadoken: ↓, ↘, → + G *
Shoryuken: →, ↓, ↘ + G *
Dankukyaku: ↓, ↙, ← + P * _ (aire)

SUPERCOMBO
Hissho Buraiken: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + G
Legendary Taunt: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + GF + PF

ULTRA COMBO
Shisso Buraiken: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + 3G



AKUMA

GOLPES ESPECIALES
- **Gohadoken:** ↓, ↘, → + G *
- **Shakunetsu Hadoken:** →, ↘, ↓, ↙, ← + G *
- **Soshoryuken:** →, ↓, ↘ + G *
- **Tatsumaki Zankukyaku:** ↓, ↙, ← + P * _ (aire)
- **Hyakkishu:** →, ↓, ↘ + P *

SUPERCOMBO
- **Raging Demon:** GL, GL, →, PL, GF

ULTRA COMBO
- **Wrath Of The Raging Demon:** GL, GL, ←, PL, GF



GEN



CAMBIO DE ESTILO
- **Mantis:** 3G
- **Grulla:** 3P

GOLPES ESPECIALES
- **Hyakurenko:** Pulsa repetidamente G * (estilo Mantis)
- **Gekiro:** ←, ↓, ↙ + P*, P (sólo estilo Mantis)
- **Jyasen:** ⇦, → + P*, P (sólo en estilo Grulla)
- **Oga:** ⇩, ↑ + P*, P (sólo en estilo Grulla)

SUPERCOMBO
- **Zen'ei:** ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + G (estilo Mantis)
- **Jyakoha:** ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + P (estilo Grulla)

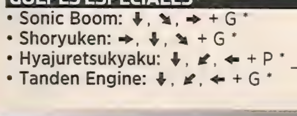


GOUKEN

GOLPES ESPECIALES
- **Gohadoken:** ↓, ↘, → + G *
- **Senkugoshoha:** →, ↓, ↘ + G *
- **Tatsumaki Sepukyaku:** ↓, ↙, ← + P * _ (aire)
- **Hyakkishu:** →, ↓, ↘ + P *
- **Kongoshin:** ←, ↓, ↙ + G o P

SUPERCOMBO
- **Forbidden Shoryuken:** ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + G

ULTRA COMBO
- **Shin Shoryuken:** ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + 3G



SETH

GOLPES ESPECIALES
- **Sonic Boom:** ↓, ↘, → + G *
- **Shoryuken:** →, ↓, ↘ + G *
- **Hyajuretsukyaku:** ↓, ↙, ← + P * _
- **Tanden Engine:** ↓, ↙, ← + G *
- **Spinning Piledriver:** →, ↘, ↓, ↙, ←, ↖, ↑, ↗, → + G *

SUPERCOMBO
- **Tanken Storm:** ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + G

ULTRA COMBO
- **Tanden Stream:** ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + 3G





Chris Redfield viaja a África para investigar unos sucesos. Como veis, el recibimiento de los lugareños no es demasiado amistoso...

Resident Evil 5

"SURVIVAL ACTION" EN EL CORAZÓN DE ÁFRICA

PS3 | SURVIVAL HORROR | CAPCOM | 13 DE MARZO

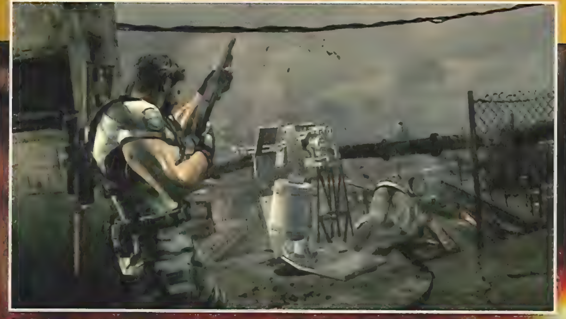
Tras el entusiasta reportaje del mes pasado, ya tenemos el juego completo en nuestras manos y no podemos sino confirmar lo dicho: *RE5* es un juego que no puede faltar bajo ningún concepto en tu colección. Su argumento ya lo conocéis: Chris Redfield viaja a una remota región africana para investigar los extraños sucesos que están sucediendo. Allí conocerá a Sheva Alomar, su compañera de aventuras, que será controlada por la consola o por un amigo. A partir de ahí, nos espera un vibrante desarrollo muy al estilo de *RE4*, con la diferencia que deberemos cooperar con nuestra compañera. Otra novedad es que el juego contará con distintos tipos de control: uno "clásico" (como en *RE4)* y otro más cercano al de ciertos juegos de acción en tercera persona, que nos permitirá afrontar los tiroteos con más garantías. Por lo demás, Capcom sigue sin dejarnos revelar muchos aspectos de la trama (como la identidad del misterioso personaje encapuchado). Lo que sí os podemos adelantar ya son nuevos escenarios, como una mina sumida en la más absoluta oscuridad o un pantano infestado de cocodrilos en el que tendremos una relativa libertad de movimientos pilotando un "airboat". La confirmación oficial de que habrá edición especial es la guinda para un juego que podría ser un imprescindible.

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Un "survival horror" espectacular y lleno de situaciones emocionantes que te atrapa sin remedio desde la primera partida. Síguele la pista.

Chris Redfield protagoniza esta pesadilla junto a Sheva Alomar, manejada por la consola o por un amigo (Online o a pantalla dividida).

Entre los escenarios podéis apuntar varios poblados, zonas industriales, minas, un pantano, un barco...



La acción es la base del desarrollo. Es el *Resident Evil* con más tipos de armas de la historia de la saga. ¿Y puzzles? Pocos y bastante sencillitos.

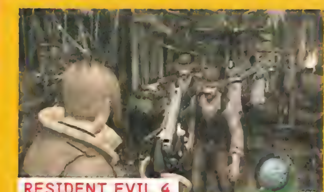


El motor gráfico es una versión optimizada del que Capcom usó en juegos recientes como *Devil May Cry 4* o *Lost Planet*. Es espectacular.



Los enemigos finales son la bomba, como este ser compuesto de "gusanos", un "troll" o un gigantesco bicho tentacular que nos atacará en un barco.

SE PARECE A...



RESIDENT EVIL 4

RE5 bebe de los aciertos de *RE4*: desarrollo en el que prima la acción, mismo tipo de cámara... Pero con novedades como la cooperación.



DEAD SPACE

Hasta el momento *Dead Space* es el mejor survival horror de PS3 y en su desarrollo también priman los tiros. ¿Le superará *Resident Evil 5*?

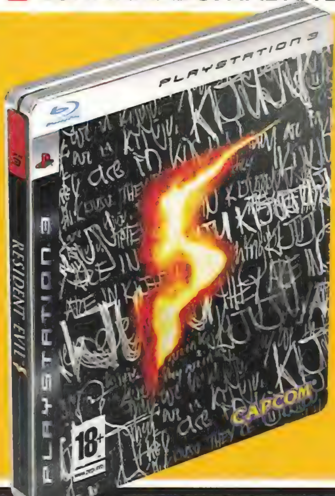




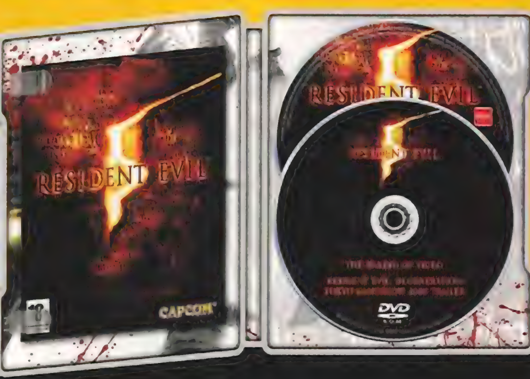
Si te gustó *Resident Evil 4*, prepárate porque esta nueva entrega ofrecerá aún más acción y emociones fuertes, que además podremos compartir con un amigo Online o a pantalla dividida.

Este misterioso personaje encapuchado es clave en la trama del juego. ¿A que no adivináis quién es?

CONFIRMADO: HABRÁ **EDICIÓN ESPECIAL** EN ESPAÑA



La edición especial que llegará a España se presenta en caja de metal y con un DVD extra con un "making of" del juego y el trailer de la peli "RE: Degeneración". La verdad es que es bastante escasa en comparación con los contenidos que ofrecen las ediciones especiales de otros territorios, pero por lo menos sale...





Eternal Sonata es un juego de rol con combates no aleatorios y un dinámico sistema que mezcla turnos y tiempo real.

PS3 | NAMCO BANDAI | JUEGO DE ROL | 13 DE FEBRERO

Eternal Sonata

LA MÚSICA QUE AMANSARÁ A LOS "FIERAS" DEL ROL

Muchas veces nos quejamos de que los juegos de rol abusan de argumentos tópicos. Pues ojito con este. *Eternal Sonata* se ambienta el 17 de octubre de 1849, el día que falleció Frederic Chopin. Este famoso compositor tiene un sueño horas antes de morir, y ese sueño da lugar al juego. Chopin sueña con un mundo de fantasía, muy colorido y en el que la música está presente en todos sus rincones. Allí conoceremos a personajes como Polka, Alegretto o Crescendo, y con ellos nos embarcaremos en una mágica aventura de tintes clásicos. Bajo una estructura lineal, exploraremos pueblos y mazmorras, mejorando a nuestros personajes con experiencia y nuevos objetos y combatiendo con un sistema muy acertado. Los combates no serán aleatorios y se desarrollarán en entornos cerrados y por turnos (manejaremos a cuatro aventureros), pero a la vez en tiempo real. En cada turno podemos desplazarnos por el escenario, atacar, curarnos... Cada personaje tendrá asignado un límite de tiempo, en el que podrá realizar tantas acciones como quiera, pero siempre dentro del límite. Un colorido apartado gráfico, que hace gala de un fino Cel Shading, pone la guinda a un bello J-RPG (juego de rol japonés), que viene a enriquecer el catálogo europeo de PS3, que no tiene muchos juegos así.

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Un bellísimo juego de rol con todo el encanto de los clásicos y un sistema de combate muy acertado. Si te gusta el género, atento a él.

El compositor Frederic Chopin es uno de los personajes controlables, junto a otros héroes de nombres tan "musicales" como Polka, Crescendo, Alegretto o Serenade.

¿Queréis argumentos originales? Pues tomad: lo que pasa en este juego lo sueña el compositor Chopin horas antes de morir.



El desarrollo será bastante lineal. Exploraremos pueblos y mazmorras, hablaremos con gente, mejoraremos a nuestros personajes...







Si ya habéis jugado en Xbox 360, sabed que la versión de PS3 tiene jugosos extras, como nuevas misiones y mazmorras, más trajes...

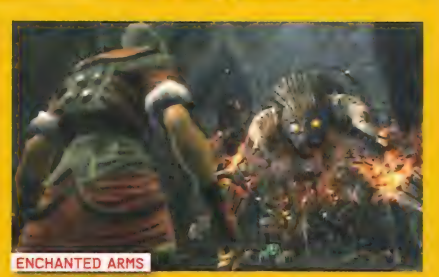
La música clásica está presente en todos los rincones de este bellísimo juego de rol japonés, que viene a enriquecer el catálogo europeo de PS3, huérfano de títulos de este estilo hasta la fecha.

SE PARECE A...



FINAL FANTASY XII

La cima del J-RPG (RPG japonés) en PS2 también contaba con un sistema de combates muy dinámico. Eso sí, su argumento era mucho más épico.



ENCHANTED ARMS

El juego de From Software fue el primer J-RPG de PS3 y el único que en su momento llegó a España. Sus combates eran aleatorios y por turnos.

PS3 | D3 PUBLISHER | ACCIÓN | MARZO

Eat Lead: The Return of Matt Hazard

VUELVE UN **HÉROE** QUE NUNCA EXISTIÓ...

Matt Hazard es un héroe de los videojuegos que nunca ha existido pero que, según D3 Publisher, ha protagonizado más de 20 éxitos (todos parodia de juegos conocidos). Ahora, la compañía que lo llevó a la fama quiere rescatarlo para su nuevo juego, un juego de acción en tercera persona que quieren testear antes de lanzarlo al mercado. Así, Matt, recorrerá 8 niveles en los que los programadores ajustarán sobre la marcha todo tipo de detalles, desde los enemigos (que podrán cambiar, convertirse en zombis) a objetos que aparecerán de la nada.... Y no faltará el sentido del humor y las parodias de videojuegos: para derrotar a ciertos enemigos tendremos que utilizar pistolas de agua, tendremos que salvar al capitán carpintero (parodia de Mario) o un jefe final propio de *Final Fantasy*, que no tiene voz, sólo cuadros de texto y un menú de acción en combate. Es sin duda en este aspecto en el que se diferenciará del resto de juegos de acción ya que su desarrollo será el típico del género, es decir, muchos tiros, posibilidad de parapetarse con los objetos del entorno... Y todo con un apartado técnico sólido y con textos y voces en castellano.

» SE PARECE A... DARK SECTOR
» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

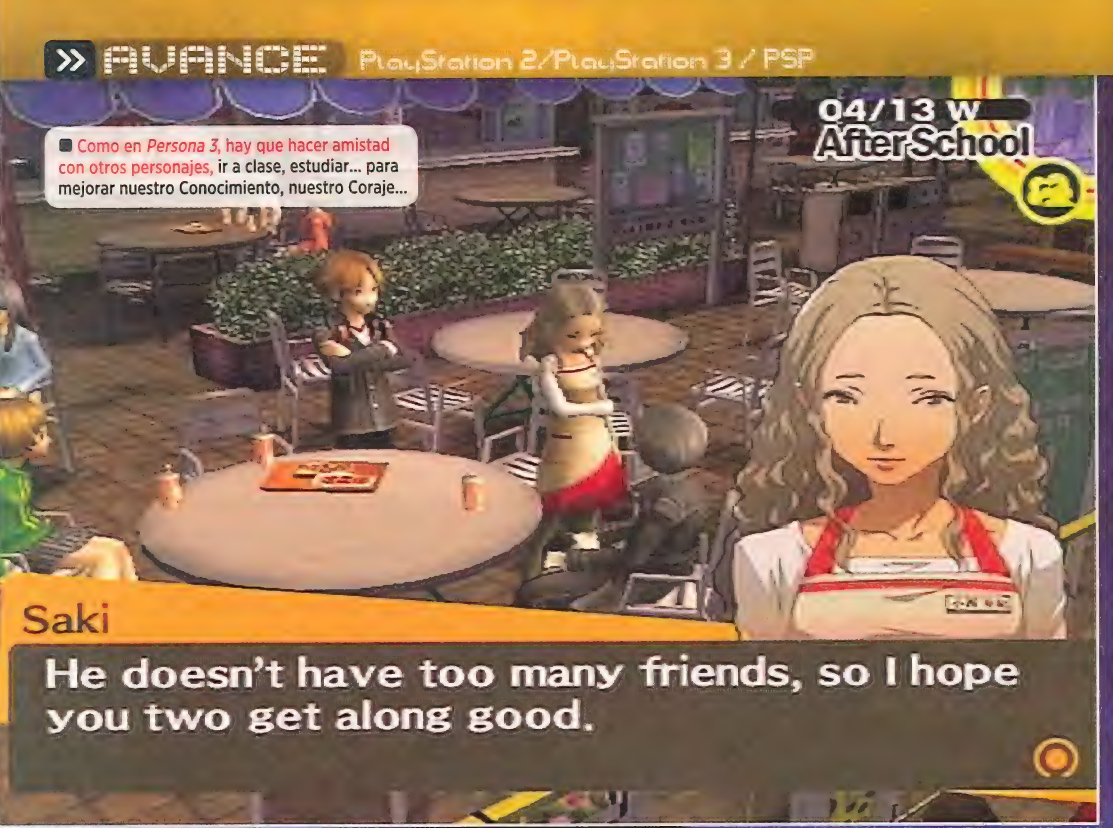


Matt Hazard se enfrenta a zombis, soldados, marines espaciales y otros enemigos, incluso 2D, parodiando los tópicos de los videojuegos.



Cada uno de los 8 niveles tendrá una ambientación diferente: oeste, nave espacial...

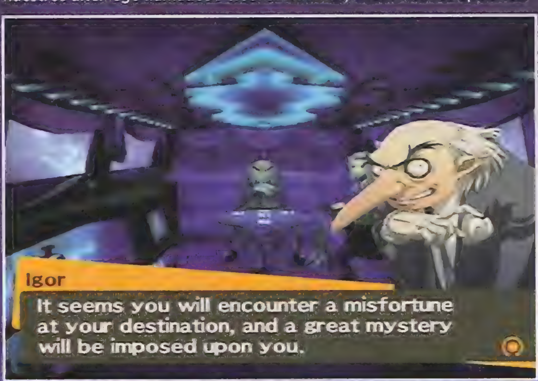
Matt podrá usar un gran arsenal, utilizar golpes cuerpo a cuerpo, parapetarse...



Como en *Persona 3*, hay que hacer amistad con otros personajes, ir a clase, estudiar... para mejorar nuestro Conocimiento, nuestro Coraje...

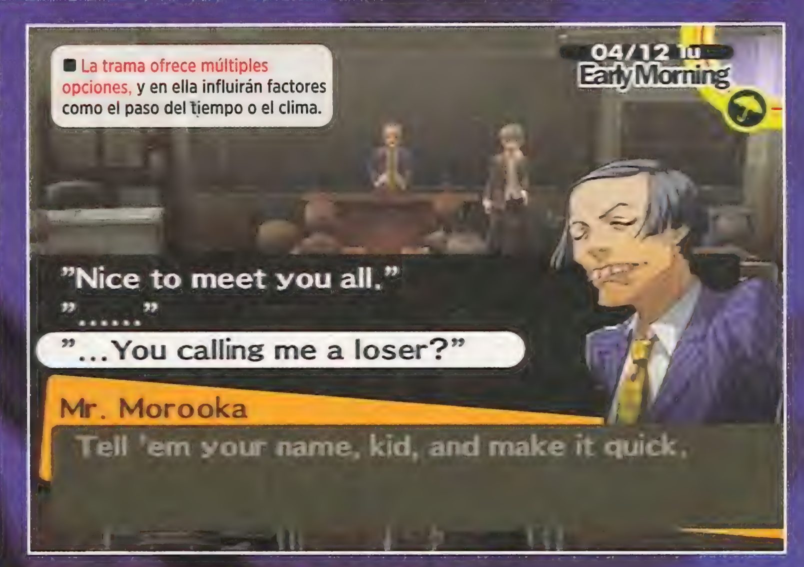


Y los combates serán por turnos, en los que de nuevo invocaremos a nuestros alter-ego llamados Persona. Además, habrá nuevas opciones.





Gráficamente será superior a lo visto en *Persona 3*, pero tampoco es que impresione...



La trama ofrece múltiples opciones, y en ella influirán factores como el paso del tiempo o el clima.

PS2 | ATLUS/SQUARE ENIX | ROL | 13 DE MARZO

Persona 4

MÁS Y MEJOR **ROL** AL SALIR DE CLASE

Coronado por algunos medios norteamericanos como el mejor RPG de 2008, el mes que viene ya podremos disfrutar de *Persona 4* y darle así una buena alegría a nuestra querida PS2. Como sabéis, esta saga combina rol con no pocos toques de simulador social, una acertada mezcla que se mantiene en esta entrega. En esta ocasión nos trasladaremos a Inaba, un pueblecito japonés atemorizado por misteriosas desapariciones y asesinatos. Nuestro protagonista investigará dichos sucesos, mientras acude a clase, conoce amigos y estrecha relaciones con ellos, lo que nos dará sustanciosas mejoras a la hora de avanzar en las pesquisas y también en los combates. Dichos combates siguen siendo por turnos, pero han mejorado con respecto a *Persona 3*, ya que ahora tendremos más control sobre nuestros compañeros (además de todas las opciones ya vistas como poder invocar y mejorar Personas). Un apartado gráfico superior a *P3* y más de 60 horas de duración son otras bazas de este prometedor juego de rol, que lamentablemente llegará en inglés.

» SE PARECE A... PERSONA 3 FES
» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA
Mezcla de rol por turnos y simulador social, *Persona 4* puede ser uno de los mejores RPG de PS2 de los últimos tiempos... aunque en inglés.

Bien acompañado por féminas como Yukiko o Chie, nuestro héroe investigará unos extraños sucesos en el Japón rural.

PS3 | WARNER | ACCIÓN | MARZO

Wanted

LA ACCIÓN SIGUE MÁS ALLÁ DE LA PELÍCULA

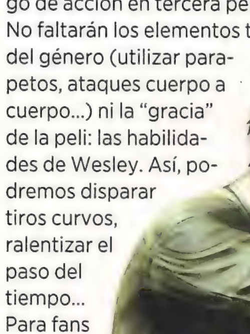


■ *Wanted* será un juego de acción para adultos, en el que podremos poner en práctica las habilidades vistas en la peli.

Wanted, el videojuego, continuará el argumento de la peli justo donde terminó, y nos invitará a participar en la lucha entre dos clanes de asesinos. Nosotros asumiremos el papel de Wesley Gibson, el "prota" de la peli, y nos enfrentaremos a la rama francesa de la Fraternidad, el clan contrario, en un intenso juego de acción en tercera persona. No faltarán los elementos típicos del género (utilizar parapetos, ataques cuerpo a cuerpo...) ni la "gracia" de la peli: las habilidades de Wesley. Así, podremos disparar tiros curvos, ralentizar el paso del tiempo... Para fans del gatillo fácil.



■ La acción será la base del juego, aunque puede que haya sorpresas, como niveles de conducción.





» SE PARECE A... DARK SECTOR
» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

PSP | SONY | HABILIDAD/MUSICAL | MARZO

Patapon 2

MÁS RITMO Y DIVERSIÓN AL RITMO DEL TAMBOR

El ritmo, la estrategia y la habilidad volverán a darse cita en la secuela de uno de los títulos más originales de PSP. Esta entrega volverá a la fórmula ya conocida (introducir secuencias de botones con cierto ritmo para ordenar a nuestras tropas que ataquen, avancen...), pero añadiendo más enemigos finales, nuevos tipos de unidad que podremos crear y opciones multijugador. Todo, por supuesto, con el genial humor y peculiar estilo gráfico made in "*Patapon*".



■ Los Patapon regresarán con nuevos ritmos, más enemigos finales, nuevas unidades, multijugador...

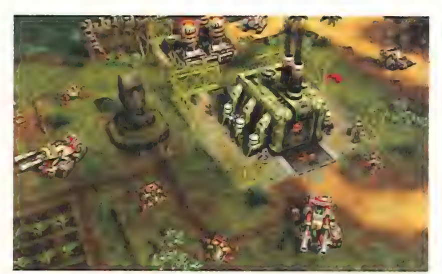
» SE PARECE A... PATAPON
» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

PS3 | EA GAMES | ESTRATEGIA | MARZO

Command & Conquer Red Alert 3

ESTRATEGIAS PARA ATAJAR LA III GUERRA MUNDIAL

Tras *EndWar*, los RTS o Real Time Strategy (juegos de estrategia en tiempo real) van a continuar su conquista de PS3 con un veterano, *Command & Conquer*, que debutará en PS3 con la última entrega de PC. Y conservará todas sus señas de identidad: intensos duelos por tierra, mar y aire, una historia de fondo repleta de humor y con escenas de vídeo con actores conocidos, así como modos multijugador, campaña cooperativa, un gran control y extras para PS3...



■ Dispondremos de una gran variedad de unidades para librar los combates, así como edificios, fábricas...

» SE PARECE A... ENDWAR
» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

PS3 | KOEI | LUCHA | 27 DE MARZO

Dynasty Warriors Gundam 2

Las batallas con mechas volverán dentro de muy poco a PS3 ofreciendo nuevas opciones, como un modo cooperativo, la posibilidad de recoger trozos de armadura para crear una personalizada, un modo historia que seguirá la trama del último film....

» SE PARECE A... DYNASTY WARRIORS
» PRIMERA IMPRESIÓN: BUENA



PS2 Y PSP | IGNITION | LUCHA | MARZO

Samurai Showdown Anthology

Los amantes de los juegos de lucha están de enhorabuena: PSP recibirá en breve otra genial recopilación de joyas de SNK, en la que se dan cita las 6 primeras entregas de esta saga de lucha uno contra uno con armas blancas. Para fans del género.

» SE PARECE A... GUILTY GEAR JUDGMENT
» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

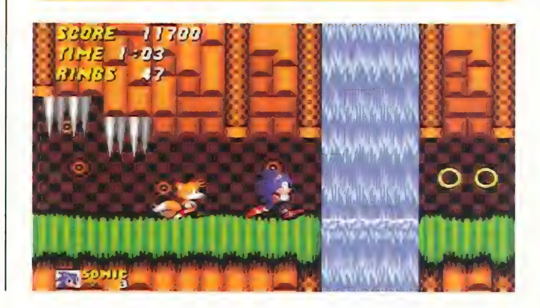


PS3 | SEGA | VARIOS | FEBRERO

SEGA Megadrive Ultimate Collection

Sega también se apunta a los recopilatorios y reunirá algunos de sus éxitos de Megadrive en PS3, entre los que habrá plataformas clásicos (*Sonic 1, 2 y 3*), beat'em ups callejeros (*Streets of Rage 1, 2 y 3*), puzzles como *Columns*... Eso sí, todos a 720p.

» SE PARECE A... SEGA MEGADRIVE COL.
» PRIMERA IMPRESIÓN: BUENA





LA HISTORIA DE **PLAYMANÍA** AÑO A AÑO

2001 El despegue de PS2

El lanzamiento de títulos rompedores y la bajada de precio de la consola consiguieron que los titubeantes comienzos de PS2 se convirtieran de golpe en un éxito sin precedentes. Todo el mundo quería "la Play2."

LA CIFRA

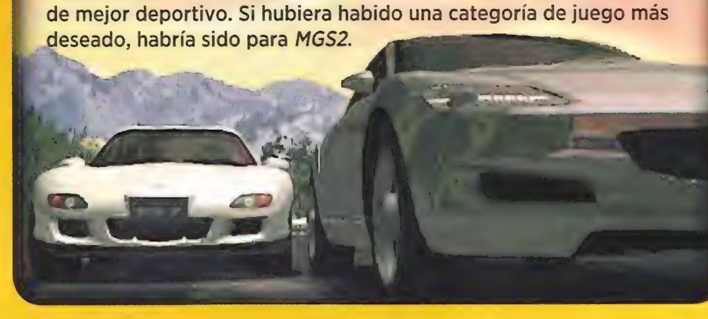
20 millones

Es el número de PlayStation 2 que había en el mundo a finales de 2001. En los primeros meses del año había 10 millones. La culpa de que se duplicara la cifra la tienen *Gran Turismo 3* en Estados Unidos y Europa, y *Final Fantasy X* en Japón. Desde el lanzamiento del RPG, las ventas de PS2 aumentan a razón de 100.000 consolas a la semana. *MGS2* vende 2 millones copias sólo en USA y *Silent Hill 3* consigue 350.000 reservas en Europa. Los americanos tenían 8.550.000 de PS2, los japoneses 6.860.000 y los europeos jugábamos con 4.630.000.

LOS JUEGOS DEL AÑO

Gran Turismo 3

Votasteis a *Gran Turismo 3* como juego del año en PS2 y *Final Fantasy IX* se llevó el galardón de mejor juego de PSone. La idea más original fue para *GTA III* y *Pro Evolution Soccer* se aupó con el título de mejor deportivo. Si hubiera habido una categoría de juego más deseado, habría sido para *MGS2.*



EL ACONTECIMIENTO

Se lanza GT3 y PS2 baja de precio

El lanzamiento de *Gran Turismo 3* a mediados de año y la bajada de precio de la consola a 50.000 pesetas (300 euros) en septiembre propicia el despegue de PS2. El genial juego de velocidad vende 26.000 unidades la semana de su lanzamiento y a finales de año se duplica el número de consolas en los hogares españoles. Si se cumplen las mismas condiciones, este año toca lanzamiento de *Gran Turismo 5* y bajada de precio de PS3...

LOS MEJORES MOMENTOS


FINAL FANTASY X

SUEÑOS PARA UNA NUEVA GENERACIÓN

PRIMERAS IMÁGENES DE *FINAL FANTASY* EN PS2. En marzo os mostramos el rompedor *FFX*. Un Tres meses después os lo contamos todo en un completísimo reportaje.


JAPÓN, JAPÓN

Estuvimos en el paraíso de los videojuegos

VIAJAMOS A JAPÓN. Visitamos las oficinas de Sony, Sega, Namco y Square. Conocimos a Ken Kutaragi y en el Tokyo Game Show, vimos por primera vez joyas como *Kingdom Hearts* o *Tekken 4*.


Gran Turismo 3 A-Spec

¿Te gusta conducir?

PRIMER 10 EN PS2: GT3. Fuimos bastante críticos con los primeros juegos de PS2, porque realmente aportaban poco a la experiencia. Sin embargo, *Gran Turismo 3* nos enamoró.

UNA DE CURIOSIDADES...

¡Cómo hemos cambiado! En 2001 que un juego estuviera traducido era noticia. Que estuviera doblado, una fiesta. De hecho, *Metal Gear Solid 2* se retrasó en España por la traducción. Hoy día se lanzan juegos multi-lenguaje en todo el mundo.

¡Qué cosas! SEGA, líder del mercado muchos años, no aguantó el tirón de PlayStation y a finales de 2000 dejó de fabricar consolas, para sólo desarrollar juegos. La conmoción fue la misma que si hoy Sony anuncia que a va a desarrollar *God of War* para 360.

El 11 de septiembre. Las terribles consecuencias de este día alcanzaron también a los videojuegos. *MGS2* sufre un retraso para eliminar las Torres Gemelas de un vídeo y se pospone el lanzamiento de juegos "sensibles" como *Syphon Filter* o *State of Emergency*.

■ El primer *Spider-Man* en PS2 se retrasó 6 meses por el 11-S: tuvieron que rediseñar Manhatan...

LOS JUEGAZOS DE 2001

BURNOUT



DEVIL MAY CRY



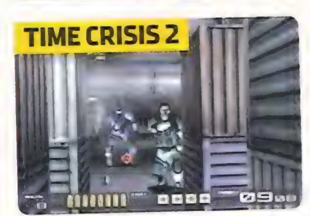
FINAL FANTASY IX



GTA III



TIME CRISIS 2



JAK & DAXTER



ONIMUSHA



PRO EVOLUTION SOCCER



SILENT HILL 2



EL PERSONAJE DEL AÑO

Solid Snake

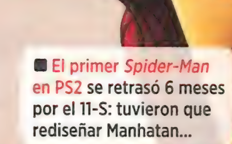
Metal Gear Solid 2 se retrasó, pero Solid Snake estaba en boca de todos. Cuando Konami distribuyó una demo *MGS2* junto al juego *ZOE*, se dispararon las ansias. Todavía no sabíamos que al final Snake tendría poco que decir en el juego...



PRIMERA PORTADA A PS2. Tardamos mucho en dar una portada a PS2. Esperábamos al juego ideal y en ese momento *Onimusha* nos lo pareció. No había *Resident Evil*, pero Capcom se había inventado otra genialidad.

El tiempo nos da la razón... y nos la quita

» Reconocimiento de imágenes. En enero de 2001 os mostramos que PS2 era capaz de reconocer imágenes y colores para integrarlos en los juegos. Estábamos emocionados con idea, que presagiaba el inicio de una nueva era en la que podríamos ser protagonistas de los juegos... Hasta 2003 no se puso a la venta *EyeToy: Play*. Y hasta 2008 no se usaron objetos que la consola pudiera reconocer, como la espada de *EyeToy: Hero*.



» Lectores impacientes. A principios de año ya recibíamos cartas preguntando por PS3. Contestábamos que estábamos seguros de que Sony trabaja en PS3 desde el mismo momento en que dio por terminado el desarrollo de PS2 y que seguro que se investigaba con tecnologías que ni siquiera existían entonces. ¿Blu-ray quizá?

» Los famosos remakes. En marzo nos hicimos eco de insistentes rumores que hablaban de remakes para PS2 de *FFVII, VIII y IX*. Seguimos con la misma historia, ahora hablando de PS3, PSP y, sobre todo, de la aparición de estos juegos en el PlayStation Store.

» Kojima habla demasiado. Cuando *Metal Gear Solid 2* era el juego más esperado del momento, Kojima dijo, muy seriamente, que no habría más juegos de la saga. Cuando dimos la noticia comentamos que mejor que no hubiera dicho nada, porque veíamos venir que había *Metal Gear* para rato.

» Bajada de precio. En marzo apostamos a que PS2 bajaría de precio, de 70.000 a 50.000 pesetas, en verano. Finalmente ocurrió en septiembre.

» ¡Nos comemos la revista si no! Eso dijimos ante la pregunta de si Sega lanzaría en PS2 *Virtua Tennis*. Salió, pero la segunda parte y a finales de 2002.

» Gran Turismo Online. En mayo se dieron en el E3 los primeros datos sobre el juego online en PS2 y os adelantábamos que Polyphony trabajaba en una versión Online de *GT*.... Hemos tenido que esperar a 2008 para ver un *Gran Turismo* con opciones online.

» Navegar por internet con PS2. Muy convencidos, en octubre os decimos que la tarjeta Ethernet que permitirá la conexión online de PS2 se venderá junto al disco duro, porque es imprescindible para navegar por internet. Al final, ni navegar por internet, ni disco duro....

» Resident Evil. En diciembre nos tiramos a la piscina al decir que, aunque *Resident Evil 4* fuera exclusivo para GameCube, estábamos seguros de que saldría una nueva aventura de la saga en PS2. En 2004 apareció *Outbreak*, en 2005 el 2 y en 2006 se acabó la exclusividad de GC y jugamos en PS2 a *Resident Evil 4*.





Regalamos 10 Juegos PS3

SingStar Vol.3

¡Envía un SMS con tu móvil al número 7788!

Bases del Concurso "PASATIEMPOS"

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número **7788** desde tu móvil poniendo:
Play122 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales. Por ejemplo: play122 B Arturo López Calle Aranjuez 64, 7A, CP 29007 Madrid.

1.- Coste máximo por cada mensaje 1,20 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone, Orange, Euskaltel y Yoigo.
3.- Premios no canjeables por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.
6.- Plazo: del 16 de febrero al 16 de marzo.
7.- Habrá un periodo de tres meses para reclamar los premios que nos sean devueltos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, con lo cual ya no tendrá derecho a solicitarlo.
8.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Sólo válido en territorio español.

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Santiago de Compostela, 94-28035 Madrid".

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 7788 escribiendo: "Play122 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales". Podrás ganar uno de los 10 juegos *SINGSTAR VOL.3* para PS3 que Sony y PlayManía sortearemos entre los que enviéis la respuesta correcta.

Concurso "PASATIEMPOS"

El Periférico Ideal

Antes de lanzarnos a triunfar con el SingStar, deberíamos tener claro cuál es el periférico que necesitamos para disfrutar a tope de este genial juego de karaoke. ¿Seguro que ya lo tienes claro? Si es así indícanoslo y con un poco de suerte podrás emular a tus artistas favoritos en casa.

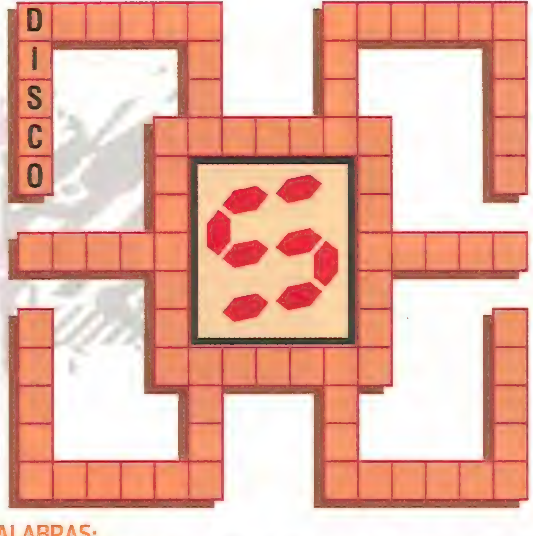
¿?

A B C

Solución:

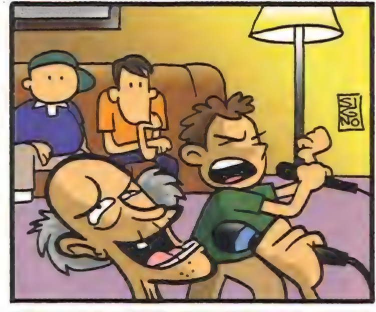
Palabras con "s"

Nos encanta coger el micro y pasarnos horas y horas con *SingStar*, pero también nos molan las palabras y el juego que pueden dar. Sobre todo con pruebas como esta, en la que debemos colocar correctamente estas palabras (todas con la letra "s". Además ya te hemos colocado una de ellas.



PALABRAS:
ASPA, SALÓN, SOLAPA, MASAJE, ARNÉS, BAÑISTA, DIESEL, MISMO, BRINDIS, SEMEJAR, ASADOR, ARRASAR, LOSA, ESTE, TRES, RASTA, ASTRO

Humor

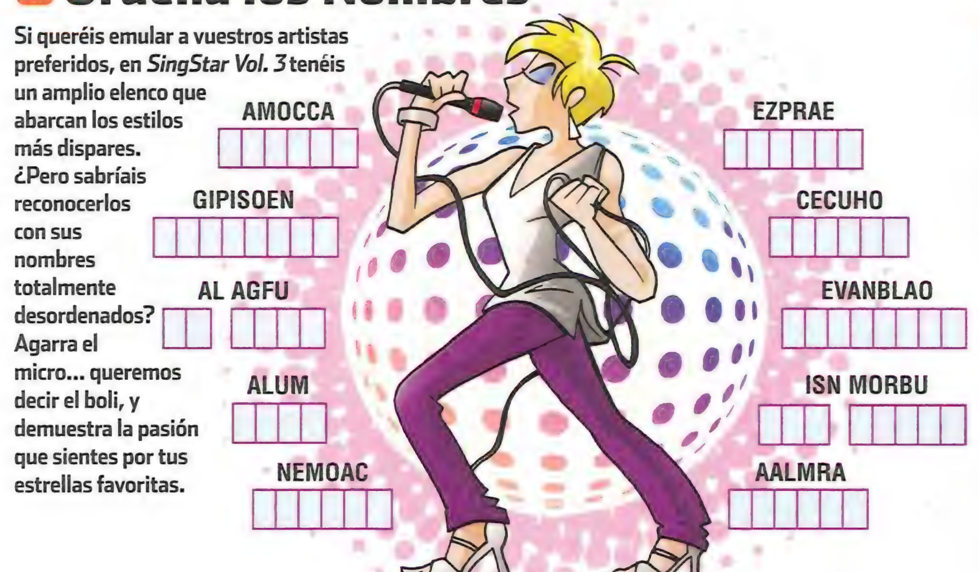






Ordena los Nombres

Si queréis emular a vuestros artistas preferidos, en *SingStar Vol. 3* tenéis un amplio elenco que abarcan los estilos más dispares. ¿Pero sabríais reconocerlos con sus nombres totalmente desordenados? Agarra el micro... queremos decir el boli, y demuestra la pasión que sientes por tus estrellas favoritas.



GANADORES

CONCURSO PLAYMANÍA 120: PACK MERCHANDISING *GTA IV*

- Kevin Gartner (Álava)
- Daniel Alfonso Ortiz Díaz (Albacete)
- David García (Asturias)
- Eder Marcelo (Barcelona)
- Enrique Manuel Adelantado (Barcelona)
- Alberto Castro (Burgos)
- Alfonso Orellana (Cádiz)
- José Luis Peña Gallego (Ciudad Real)
- Jorge Nievas (Granada)
- Juan Antonio Vera López (Granada)
- Luis Antonio Manchen (Madrid)
- Andrea Pereda (Madrid)
- Luis Ángel Bonafau (Navarra)
- Javier Martín (Palencia)
- Óscar Páez (Sevilla)
- David Barrero (Sevilla)
- Mario Ibáñez Martín (Teruel)
- Roberto Briones (Toledo)
- Pablo Escobar (Valladolid)
- Víctor Vicente (Zaragoza)

CONCURSO PLAYMANÍA 120: *LITTLEBIGPLANET*

CONSOLA PS3+JUEGO LBP
- Roberto Camacho (Córdoba)

JUEGO LBP
- Borja José García Paz (A Coruña)
- Vicente Díez (Alicante)
- Mateo Martínez (Burgos)
- Luis Javier Alarcón (Gerona)
- Joaquín Jaraba (Granada)
- Miguel Ávila (Granada)
- Juan Antonio Vera (Granada)
- Urtzi Uribarren (Guipúzcoa)
- Marcos Rodríguez (Lugo)
- José Ramón Romero (Madrid)
- Tamara Ovejero (Madrid)
- Jonathan Apolo (Madrid)
- Francisco García Martínez (Murcia)
- Diego Roma (Pontevedra)
- José Luis Pousada González (Pontevedra)
- Luis Reyes (Sevilla)
- Isabel Rico Moreno (Sevilla)
- Javier Reyes (Toledo)
- Javier Torres (Toledo)

GRAN BAZAR 10º ANIVERSARIO

1º PREMIO
- Rafael Ortega (Madrid)

LOTE A
- José Luis Gil (Zaragoza)

LOTE B
- José Vicente Díaz (Alicante)
- Christian Pérez (Alicante)
- Rafael Fernández (Navarra)

LOTE C
- Andréu Segundo (Barcelona)
- Ferrán Guevara (Barcelona)
- Antonio Chapela (Tarragona)
- Luis Lacambra (Zaragoza)

LOTE D
- Rafa Valdés (Gerona)
- Diego Rico Jiménez (Lleida)

LOTE E
- Jacinto Durán (Cáceres)
- José Antonio Fernández (Cádiz)
- Francisco Periquet (Granada)

LOTE F
- Miguel López (Ciudad Real)
- Carmen Lorente (Huesca)
- Fco. Javier Domínguez Rojas (Sevilla)
- Albert Sans (Tarragona)

LOTE G
- María José Plata Camacho (Granada)
- Juan Jesús Barranquero Núñez (Málaga)

LOTE H
- Federico Lozano Zafra (Castellón)
- Eva Pascual (Huesca)
- Guillermo Blázquez (Madrid)
- Ginés López Jiménez (Murcia)
- Jesús Pozo Ruiz (Valencia)







GAMA DE ACCESORIOS LICENCIADOS

PSP2000™









PS2™





BATISTA



STAFF

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sección.
David Villarejo Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca, Jorge García, Gonzalo Vega Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: Rubén Guzmán, Mercedes López, Francisco Javier Gómez, Francisco Javier Cabal, Antonio Sánchez, Daniel Lara, Juan Lara, Sergio Llorente (mapas), Carlos Burgaleta, David González, J. C. Ramírez (dibujos).

FOTOGRAFÍA Asimétrica Taf
playmania@axelspringer.es

Edita
axel springer
AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**
Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
Director de Recursos Humanos **Gerardo González**
Director de Producción **Julio Iglesias**
Coordinación de Producción **Ángel Benito**
Directora de Distribución **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas **Javier del Val**
Directora de Marketing **Belén Fernández**

PUBLICIDAD
Director Comercial **José E. Colino**
Jefa de Servicios Comerciales **Jessica Jaime**
Directora de ventas **Mayte Contreras**
Directora de Publicidad **Mónica Marín**
Publicidad **Tatiana Sigüenza y Noemí Rodríguez.**
Coordinación de Publicidad **Mónica Saldaña**
C/ Santiago de Compostela, 94, 8ªPlanta. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES Tlf. 902 540 777

DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta. 28034 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal. Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.
902.73.42.43
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental
TRANSPORTE: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN
C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 5/2009

Printed in Spain

Esta revista se imprime en **Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.**


Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.


Publicación controlada por OJD



Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

A LA VENTA EL **16** DE MARZO

» NOVEDAD Y GUÍA
RESIDENT EVIL 5

Es el juegazo del momento y nosotros te lo vamos a contar todo sobre él y además, te ayudaremos a sacarle todo el partido con una guía completa, "made in Playmanía"...

» REPORTAJE
10 MEDIDAS CONTRA LA CRISIS



Si te pone nervioso la crisis, atento a nuestro próximo número, porque te vamos a contar truquitos para seguir disfrutando con tu consola sin dejarte la billetera en el intento.



» COMPARATIVA
TERROR



Pasar miedo puede ser muy divertido, así que os estamos preparando una comparativa en la que pasaremos revista a los juegos más aterradores de PS3, desde *Dead Space* a *SH Homecoming*, *Resident Evil 5*, *Siren*, *F.E.A.R. 2*...

» REPORTAJE
NEED FOR SPEED SHIFT



Hemos podido ver las primeras imágenes de *NFS* y tiene una pinta inmejorable. El mes que viene os contaremos los primeros detalles de la enésima versión de este clásico de la velocidad.

Nota. Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.